

Manuel d'utilisation



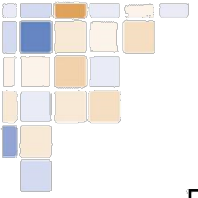
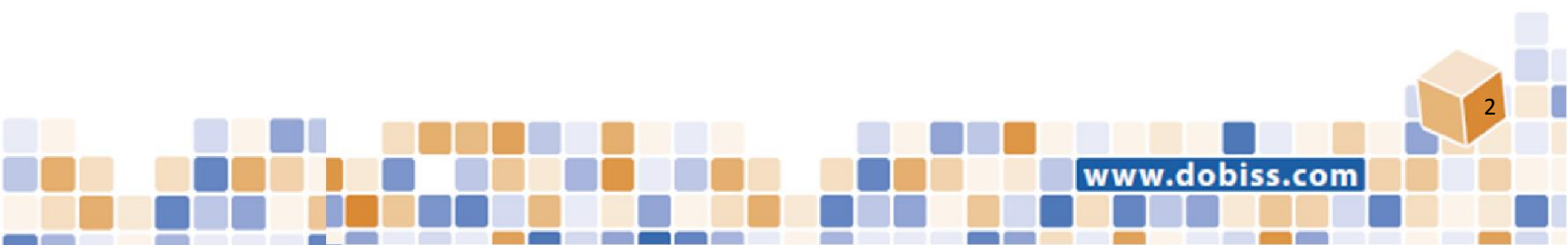


TABLE DES MATIÈRES

Au travail	3
Modules	4
Boutons	14
Scénarios	19
Programmations	21
Température	26
Scénarios temp.	31
Audio	34
Serveur Web	36
Module d'entrée	37
Conditions	40



AU TRAVAIL

Installation

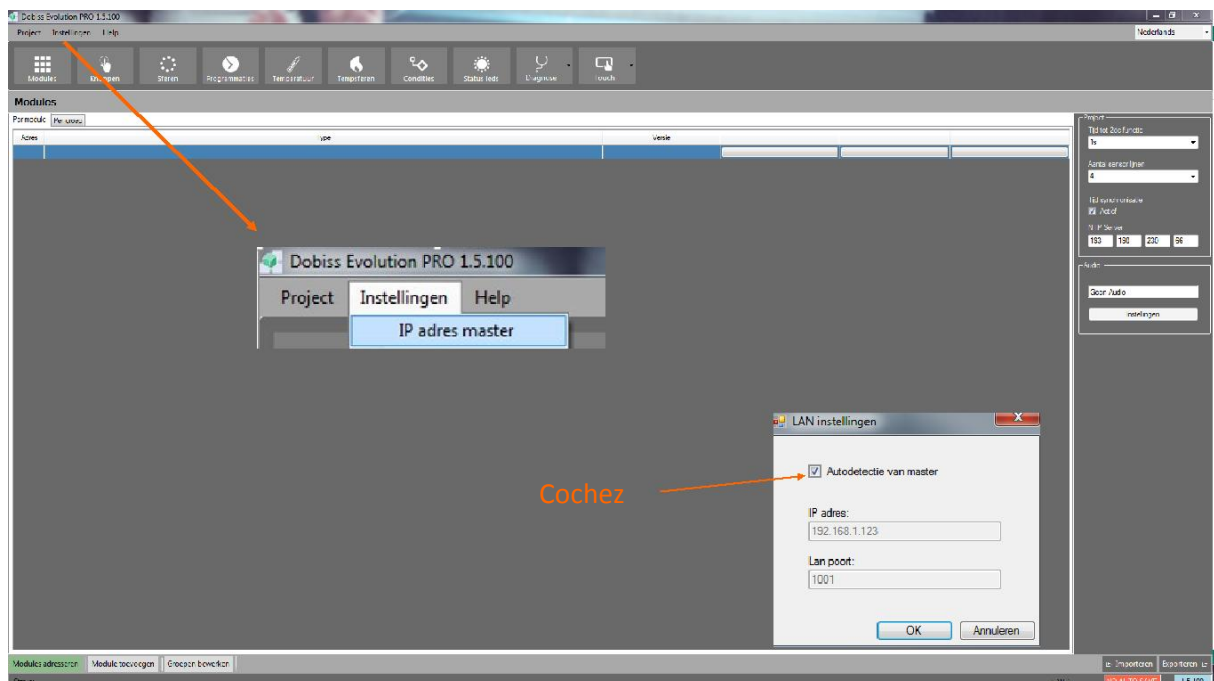
Installez l'outil Evolution Pro. La version la plus récente est toujours disponible en ligne sur le site web de Dobiss pour tous les installateurs Dobiss.
Après l'installation, un nouveau raccourci apparaîtra sur votre bureau.



Etablir la connexion

Chaque master Max200PRO comporte une prise de réseau. Assurez-vous que le master est connecté à un routeur. Vérifiez également que l'ordinateur fixe/portable à partir duquel vous allez configurer l'installation est lui aussi connecté au même routeur.

1. Cliquez sur **Paramètres**.
2. Cliquez sur **Adresse IP du Master**.
3. Cochez la case **Autodetect IP** ou saisissez l'adresse IP et le port manuellement.
4. Cliquez sur **OK**.



L'adresse IP du Max200PRO s'affiche en bas de l'écran de l'outil Evo Pro. Vous êtes désormais prêt à configurer l'installation avec l'outil Evo Pro.

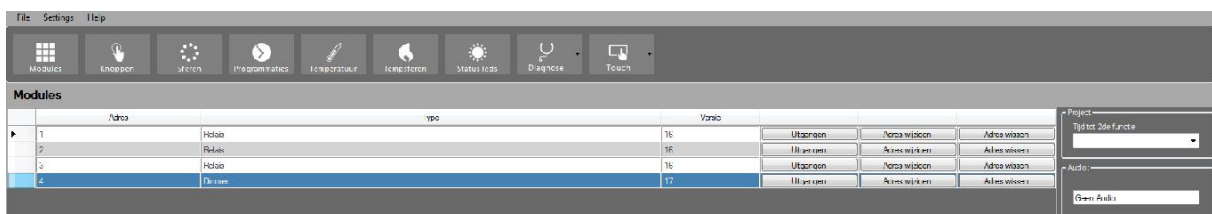
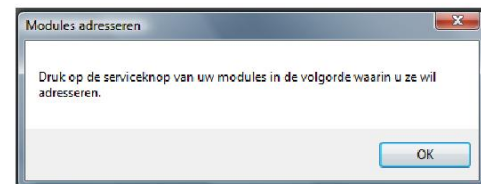
MODULES

Adressage des modules



Tout d'abord, il convient d'affecter une adresse à tous les modules de commutation (relais – dimmers – module de commande 0/1-10V). L'adressage s'effectue automatiquement mais néanmoins dans l'ordre défini par l'installateur.

1. Cliquez sur l'icône **Modules** pour faire apparaître le bouton **Adressage des modules** en bas à gauche, qui permet de commencer l'adressage.
2. Cliquez sur le bouton **Adressage des modules** pour commencer l'adressage. Le témoin LED vert se met à clignoter lentement sur tous les modules.
3. Appuyez ensuite sur le bouton de service de chaque module. Chaque module reçoit une adresse unique et vient s'ajouter dans la liste de Modules.
4. Cliquez sur **OK** pour arrêter le balayage.



Lors de l'adressage, l'adresse du module est immédiatement enregistrée dans le module.

Nommer et enregistrer un projet

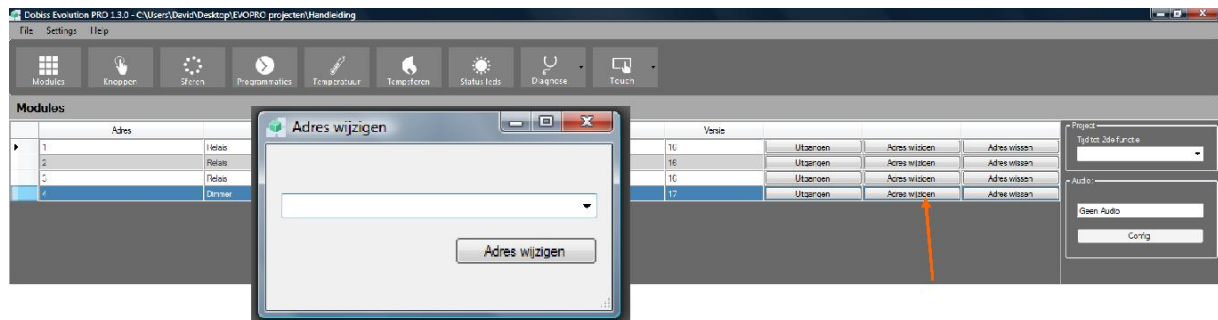
Il s'agit de nommer le projet que nous configurons et de l'enregistrer pour éviter toute perte de données.

1. Sélectionnez **Projet** et **Enregistrer sous** pour donner un nom au projet et l'enregistrer sous ce nom dans un dossier de votre choix.
2. Cliquez sur **OK**.
3. Le projet est à présent enregistré sur l'ordinateur.

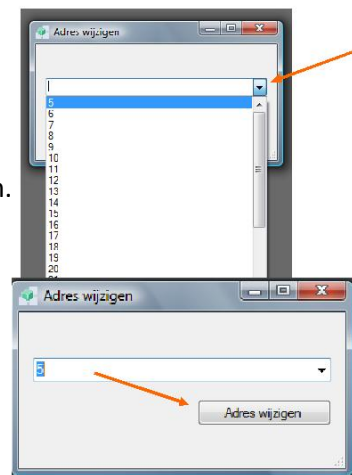
Vous pouvez à tout moment ajouter des modules supplémentaires au projet.

Songez à enregistrer régulièrement les nouvelles données lorsque vous avez effectué des ajouts supplémentaires via Projet > Enregistrer.

Modifier l'adresse d'un module



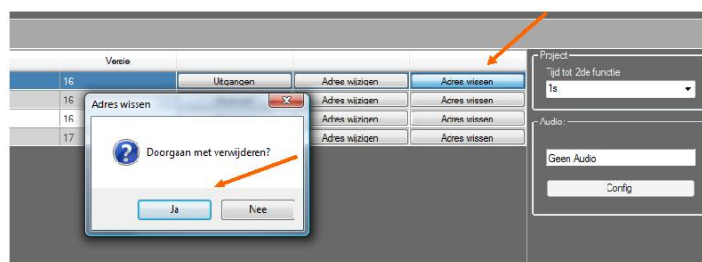
1. Cliquez sur le bouton **Changer d'adresse** de la ligne du module dont vous voulez modifier l'adresse. Une nouvelle fenêtre s'ouvre à l'écran.
2. Cliquez sur la petite flèche pour ouvrir la liste de sélection. Toutes les adresses disponibles sont présentées.
3. Sélectionnez une nouvelle adresse de votre choix.
4. Cliquez ensuite sur le bouton **Changer d'adresse** pour confirmer cette adresse.



La nouvelle adresse est également envoyée directement au module concerné.

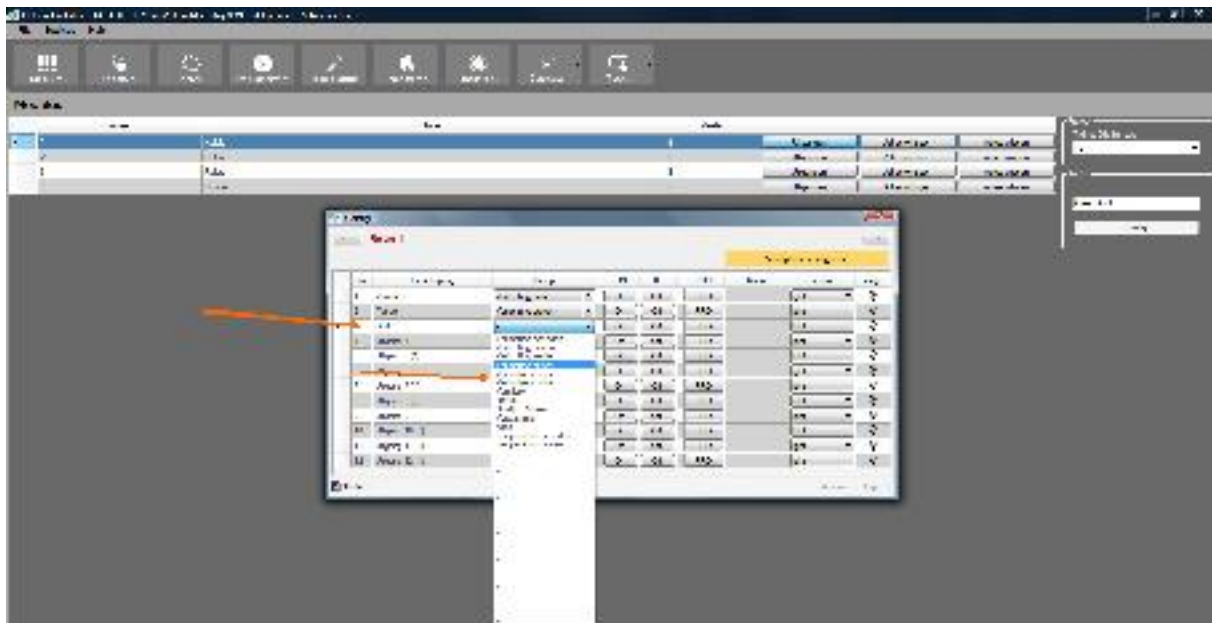
Effacer l'adresse d'un module

1. Cliquez sur le bouton **Effacer l'adresse** de la ligne du module dont vous voulez effacer l'adresse.
2. Confirmez ensuite avec **Oui**. Cliquez sur **Non** si vous ne souhaitez pas poursuivre l'opération.



Nommer les sorties et les répartir en groupes

Toutes les sorties reçoivent un nom unique dans l'installation. Ces noms peuvent être définis librement et peuvent naturellement être modifiés à tout moment. Pour pouvoir ultérieurement retrouver rapidement la sortie en question, toutes les sorties sont intégrées à un **groupe**. Par défaut, le logiciel a déjà créé toute une série de groupes logiques.



1. Cliquez sur le bouton Sorties du module dont vous voulez nommer les sorties.
2. Cliquez dans le champ de texte de la sortie que vous allez nommer et saisissez le nom souhaité.
3. Sélectionnez ensuite dans la colonne adjacente le groupe dans lequel vous voulez classer cette sortie.
4. Répétez cette procédure pour tous les modules afin de nommer toutes les sorties et de les répartir dans des groupes.

***Vous souhaitez éditer les différents groupes au préalable ?
Dans ce cas, allez dans Editer ou ajouter des groupes.***

Les boutons **ON – OFF** permettent d'inverser directement la sortie.

Les sorties encore libres ou de réserve peuvent être laissées ouvertes et ne doivent pas non plus être placées dans un groupe.

Vous pouvez parcourir les modules en cliquant sur les flèches en haut à gauche et à droite.

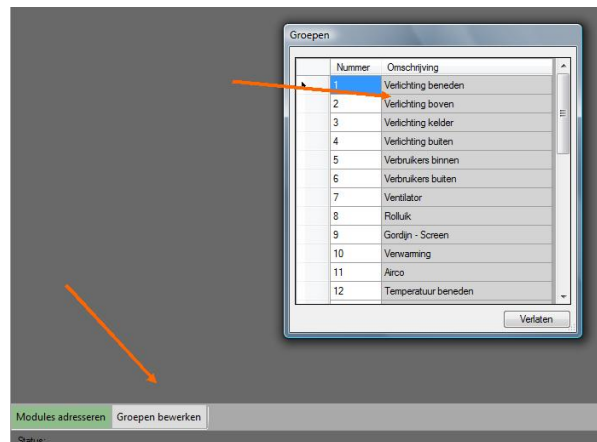


Modifier ou ajouter des groupes

Si vous voulez modifier les noms d'un groupe ou ajouter des groupes, cliquez sur **Editer les groupes** (en bas à gauche de l'écran).

Tous les groupes existants s'affichent.
Cliquez dans le champ de texte pour éditer le nom.

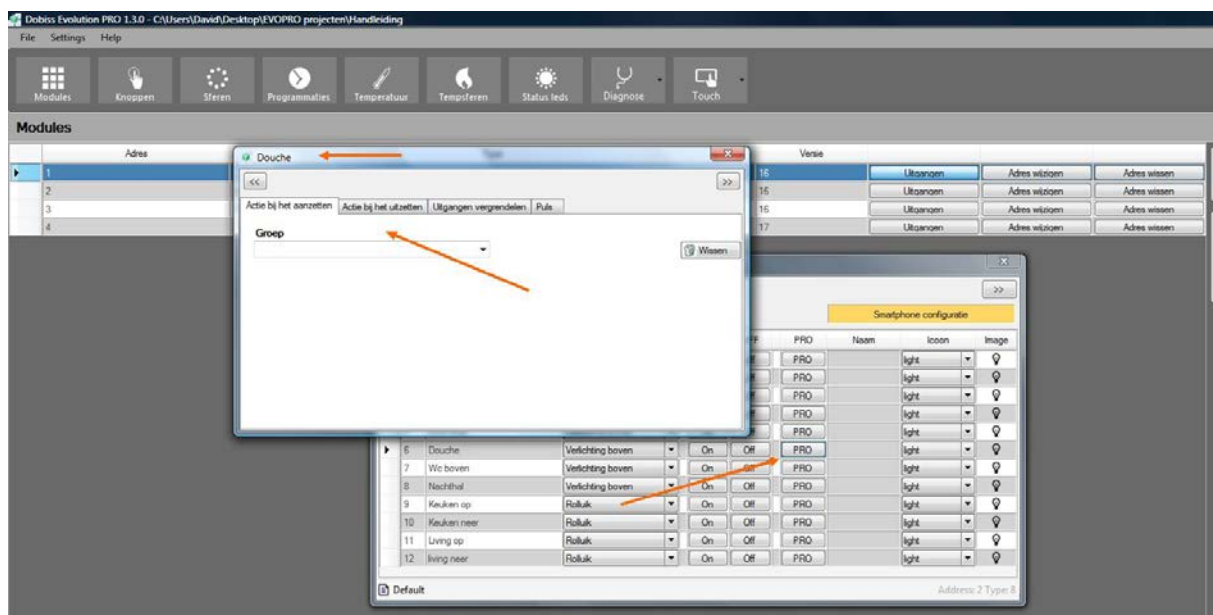
Faites défiler la liste vers le bas pour pouvoir ajouter des groupes supplémentaires.



Paramètres des sorties : RELAIS

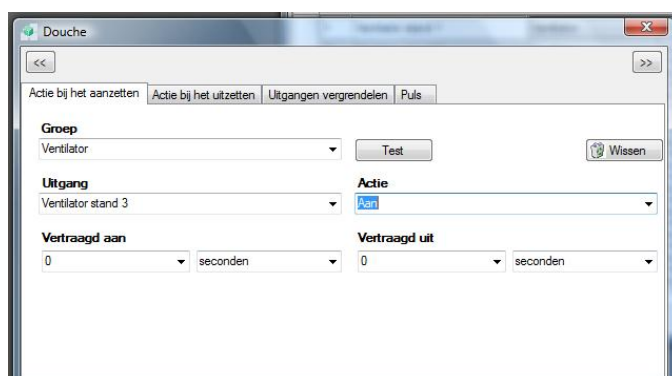
Comme avec Ambiance PRO, une sortie relais peut être affectée d'une ou plusieurs fonctions spécifiques.

- ☐ **Action à l'allumage**
- ☐ **Action à l'extinction**
- ☐ **Verrouillage des sorties**
- ☐ **Impulsion**



Cliquez sur le bouton **PRO** sur la ligne de la sortie à laquelle vous voulez affecter une fonction spécifique. Dans notre exemple, nous cliquerons sur la ligne de la sortie : Douche

Action à l'ouverture



Lors de l'allumage de la lumière Douche, la sortie ventilateur en position 3 sera également activée.

Dans cet exemple, l'action intervient immédiatement sans retard.

ON retardé

Vous pouvez choisir de paramétrer un retard pour que le ventilateur ne se mette en marche qu'après ce délai.

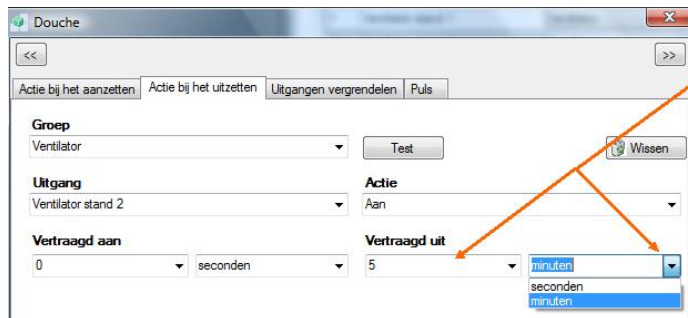
OFF retardé

Vous pouvez éventuellement faire désactiver la sortie ventilateur en position 3 après un certain retard.

Action à l'extinction

Lors de l'extinction d'une sortie, une autre action peut être invoquée.

Dans cet exemple : lors de l'extinction de la lumière Douche, la sortie ventilateur en position 2 sera aussitôt activée. Cette sortie sera désactivée avec retard après 5 minutes.



Les temporisations peuvent toujours être définies librement en secondes ou en minutes.

La temporisation va de 1 à 120 secondes ou bien de 3 à 120 minutes.

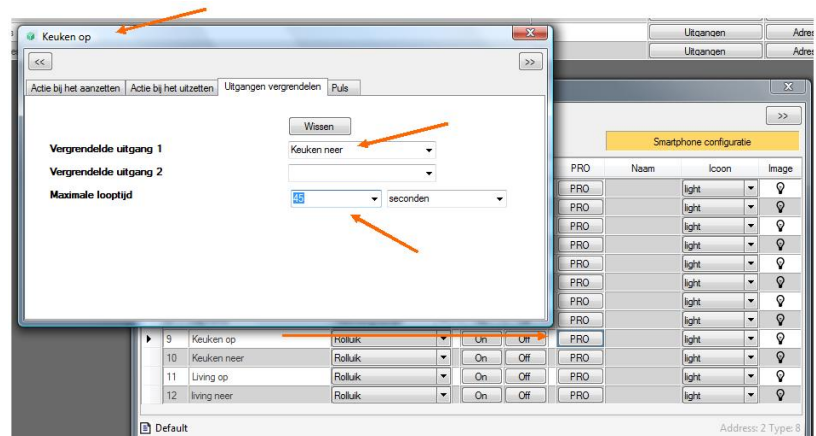
Verrouillage des sorties

Dans diverses situations, certaines sorties ne peuvent jamais être activées ensemble. Les exemples les plus connus à ce sujet concernent les moteurs de volets roulants, de rideaux, d'écrans,...

Mais les différentes positions du système de ventilation doivent elles aussi être protégées pour que l'on ne puisse jamais activer plusieurs positions en même temps.

Pour paramétrer ces sécurités, nous utiliserons la fonction **Verrouillage des sorties**.

1. Cliquez sur le bouton **PRO** sur la ligne de la sortie que vous voulez verrouiller.
2. Sélectionnez la fonction **Verrouillage des sorties**.
3. Sélectionnez ensuite la sortie que vous voulez verrouiller.
4. Indiquez un délai au terme duquel la sortie peut se désactiver d'elle-même.



Un verrouillage ne peut intervenir qu'entre des sorties du même module relais.

Dans notre exemple, nous avons cliqué sur le bouton **PRO** pour la sortie **Cuisine monter**. Ensuite, nous sélectionnons la sortie **Cuisine baisser**.

L'outil Evo Pro propose également un délai maximal au terme duquel cette sortie sera également désactivée. Dans notre exemple, nous le paramétrons sur 40 secondes.

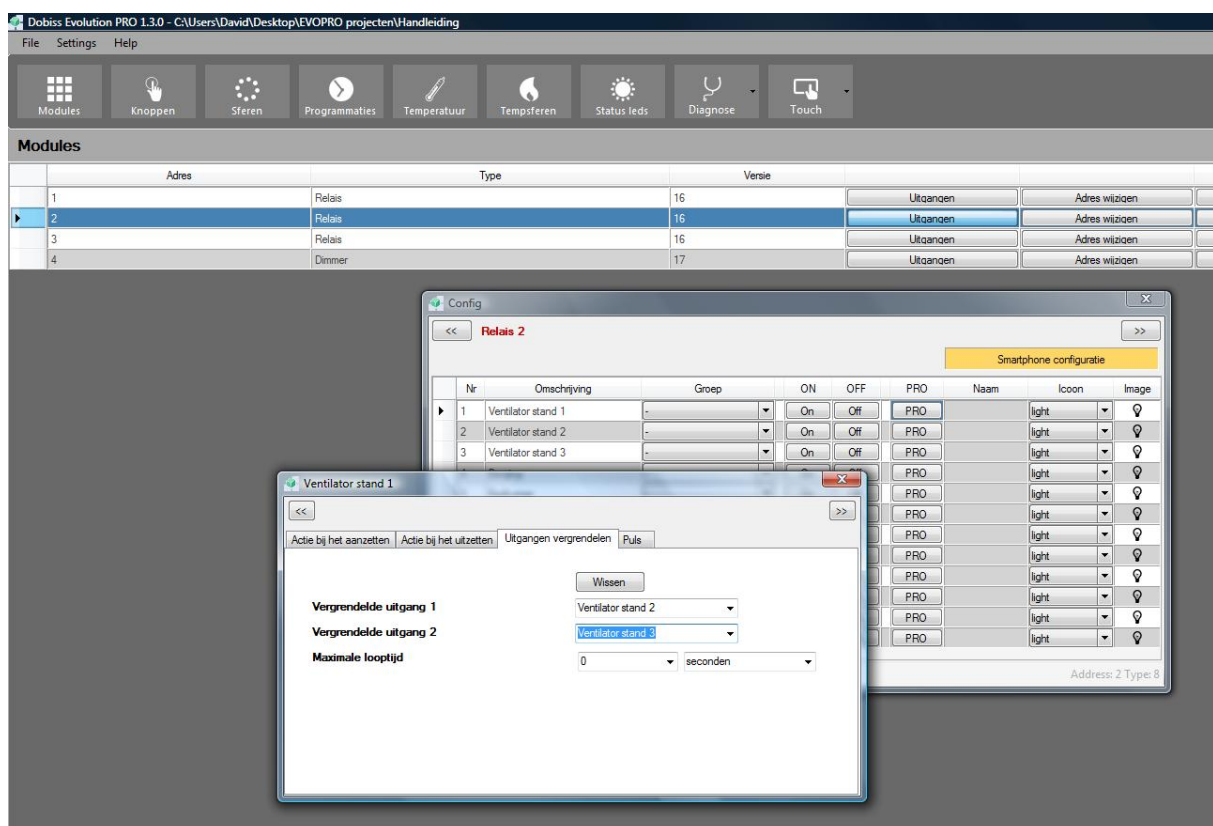
Par défaut, l'outil Evo Pro se charge aussi de spécifier lui-même le verrouillage dans le sens contraire avec le même délai maximal.

Pour le verrouillage *Cuisine monter* avec *Cuisine baisser* sur un délai maximum de 40 secondes, la fonction automatique *Cuisine baisser* est également verrouillée avec *Cuisine monter* sur un délai maximum de 40 secondes.

Attention : le délai maximal que vous pouvez régler avec Dobiss ne prend PAS en compte la "fin de course" du moteur. La fin de course doit être réglée adéquatement dans les deux sens !

Les fonctions spécifiques qui sont affectées à une sortie seront TOUJOURS respectées et exécutées. Quelle que soit la façon dont la sortie est commandée.

De cette façon, le verrouillage est également garanti, indépendamment du moyen avec lequel vous effectuez la commande.



Sur le module relais Dobiss, vous pouvez aussi **définir un verrouillage entre 3 sorties**.

Un exemple typique est le verrouillage entre les 3 positions de ventilation proposées sur la majorité des unités de ventilation.

Dans cet exemple, la *ventilation 1* est verrouillée avec la position 2 et la position 3.

Vous devez donc verrouiller la *position 2* avec la *position 3* et la *position 1* (ce sera déjà rempli automatiquement !).

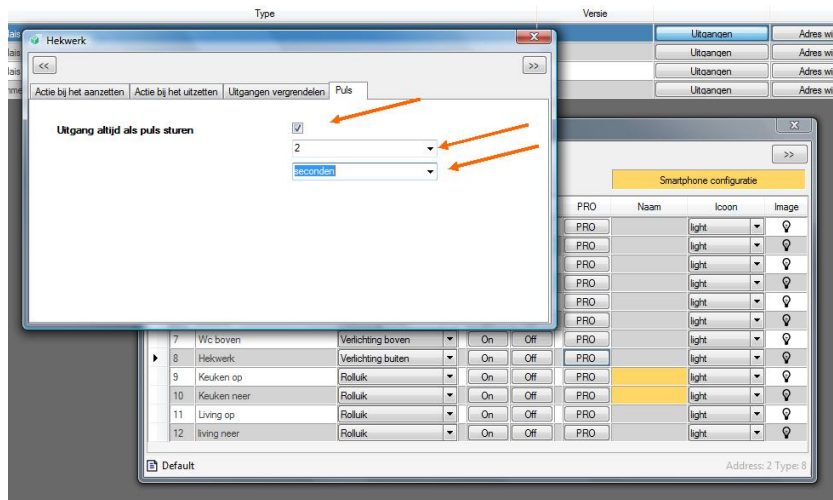
Le verrouillage de la *position 3* avec la *position 2* et la *position 1* sera spécifié automatiquement.

Dans de telles applications, la spécification du délai maximal est facultative.

Dans la plupart des cas, la ventilation sera ramenée à la position souhaitée par une fonction de temporisation.

Temporisation permanente de la sortie

Avec cette fonction, vous pouvez opter pour une temporisation permanente de la sortie. Vous sélectionnez la durée souhaitée de l'impulsion en secondes ou en minutes.



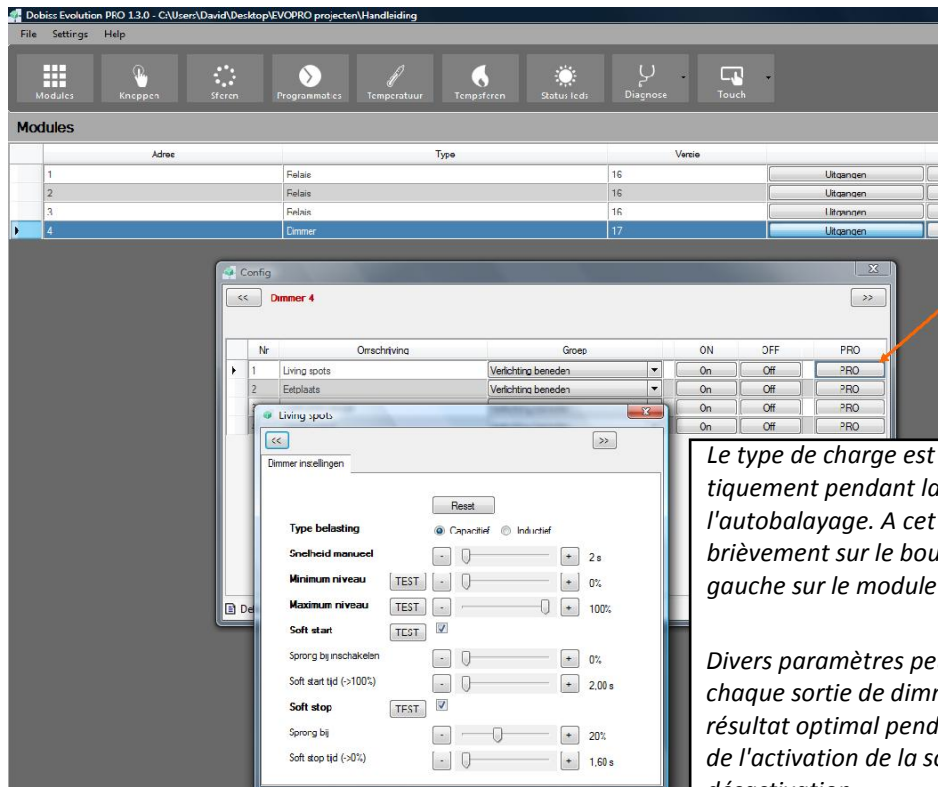
Dans notre exemple, nous réglons la sortie Portail sur une impulsion de 2 secondes. Ainsi est-il possible à partir de Dobiss d'accéder aussi au contact du bouton pilotant le portail.

Là encore, si vous choisissez cette fonction, la sortie concernée sera **toujours** commandée par impulsion, indépendamment de l'activateur : bouton, scénario, appli Dobiss,...

Paramètres des sorties : DIMMER

Les sorties de dimmers se comportent différemment des relais et peuvent dès lors être associées à d'autres fonctions.

Cliquez sur **PRO** dans la ligne de la sortie que vous voulez paramétrer. Une autre fenêtre s'ouvre à l'écran.



Le type de charge est réglé automatiquement pendant la procédure de l'autobalayage. A cet effet, appuyez brièvement sur le bouton de service à gauche sur le module dimmer.

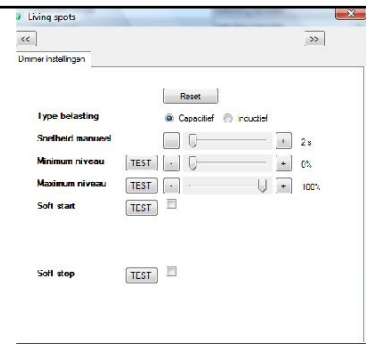
Divers paramètres peuvent être définis sur chaque sortie de dimmer pour produire un résultat optimal pendant la gradation : lors de l'activation de la sortie comme lors de la désactivation.

Durée d'un cycle

Réglez le temps que peut mettre la lumière pour passer du niveau minimum au niveau maximum et vice-versa. C'est-à-dire de 0% à 100% puis à 0%.

Niveaux minimum et maximum

Spécifiez le pourcentage en deçà duquel le dimmer ne peut pas descendre pendant le processus de gradation pour éviter un papillotement/extinction de la lampe. Au besoin, spécifiez un niveau maximum au-delà duquel le dimmer ne peut pas monter pour ne pas prolonger inutilement le processus (maximum = niveau au-delà duquel on ne perçoit pas vraiment qu'il y a "plus de lumière").

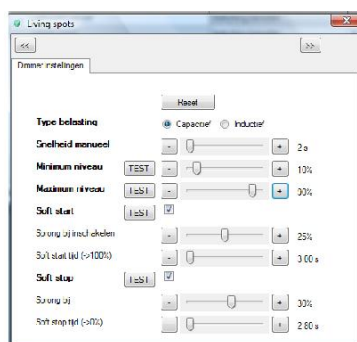


Soft start / Soft stop

Avec la **fonction Soft start**, vous pouvez choisir d'allumer lentement la lumière. Réglez le pourcentage de démarrage auquel la lumière s'allumera et spécifiez le temps pour atteindre les 100% d'éclairage.

La **fonction Soft stop** s'utilise de la même manière.

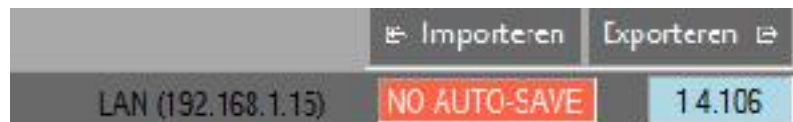
Saut d'extinction = pourcentage auquel la lumière brillera immédiatement moins fort lorsque la fonction sera sollicitée. La durée du Soft stop commencera à partir de ce niveau.



Importation/Exportation vers les modules

Toutes les données sont déjà enregistrées sur l'ordinateur portable (via Projet > Enregistrer / Enregistrer sous). L'objectif est bien entendu d'enregistrer toutes les données dans l'installation Dobiss. Pour ce faire, vous devez aussi **Exporter** toutes les données vers les modules Dobiss.

Le bouton **Importer** vous permet de récupérer toutes les données qui ont déjà été enregistrées dans les modules. Les boutons pour Importer et Exporter les données sont toujours présents en bas à droite de l'écran.

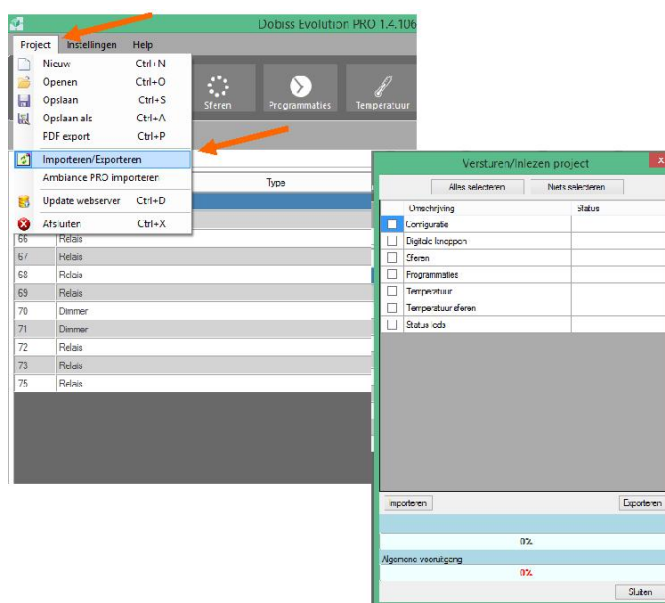


Les boutons Importer et Exporter permettent uniquement de récupérer et d'envoyer les données du module concerné.

Ainsi, sur cet écran, tous les paramètres qui ont été définis dans la rubrique **Modules** seront envoyés.

Les boutons **Importer** et **Exporter** apparaissent sur chaque écran. Vous pouvez ainsi récupérer et envoyer les données de chaque rubrique.

Il est également possible d'importer ou d'exporter le projet dans sa totalité. Dans ce cas, toutes les données des différentes rubriques (Modules, Boutons, Scénarios,...) seront récupérées ou envoyées à l'installation. Cette opération peut prendre quelques minutes en fonction de l'étendue du projet.



Pour ce faire, choisissez "Sélectionner tout" ou cochez les différentes rubriques que vous voulez importer ou exporter.

Cliquez en dessous sur l'action Importer ou Exporter pour lancer la transmission de données dans le sens souhaité.

BOUTONS

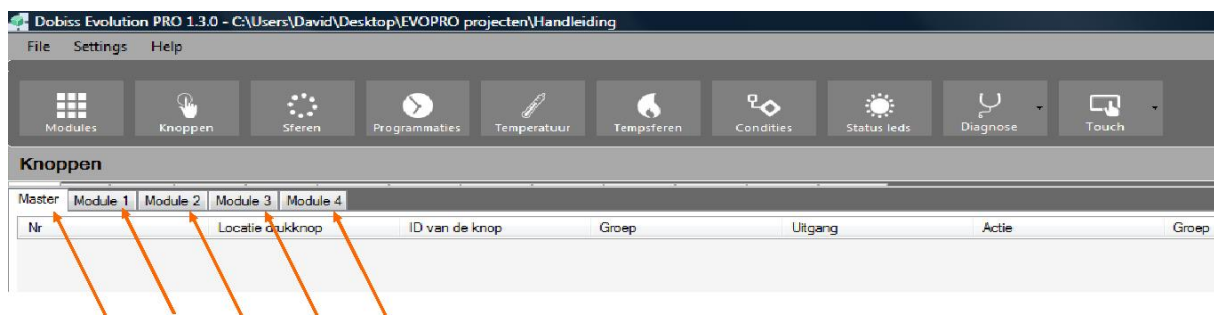
Chaque bouton est connecté à une ligne de boutons via un ID numérique unique.

Dans une installation Evolution PRO, il est toujours possible d'utiliser au moins 4 lignes de bouton différentes. Sur le master MAX200, vous disposez de 4 prises D1 – D2 – D3 – D4.

Tous les modules Dobiss disposent également d'au moins 1 prise pour ligne de boutons (MD).

Scanner les boutons

Pour identifier les boutons dans l'installation, il convient de lire les ID numériques. L'écran principal comporte des onglets correspondant aux modules sur lesquels des boutons numériques peuvent être lus.

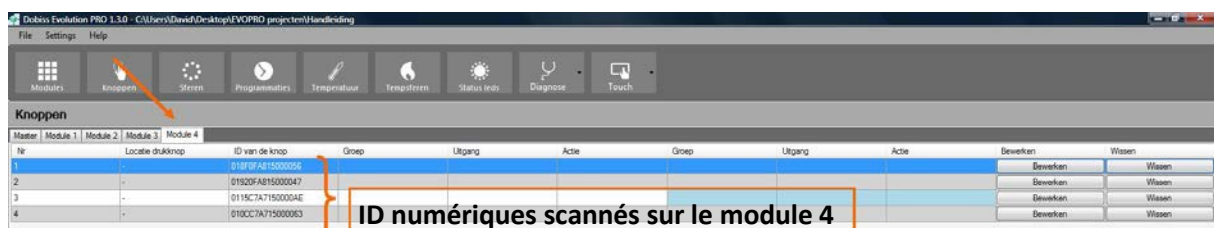
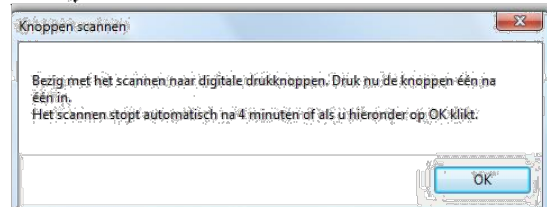


Cliquez sur **Scanning des boutons** pour lancer le processus de lecture des boutons (en bas à gauche).

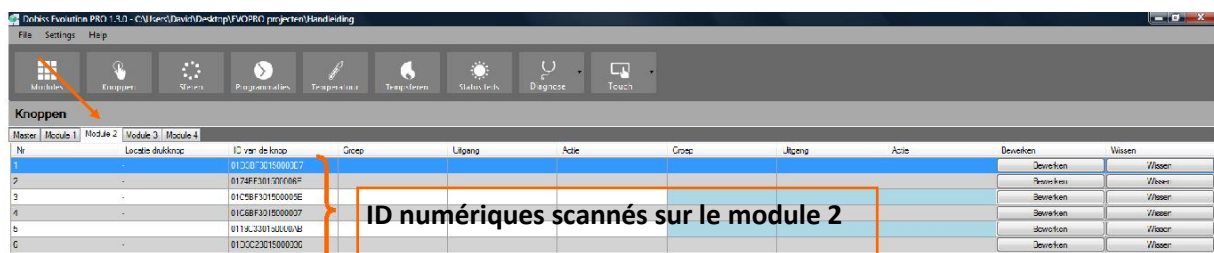
Knoppen scannen

Geselecteerde knop(pen) verwijderen

Vous pouvez à présent **appuyer successivement sur 1 ou plusieurs boutons au choix**. Un petit bip indique qu'un nouveau bouton a été ajouté.
L'ID unique sera affiché en dessous du module dont la ligne de boutons a été utilisée.



ID numériques scannés sur le module 4



ID numériques scannés sur le module 2

Nommer des boutons

Pour retrouver facilement des boutons dans l'installation – leur emplacement physique – il est possible d'attribuer un nom distinct à chacun d'eux.

Ceci est destiné à vous simplifier la tâche lorsque vous voulez retrouver rapidement le bouton souhaité pour lui affecter une nouvelle fonction.

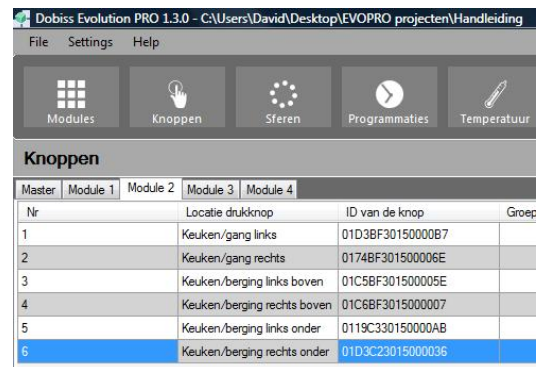
Cliquez dans le champ de texte devant l'ID -> colonne **Emplacement des boutons** et saisissez le nom de votre choix.

Il n'est pas obligatoire de nommer les boutons et cette opération peut aussi s'effectuer ultérieurement.

Il est possible d'ajouter à tout moment des boutons à l'installation.

Un bouton qui a déjà été scanné (par erreur) n'apparaîtra pas une seconde fois dans la liste si on appuie de nouveau sur le même bouton pendant le processus de scanning.

Chaque bouton reste unique.



Dobiss Evolution PRO 1.3.0 - C:\Users\David\Desktop\EVOPRO projecten\Handleiding			
File Settings Help			
Modules Knoppen Sferen Programmatie Temperatuur			
Knoppen			
Master Module 1 Module 2 Module 3 Module 4			
Nr	Locatie drukknop	ID van de knop	Groep
1	Keuken/gang links	01D3BF30150000B7	
2	Keuken/gang rechts	0174BF301500006E	
3	Keuken/berging links boven	01C5BF301500005E	
4	Keuken/berging rechts boven	01C6BF3015000007	
5	Keuken/berging links onder	0119C330150000AB	
6	Keuken/berging rechts onder	01D3C23015000036	

CONSEIL : pour scanner des boutons, vous pouvez aussi utiliser la WIFI. De cette façon, vous pouvez vous déplacer "sans fil" et appuyer sur les boutons que vous voulez scanner. Vous pouvez alors scanner systématiquement plusieurs boutons et ensuite les nommer immédiatement. Ainsi pouvez-vous scanner "tous" les boutons pour leur affecter une fonction par la suite.

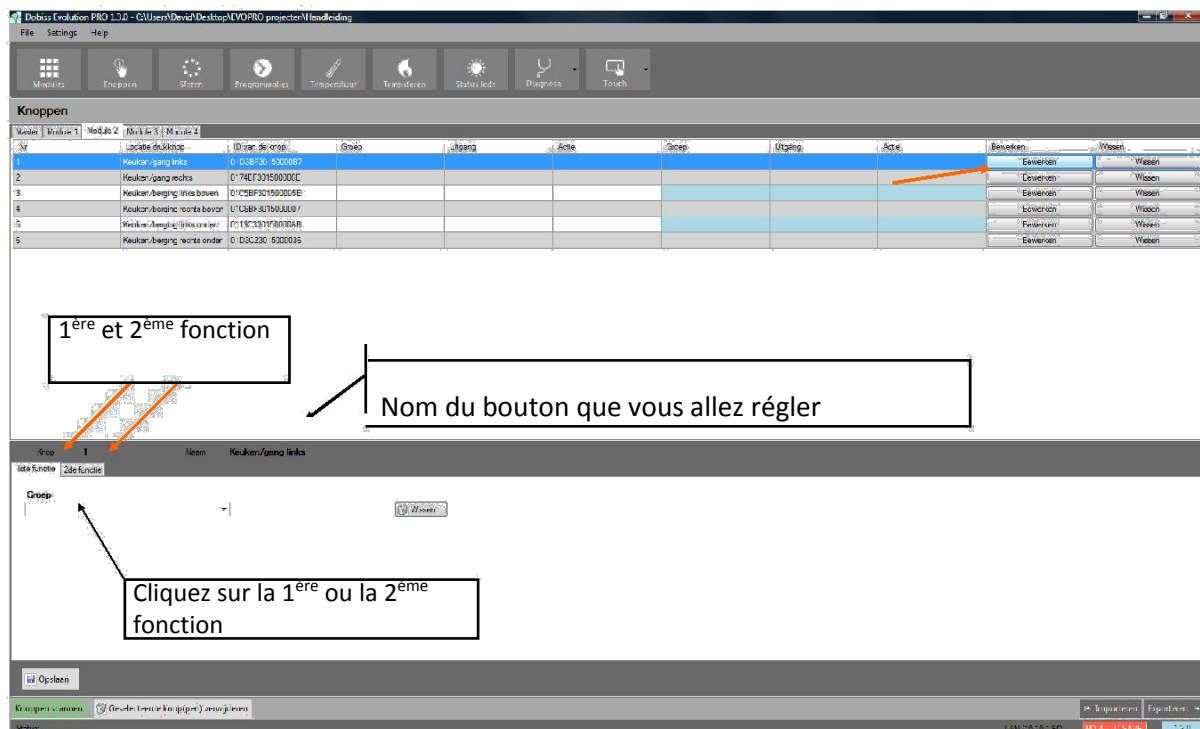
Affecter une fonction à des boutons

Chaque bouton est unique et dispose d'une 1^{ère} fonction et d'une 2^{ème} fonction qui peuvent être affectées librement.

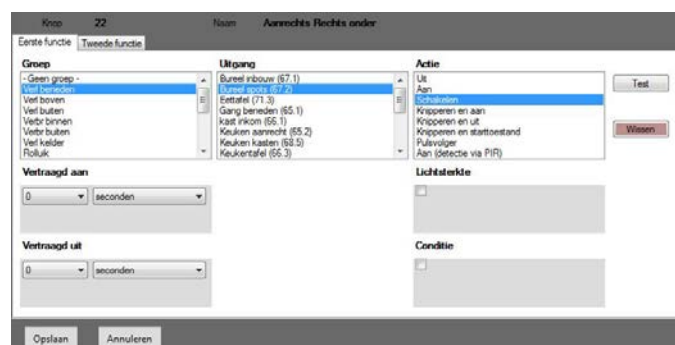
L'outil Evo Pro vous permet d'affecter une 1^{ère} fonction et éventuellement aussi une 2^{ème} fonction.



La 2^{ème} fonction est activée lorsqu'on appuie de façon prolongée sur un bouton. La durée de cet "appui prolongé" peut être réglée sur l'écran d'accueil (en haut à droite de la rubrique Modules) et s'applique à l'ensemble de l'installation.



1. Sélectionnez le **groupe** dans lequel se trouve la sortie souhaitée que vous voulez affecter au bouton.
2. Toutes les sorties du groupe en question deviennent visibles. Sélectionnez la **sortie** que vous voulez affecter au bouton.
3. Sélectionnez l'**action** spécifique que vous voulez affecter au bouton.



- ❑ **OFF** : à chaque commande du bouton, la sortie sera désactivée (OFF).
- ❑ **ON** : à chaque commande du bouton, la sortie sera activée (ON).
- ❑ **Inversion** : à chaque commande du bouton, le statut de la sortie sera inversé. C'est le cas typique d'une commande marche/arrêt.
- ❑ **Clignotement et ON** : à chaque commande du bouton, la sortie produira un clignotement et après le délai défini, ce clignotement cessera en mode ON.
- ❑ **Clignotement et OFF** : à chaque commande du bouton, la sortie produira un clignotement et après le délai défini, ce clignotement cessera en mode OFF.
- ❑ **Clignotement et état de départ** : à chaque commande du bouton, la sortie produira un clignotement et après le délai défini, ce clignotement cessera dans l'état qui prévalait avant le début du clignotement.
- ❑ **Allumage durant l'appui** : à chaque commande du bouton, la sortie restera active tant que le bouton reste enfoncé.

Affecter une fonction de temporisation à des boutons

Auparavant, nous pouvions déjà affecter des temporisations qui étaient associées à la sortie. Ainsi, ces temporisations étaient exécutées lors de chaque commande de cette sortie. Ceci indépendamment du moyen par lequel la sortie était commandée.

Une temporisation qui est affectée à un bouton est spécifique à ce bouton et ne sera donc exécutée que lors d'une pression sur ce bouton spécifique. Il est par ailleurs possible, si on le souhaite, d'affecter une temporisation aussi bien à la 1^{ère} qu'à la 2^{ème} fonction.

Pour toutes les actions disponibles, vous pouvez éventuellement ajouter une temporisation : **ON retardé** et/ou **OFF retardé**.

Quelques exemples

Uitgang	Actie
Inkom	Schakelen
Vertraagd aan	Vertraagd uit
0 seconden	0 seconden

Avec la fonction **Inversion**, vous pouvez à tout moment allumer ou éteindre la lumière par vous-même. Avec la temporisation **OFF retardé**, la lumière s'éteindra spontanément après le délai défini si vous oubliez d'éteindre la lumière.

Le bouton de la cave permet par défaut d'allumer et d'éteindre la lumière. Si vous oubliez d'éteindre la lumière, la lumière s'éteindra quand même automatiquement après le délai défini. Avec un appui prolongé, vous pourrez commander la lumière en permanence = sans temporisation.

Cette fonction permet uniquement d'allumer la lumière. Avec éventuellement la temporisation **ON retardé** et la temporisation **OFF retardé**, la lumière s'éteindra toujours automatiquement.

Uitgang	Actie
Inkom	Aan
Vertraagd aan	Vertraagd uit
0 seconden	0 seconden

Avec un bouton dans le couloir, vous pouvez allumer la lumière mais vous ne pouvez pas l'éteindre vous-même. En effet, la lumière s'éteindra automatiquement après un délai défini. Chaque fois que vous actionnez le bouton, la temporisation se réinitialise. Même si la lumière est encore allumée. Les temporisations ne se cumulent jamais !

Uitgang	Actie
Inkom	Knipperen en aan
Knipper interval	Stop knippen na
1 seconden	5 seconden

Démarrez la fonction Clignotement. Réglez l'**Intervalle de clignotement** ainsi que le délai **Arrêt du clignotement après**. A la fin de la temporisation, la lumière restera allumée.

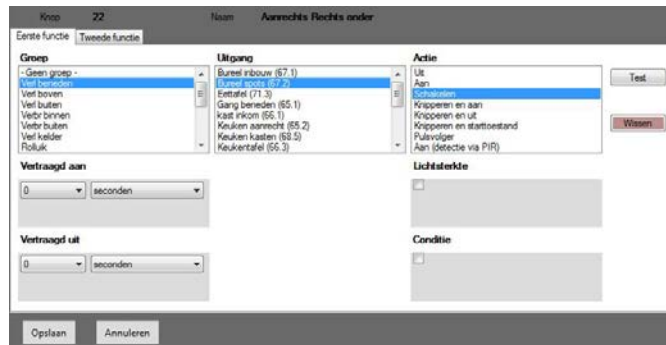
Importer	Exporter
NO AUTO-SAVE	1.3.0

N'oubliez pas d'exporter aussi tous les paramètres de la rubrique Boutons vers les modules.

Cliquez sur Fichier > Enregistrer le projet pour enregistrer aussi toutes les données sur l'ordinateur.

Boutons avec condition de luminosité ou avec condition

Evolution Pro permet d'ajouter une condition supplémentaire en plus de la fonction du bouton. La condition définie sera vérifiée lors de chaque commande. L'action ne sera effectivement exécutée que si la condition est satisfaite.

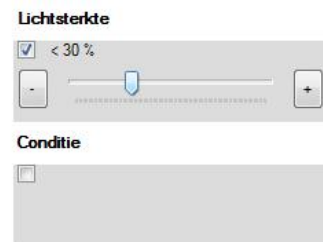


CONDITION DE LUMINOSITÉ

CONDITION

Réglez la valeur de la *Condition de luminosité*.

Quand la valeur mesurée est **inférieure** à la luminosité définie, la condition est satisfaite et la fonction sera exécutée lorsqu'on appuie sur le bouton.



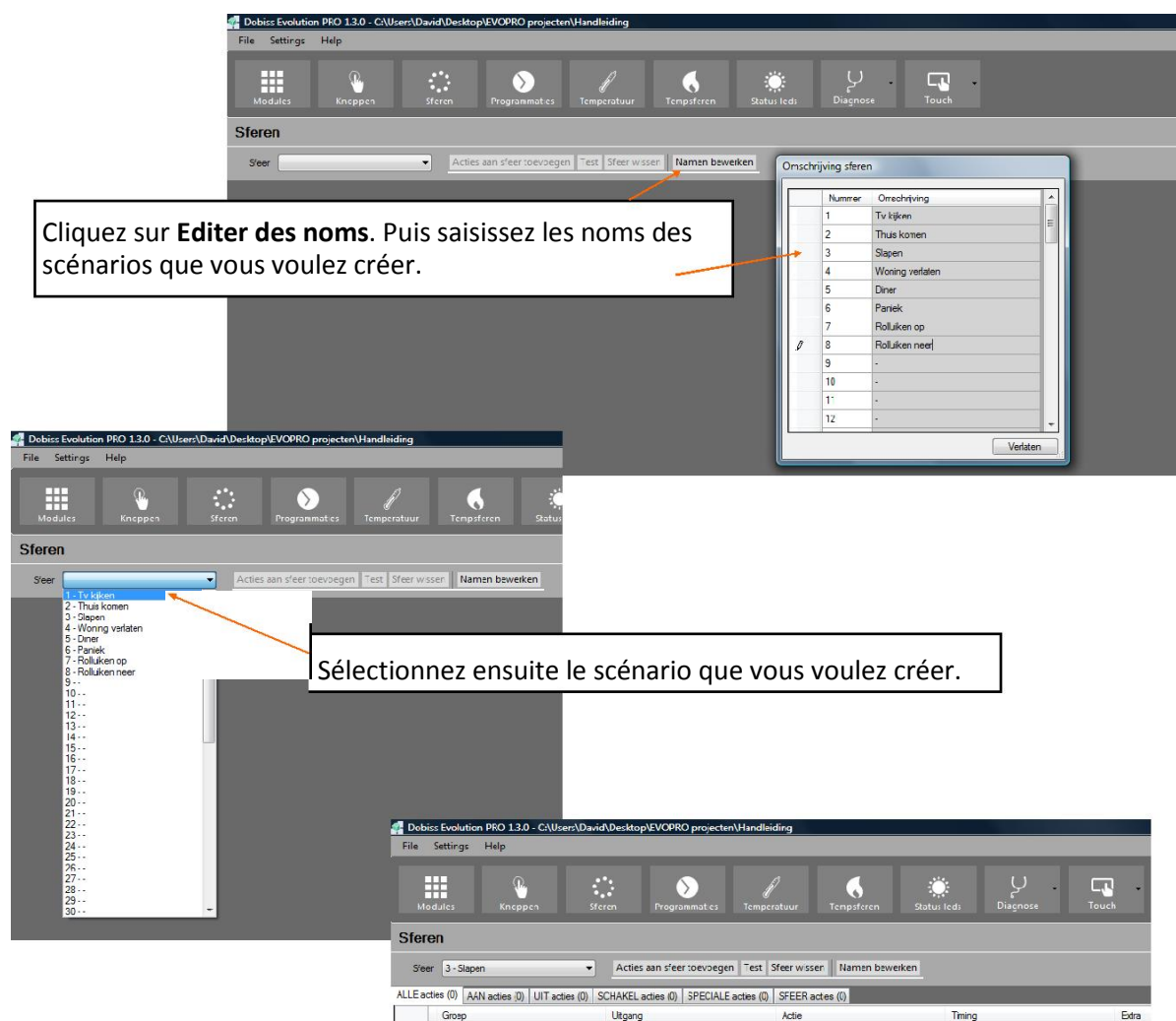
You can also use advanced logical conditions. Consult for this effect the chapter relative to "Conditions".

SCÉNARIOS

Créer des scénarios

Un scénario est une combinaison de plusieurs sorties, chacune ayant sa propre fonction, qui sera exécutée par une seule commande.

Le master Max200PRO permet de créer jusqu'à 64 scénarios de votre choix. Dans chaque scénario, vous pouvez ajouter jusqu'à 64 sorties ou items maximum. Comme il est également possible d'ajouter des scénarios dans un autre scénario, cette fonction permet d'actionner un grand nombre de sorties.



Cliquez sur **Editor des noms. Puis saisissez les noms des scénarios que vous voulez créer.**

Sélectionnez ensuite le scénario que vous voulez créer.

Cliquez sur **Ajouter des actions à un scénario.**

The screenshots show the 'Sferen' (Scenarios) menu in the software. The first screenshot shows the 'Namen bewerken' (Edit names) option. The second screenshot shows the 'Sferen' list with '3 - Slapen' (Sleep) selected. The third screenshot shows the 'Acties aan s'feer toevoegen' (Add actions to scenario) button.

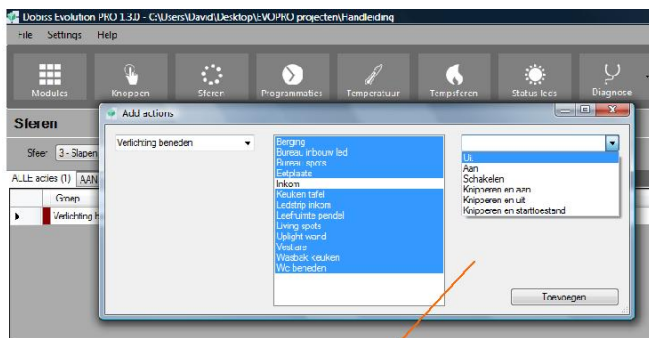
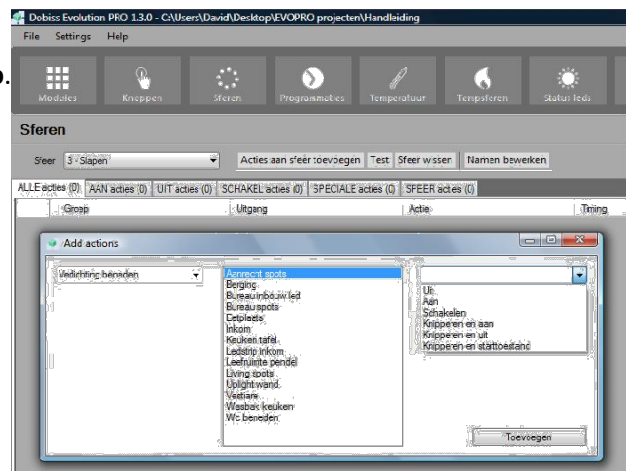
Cliquez sur **Ajouter des actions à un scénario**.

Toutes les sorties présentes de tous les groupes et donc également les scénarios déjà créés peuvent de cette façon être ajoutés à un scénario.

Dans chaque scénario, vous pouvez de nouveau affecter une action pour chaque sortie.

Un tableau général indique combien d'actions et de fonctions ont été intégrées.

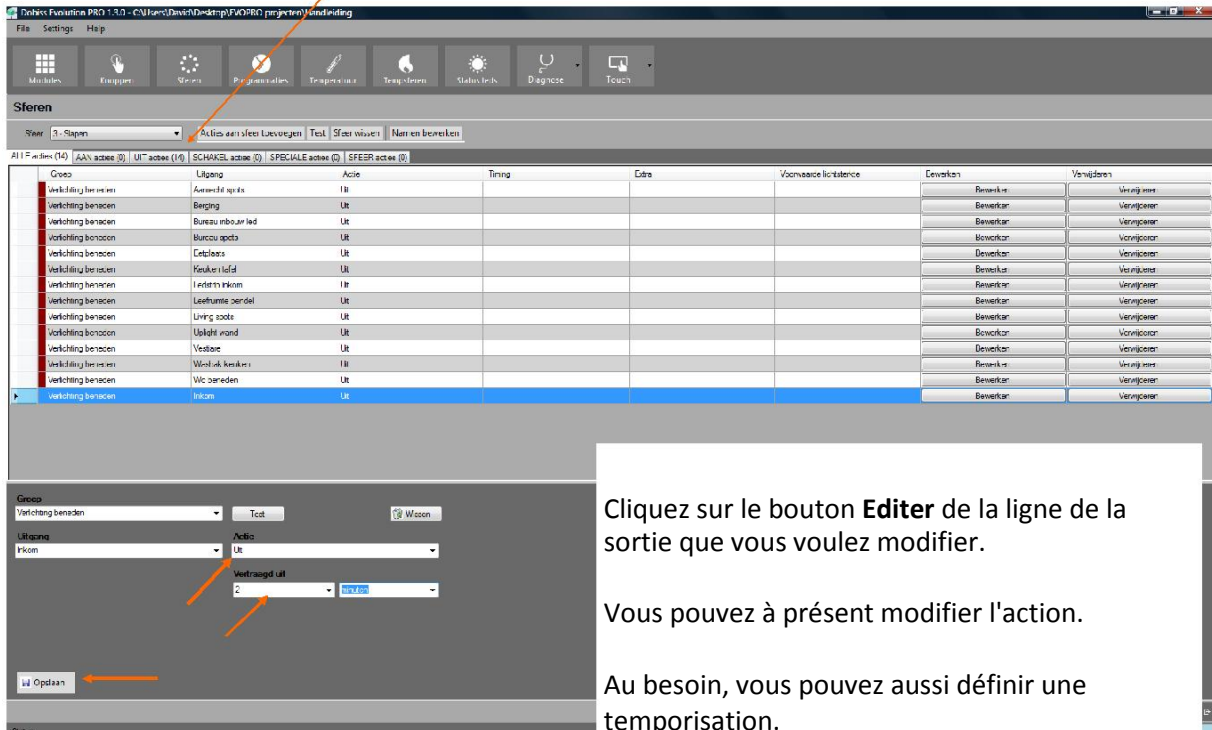
1. Cliquez sur **Ajouter des actions à un scénario**.
2. Sélectionnez ensuite un **groupe**.
3. Sélectionnez la **sortie** souhaitée et ensuite l'**action**.
4. Cliquez sur Ajouter : la sortie et l'action associée sont intégrées au scénario.



Vous pouvez aussi sélectionner simultanément plusieurs sorties (ou toutes) du même groupe. (Utilisez la touche Ctrl ou Shift en cliquant.)

Toutes ces sorties reçoivent alors la même action (fonction).

Par la suite, il sera bien sûr toujours possible d'adapter l'action individuellement pour chaque sortie.



Cliquez sur le bouton **Editer** de la ligne de la sortie que vous voulez modifier.

Vous pouvez à présent modifier l'action.

Au besoin, vous pouvez aussi définir une temporisation.

Cliquez sur **Enregistrer** pour quitter l'écran et les nouvelles données seront ajoutées au scénario.

PROGRAMMATIONS

Une programmation est une "Action" (action de début et de fin) qui est exécutée automatiquement sur la base de conditions préalablement définies.

1. Durée de début et de fin
2. Conditions de date
3. Conditions de luminosité
4. Conditions logiques

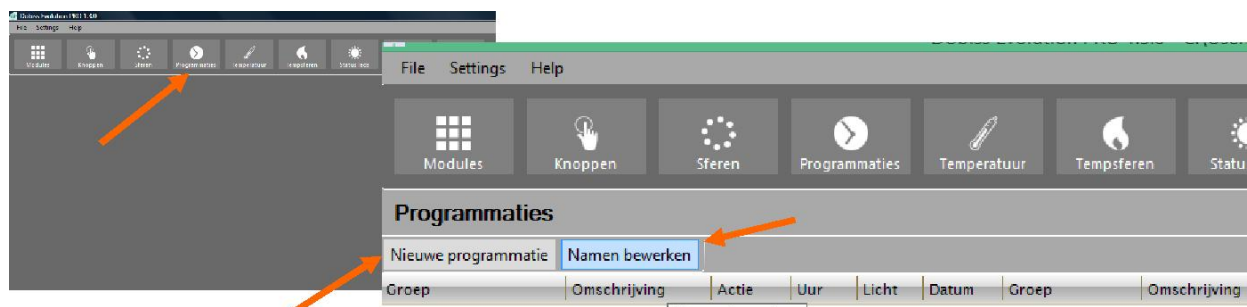
N'importe quels participants ou sorties de n'importe quel groupe peuvent être programmés pour subir une action automatiquement.

Le master MAX200 permet de créer et d'enregistrer 250 programmations (lignes de programmation) différentes au total. Ces 250 programmations peuvent être réparties dans maximum 100 groupes ou noms de programmations.

Ainsi, plusieurs programmations (lignes de programmation) peuvent être placées sous un même nom ou description. Les exemples parlent d'eux-mêmes.

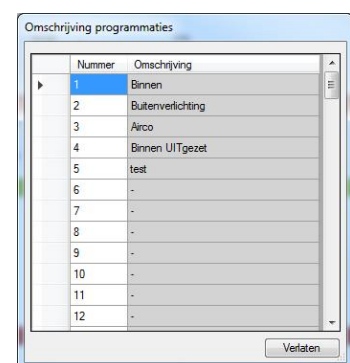
Création d'un groupe ou nom de programmation

Dans le menu "Paramètres", nous allons jusqu'au niveau "Item".



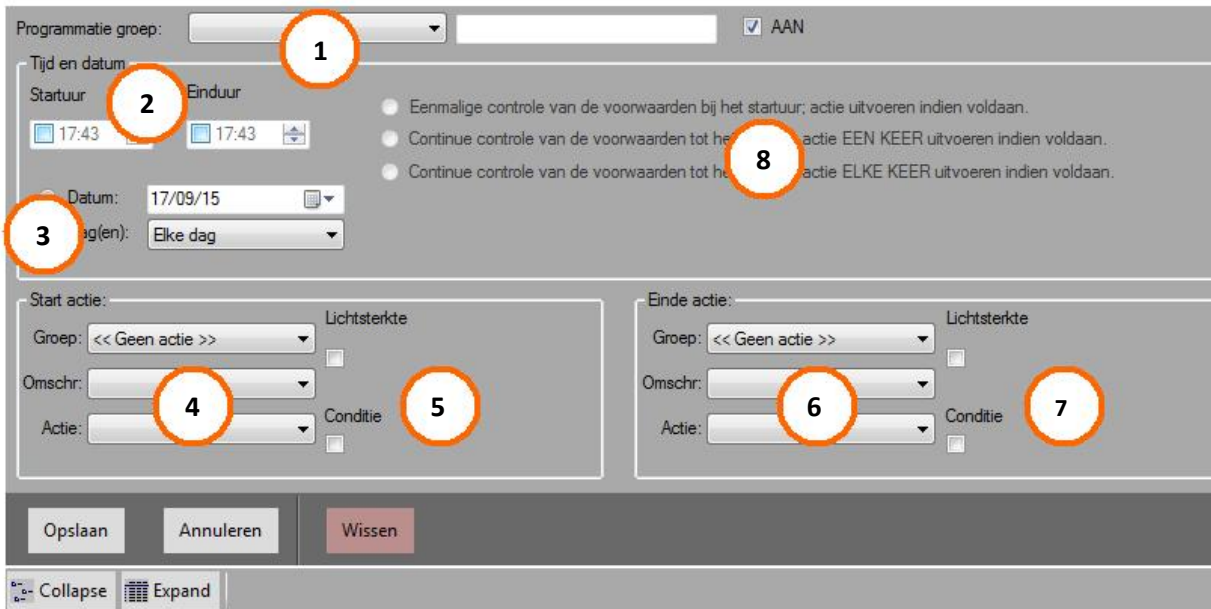
Lorsqu'on saisit d'abord une série de noms pour des programmations, les programmations peuvent être directement réparties dans le bon "groupe de programmations".

Cliquez sur "Editer les noms" pour obtenir la liste dans laquelle vous pourrez attribuer les noms. Cliquez dans le champ de texte et saisissez votre description.



Création d'une (action de) programmation

Il est désormais possible de saisir jusqu'à 250 programmations.
Cliquez sur **Nouveau** pour atteindre le menu de création d'une programmation.



The screenshot shows the 'Programmatie groep' dropdown (1), the 'Tijd en datum' section with 'Startuur' (2) and 'Einduur' (8) time pickers, a 'Datum' date picker (3), and a 'dag(en)' day selector. Below are 'Start actie' and 'Einde actie' sections, each with 'Groep' (4), 'Omschr.' (6), and 'Actie' (7) dropdowns, and a 'Conditie' checkbox (5). Radio buttons for control frequency are also present. At the bottom are 'Opslaan', 'Annuleren', and 'Wissen' buttons, and 'Collapse'/'Expand' toggles.

1. Sélectionnez le Groupe de programmation auquel vous voulez ajouter une nouvelle action.
2. **Facultatif** : Définissez une heure de départ et éventuellement une heure de fin.
 > Pas d'heure de départ : l'action de départ est contrôlée toutes les minutes.
 > Heure de départ sans heure de fin : l'action de départ est contrôlée 1x à l'heure de départ.
 > Heure de départ et de fin : le contrôle de l'action de départ peut être réglé (voir 8) et l'action de fin est contrôlée à l'heure de fin.
3. Choisissez une condition de date (valeur par défaut : **Tous les jours**).
4. Définissez une **action de départ** (choisissez le groupe, la sortie et l'action).
 > Les paramètres en (2) et (8) définissent à quel moment l'action de départ est contrôlée.
5. **Facultatif** : définissez une **condition** qui doit être satisfaite pour exécuter l'action.
6. Définissez une **action de fin** (choisissez le groupe, la sortie et l'action).
 > L'action de fin est contrôlée à l'heure de fin ; si cela n'est pas défini, l'action de fin est contrôlée toutes les minutes.
7. **Facultatif** : définissez une **condition** qui doit être satisfaite pour exécuter l'action.
8. Les options de contrôle sont disponibles si une heure de départ et une heure de fin ont été spécifiées et si une condition a été définie pour l'action de départ.

A) Vérifier à l'heure de départ et action si condition est OK.

> L'action de départ est contrôlée une seule fois à l'heure de départ.

B) Vérification jusqu'à l'heure de fin et action une fois si condition est OK.

> L'action de départ est contrôlée chaque minute à partir de l'heure de départ et est exécutée une seule fois dès que la condition est satisfaite.

C) Vérification jusqu'à l'heure de fin et action chaque fois que condition est OK.

> L'action de départ est contrôlée chaque minute à partir de l'heure de départ et est exécutée chaque fois si la condition est satisfaite.

Cliquez sur **Nouveau** et répétez la procédure pour créer des programmations supplémentaires. Il est possible de placer plusieurs programmations sous le même nom de groupe. Par après, un groupe pourra être commuté en mode actif (vert) ou passif (rouge). Citons par exemple le groupe "LEVER volets du haut" que vous activerez uniquement lorsque vous n'êtes pas à la maison ; le groupe "BAISSER volets du haut" reste toujours actif. Les pages suivantes présentent une série d'exemples exposant les diverses possibilités.

Programmations : exemples

1 Programmation horaire

1. Cochez la case Heure de départ.
2. Cliquez sur les heures, puis sur les minutes pour définir l'heure exacte à l'aide des flèches.
3. Pour une programmation horaire, vous pouvez au besoin saisir aussi bien l'heure de départ que l'heure de fin.

Par ex. : la lumière "Spots de porte d'entrée" s'allume à 17h45 et s'éteint à 22h50, ceci tous les jours.

Attention : l'heure de départ et l'heure de fin doivent se situer dans la même journée si vous réalisez la programmation en 1 ligne.

2 Programmation selon la luminosité

1. Cochez la case Condition de luminosité.
2. Cliquez ensuite sur la liste déroulante pour définir la bonne valeur de luminosité.
3. Pour une programmation selon la luminosité, vous pouvez au besoin saisir aussi bien l'heure de départ que l'heure de fin.

Par ex. : la lumière "Terrasse" s'allume quand la luminosité descend en dessous de 50% et s'éteint quand elle repasse au-dessus de 55%.

Nous choisissons volontairement des valeurs d'allumage et d'extinction légèrement différentes pour éviter des commandes marche/arrêt incessantes.

3 Programmation horaire et selon la luminosité

1. Cochez la case Heure de départ.
2. Cliquez sur les heures, puis sur les minutes pour définir l'heure exacte à l'aide des flèches.
3. Cochez la case Condition de luminosité et réglez la valeur de luminosité souhaitée.
4. Pour une programmation horaire ou selon la luminosité, vous pouvez au besoin saisir aussi bien l'heure de départ que l'heure de fin (une fois encore sur la même journée).

Par ex. : la lumière "Terrasse" s'allume à 17h45 lorsque, à cette heure, la luminosité est inférieure à 50% et s'éteint à 22h50 (vous pouvez ici aussi sélectionner éventuellement une condition de luminosité plutôt qu'une heure de fin). Ainsi, quand la luminosité à 17h45 sera inférieure à la valeur 50, la lumière "Terrasse" s'allumera. Mais si à 17h45 il ne fait pas encore "plus sombre" que la valeur 50, il ne se passera rien. La programmation est terminée !

4 Programmation selon la luminosité avec fonction de vérification

1. Cochez la case Condition de luminosité.
2. Sélectionnez ensuite la valeur de luminosité appropriée.
3. Cochez la case Heure de fin.
4. Cliquez sur les heures, puis sur les minutes pour définir l'heure exacte à l'aide des flèches.
5. Spécifiez à présent si la vérification doit être effectuée en permanence ou une seule fois dès que la condition est satisfaite.

Attention : l'heure de fin ne peut pas dépasser minuit (maximum 23h55) et doit toujours être postérieure à l'heure de départ (fonction de vérification sur la même journée !).

Par ex. : la lumière "Terrasse" s'allume quand la luminosité passe en dessous de 50% et qu'il n'est pas encore 22h50. A 22h50, la vérification de la condition est suspendue.

Si vous voulez aussi éteindre la lumière "Terrasse" à l'heure de fin 22h50, saisissez alors également l'action de fin pour cette sortie.

Que se passe-t-il ?

A 22h50, le master cesse de vérifier la condition. Si la luminosité n'est pas encore passée en dessous de 50% avant 22h50, la lumière "Terrasse" ne sera pas non plus allumée.

Après 22h50, le master ne produira plus de commande non plus car à ce moment-là, l'action de fin aura été atteinte et la programmation sera arrêtée !

5 Programmation horaire et selon la luminosité avec fonction de vérification

1. Cochez la case Heure de départ.
2. Cliquez sur les heures, puis sur les minutes pour définir l'heure exacte à l'aide des flèches.
3. Cochez la case Condition de luminosité et réglez la valeur de luminosité souhaitée.
4. Saisissez l'heure jusqu'à laquelle les deux conditions heure et luminosité doivent être vérifiées. Attention : ne dépassez pas minuit (maximum 23h55).
5. Spécifiez à présent si la vérification doit être effectuée en permanence ou une seule fois dès que les deux conditions sont satisfaites.

Par ex. : la lumière "Terrasse" s'allume au plus tôt à partir de 17h45 quand la luminosité passe en dessous de 50% et qu'il n'est pas encore 22h50.

A 22h50, la lumière "Terrasse" sera éteinte quoi qu'il advienne.

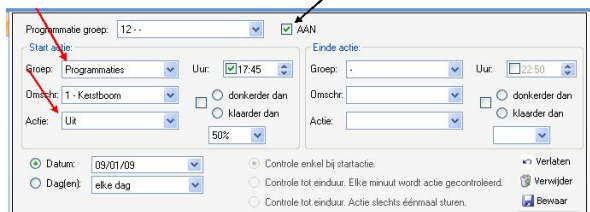
Que se passe-t-il ?

La programmation démarre à 17h45. A partir de cette heure, le master va vérifier si la condition de luminosité est satisfaite. Ce n'est que lorsque la luminosité détectée sera inférieure à la valeur définie que la condition de départ sera totalement remplie pour exécuter l'action.


A 22h50, le master cesse de vérifier ces conditions. Si la luminosité n'est pas encore passée en dessous de 50% avant 22h50, la lumière "Terrasse" ne sera pas non plus allumée.

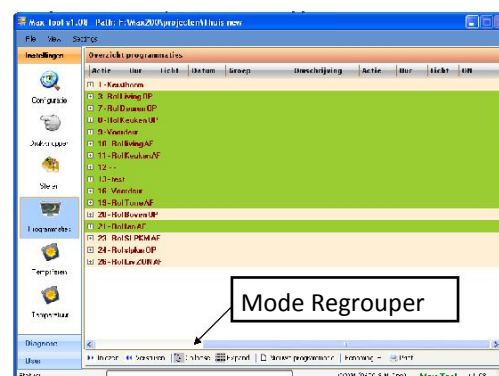
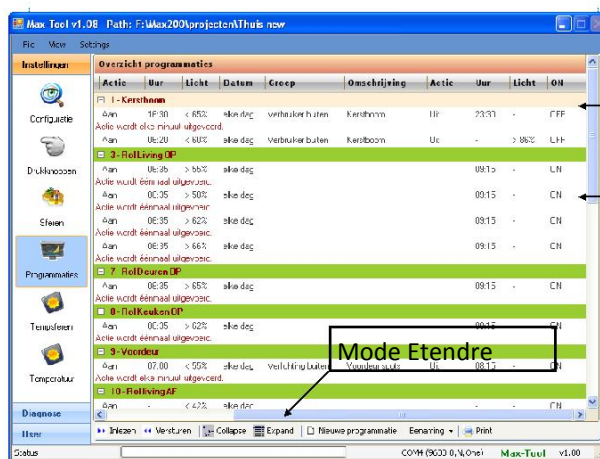
Après 22h50, le master ne produira plus de commande non plus car à ce moment-là, l'action de fin aura été atteinte et la programmation sera arrêtée !

Tous les "groupes" possibles peuvent être intégrés à des programmations.
De même, un groupe de programmation peut aussi être programmé.
Une programmation peut être active ou passive. L'action est alors ON ou OFF !



Avec cette programmation, j'arrête la programmation active intitulée Kerstboom (sapin de Noël).

Dans le tableau, les programmations actives (en mode ON)  sont affichées en vert. Les programmations qui ne sont pas actives (OFF=mode ON désactivé) sont affichées en rouge.



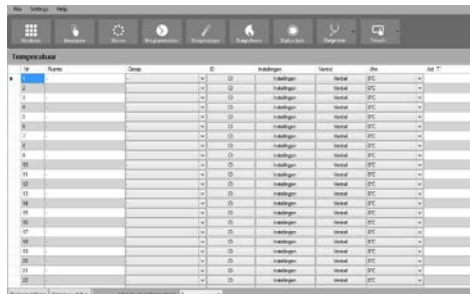
Les programmations en mode OFF ne sont pas effacées. Elles sont simplement inactives en ce moment.
Ces programmations peuvent être réactivées n'importe quand via une programmation, via un bouton prédéfini à cet effet (uniquement sur la ligne de boutons numérique), à partir d'un scénario ou via le panneau de commande Mini-Touch.
Ainsi, l'utilisateur Dobiss garde le contrôle des programmations définies qui sont toujours exécutées de manière automatique.

Une programmation vous permet aussi de changer de REGIME (température). Ainsi pouvez-vous définir un autre régime de température pour vos périodes d'absence, de présence, de vacances,...

Encore une source d'optimisation !

TEMPÉRATURE

Scanner et nommer les zones de température



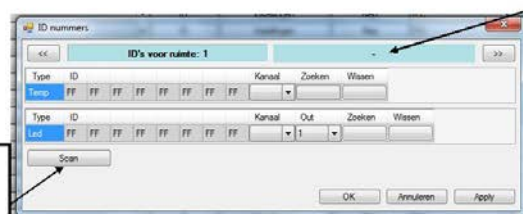
ID	Naam	Group	ID	Instellingen	Verst	Re	Act 1
1			1	instellingen	Verst	250	1
2			2	instellingen	Verst	250	1
3			3	instellingen	Verst	250	1
4			4	instellingen	Verst	250	1
5			5	instellingen	Verst	250	1
6			6	instellingen	Verst	250	1
7			7	instellingen	Verst	250	1
8			8	instellingen	Verst	250	1
9			9	instellingen	Verst	250	1
10			10	instellingen	Verst	250	1
11			11	instellingen	Verst	250	1
12			12	instellingen	Verst	250	1
13			13	instellingen	Verst	250	1
14			14	instellingen	Verst	250	1
15			15	instellingen	Verst	250	1
16			16	instellingen	Verst	250	1
17			17	instellingen	Verst	250	1
18			18	instellingen	Verst	250	1
19			19	instellingen	Verst	250	1
20			20	instellingen	Verst	250	1
21			21	instellingen	Verst	250	1
22			22	instellingen	Verst	250	1
23			23	instellingen	Verst	250	1
24			24	instellingen	Verst	250	1
25			25	instellingen	Verst	250	1
26			26	instellingen	Verst	250	1
27			27	instellingen	Verst	250	1
28			28	instellingen	Verst	250	1
29			29	instellingen	Verst	250	1
30			30	instellingen	Verst	250	1
31			31	instellingen	Verst	250	1
32			32	instellingen	Verst	250	1
33			33	instellingen	Verst	250	1
34			34	instellingen	Verst	250	1
35			35	instellingen	Verst	250	1
36			36	instellingen	Verst	250	1
37			37	instellingen	Verst	250	1
38			38	instellingen	Verst	250	1
39			39	instellingen	Verst	250	1
40			40	instellingen	Verst	250	1
41			41	instellingen	Verst	250	1
42			42	instellingen	Verst	250	1
43			43	instellingen	Verst	250	1
44			44	instellingen	Verst	250	1
45			45	instellingen	Verst	250	1
46			46	instellingen	Verst	250	1
47			47	instellingen	Verst	250	1
48			48	instellingen	Verst	250	1
49			49	instellingen	Verst	250	1
50			50	instellingen	Verst	250	1
51			51	instellingen	Verst	250	1
52			52	instellingen	Verst	250	1
53			53	instellingen	Verst	250	1
54			54	instellingen	Verst	250	1
55			55	instellingen	Verst	250	1
56			56	instellingen	Verst	250	1
57			57	instellingen	Verst	250	1
58			58	instellingen	Verst	250	1
59			59	instellingen	Verst	250	1
60			60	instellingen	Verst	250	1
61			61	instellingen	Verst	250	1
62			62	instellingen	Verst	250	1
63			63	instellingen	Verst	250	1
64			64	instellingen	Verst	250	1
65			65	instellingen	Verst	250	1
66			66	instellingen	Verst	250	1
67			67	instellingen	Verst	250	1
68			68	instellingen	Verst	250	1
69			69	instellingen	Verst	250	1
70			70	instellingen	Verst	250	1
71			71	instellingen	Verst	250	1
72			72	instellingen	Verst	250	1
73			73	instellingen	Verst	250	1
74			74	instellingen	Verst	250	1
75			75	instellingen	Verst	250	1
76			76	instellingen	Verst	250	1
77			77	instellingen	Verst	250	1
78			78	instellingen	Verst	250	1
79			79	instellingen	Verst	250	1
80			80	instellingen	Verst	250	1
81			81	instellingen	Verst	250	1
82			82	instellingen	Verst	250	1
83			83	instellingen	Verst	250	1
84			84	instellingen	Verst	250	1
85			85	instellingen	Verst	250	1
86			86	instellingen	Verst	250	1
87			87	instellingen	Verst	250	1
88			88	instellingen	Verst	250	1
89			89	instellingen	Verst	250	1
90			90	instellingen	Verst	250	1
91			91	instellingen	Verst	250	1
92			92	instellingen	Verst	250	1
93			93	instellingen	Verst	250	1
94			94	instellingen	Verst	250	1
95			95	instellingen	Verst	250	1
96			96	instellingen	Verst	250	1
97			97	instellingen	Verst	250	1
98			98	instellingen	Verst	250	1
99			99	instellingen	Verst	250	1
100			100	instellingen	Verst	250	1

Pour commencer, tous les capteurs de température présents doivent être "scannés" un par un.

Veillez à ne placer chaque fois qu'un seul capteur à la fois sur le bus de la ligne de température numérique. Faites cela en fermant le cavalier sur le capteur.

Cliquez sur la case "ID" du premier capteur que vous voulez scanner.

La fenêtre suivante s'affiche à l'écran.



ID's voor ruimte: 1

Type	ID	Kanaal	Zoeken	Wissen
Temp.	FF FF FF FF FF FF FF FF	1		
LED	FF FF FF FF FF FF FF FF	1		

Scan OK Annuleren Apply

Saisissez ici le nom de la "pièce" où ce capteur de température a été placé.

Cliquez sur "Scan" pour lire l'ID du capteur de température et la LED.

L'ID numérique du capteur de température et la LED sont affichés. Pour la LED qui doit suivre le capteur de température, vous devez indiquer sur quelle position elle sera placée : Sortie 1 ou 2.

Vous pouvez aussi choisir de ne coupler aucune LED.



ID's voor ruimte: 1 Gang beneden

Type	ID	Kanaal	Zoeken	Wissen
Temp.	28 52 67 45 2 0 0 AF 52	1		
LED	12 CB 9 73 0 0 0 35 62	1		

Scan OK Annuleren Apply

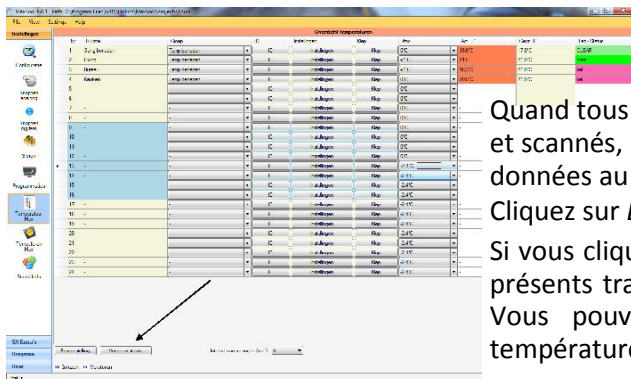
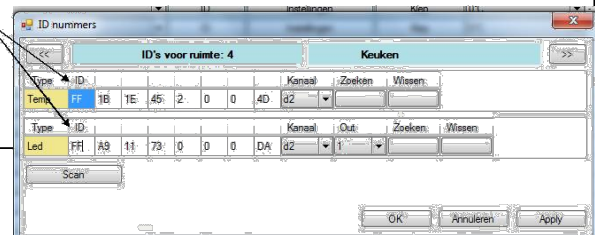
Si plusieurs cartes électroniques de température (pas encore scannées) sont placées simultanément sur le bus, vous obtiendrez un message d'erreur :

'teveel nieuwe id's gevonden' ("Le système a détecté trop de nouveaux ID").

Dans ce cas, ouvrez le cavalier sur la ou les cartes électroniques de façon que le système ne puisse vraiment détecter qu'un nouvel ID.

Une fois que l'ID a été scanné par le master Max200, il peut rester sur le bus. Vous ne devez surtout pas retirer de nouveau le cavalier !

Si vous voulez recommencer le scanning d'une pièce et que le système a déjà détecté un ID, vous pouvez d'abord réinitialiser (*reset*) cet ID. Cliquez dans la 1^{ère} case de l'ID et saisissez "FF". Faites cela pour l'ID de la Temp. et de la LED. Cliquez ensuite sur OK pour pouvoir répéter la procédure.



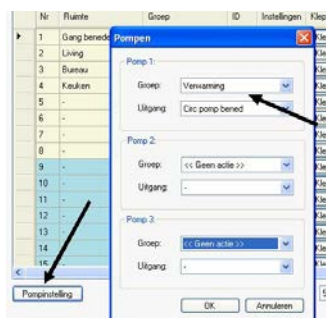
Quand tous les capteurs de température ont été nommés et scannés, il faut encore envoyer au préalable toutes ces données au master.

Cliquez sur *Exporter* en bas à droite.

Si vous cliquez sur "*Lire les T° actuelles*", tous les capteurs présents transmettent la température qu'ils ont mesurée. Vous pouvez également voir pour chaque pièce la température demandée à ce moment-là.

clear → LED éteinte : pas de demande de chauffage.
set → LED allumée : demande de chauffage.

Affecter un contact de pompe et une vanne à une zone de température

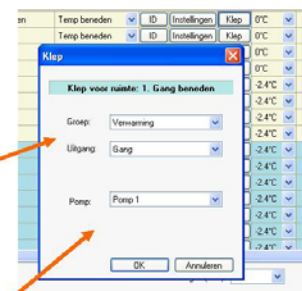


Cliquez sur "*Pompes*" et indiquez quelle sortie commandera la pompe (circulateur). Il est possible de commander 3 contacts de pompe.

La ou les sortie(s) de la pompe ont déjà été indiquées lors de la configuration des sorties (voir les sections 2.1 et 2.2 de ce manuel).

Affectez à présent une "*vanne*" à chaque zone. Il s'agit de la sortie qui doit être commandée pour solliciter l'électrovanne appropriée. La ou les sorties de l'électrovanne ont déjà été indiquées lors de la configuration des sorties. (Voir les sections 2.1 et 2.2 de ce manuel.)

Indiquez également pour cette pièce quel contact de pompe (circulateur) doit être utilisé.



Etablissement de l'agenda pour la gestion de température

La gestion de la température Dobiss permet notamment de spécifier pour chaque zone (pièce) les températures souhaitées aux différents moments de la journée.

Naturellement, ces paramètres peuvent être saisis une seule fois pour chaque zone et "piloter" le chauffage indépendamment des autres zones.

L'ID de chaque capteur de température présent a déjà été scanné. Chaque zone a reçu un nom et vous avez affecté à chaque zone une sortie pour l'électrovanne et le contact de pompe.

Vous pouvez alors établir votre agenda personnalisé pour la gestion de température. A cette fin, nous devons donc établir pour chaque zone un "agenda" nommé "RÉGIME 1".

Une période est créée pour chaque zone. Dans l'agenda Dobiss, une journée est composée de 6 plages horaires avec chaque fois une heure de début et une heure de fin. Derrière chaque plage horaire, vous indiquerez aussi la température souhaitée pour la pièce concernée.

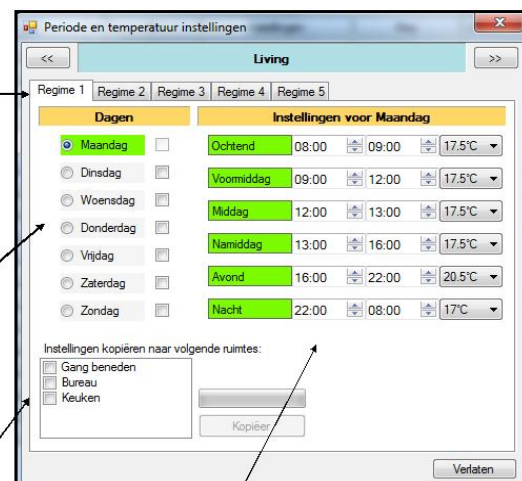
Cliquez sur "Paramètres" pour aboutir à l'agenda de la zone en question.



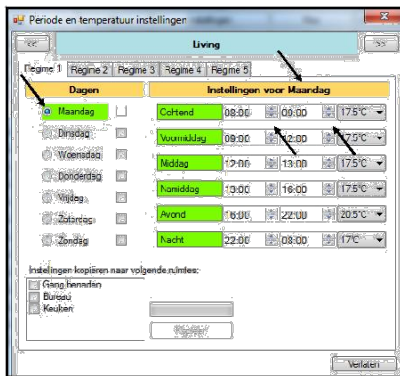
Nous commencerons par composer le **Régime 1**.
Si vous le souhaitez, vous pourrez ensuite établir d'autres régimes pour chaque pièce.

Jours de la semaine

Autres zones



Périodes de la journée

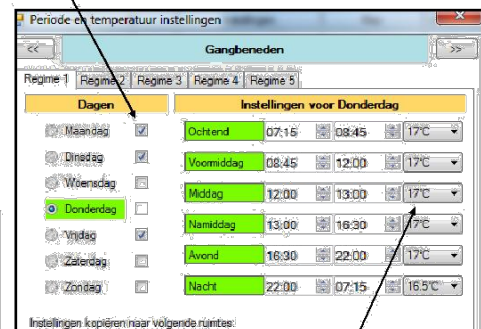


Vous pouvez adapter les heures de début et de fin de chaque plage horaire à votre convenance. Elles peuvent être différentes pour chaque jour de la semaine.

Sélectionnez d'abord le jour de la semaine et adaptez ensuite le schéma horaire.

Si vous voulez "réutiliser" un schéma horaire déjà défini pour d'autres jours, placez une coche derrière ces jours (voir l'exemple).

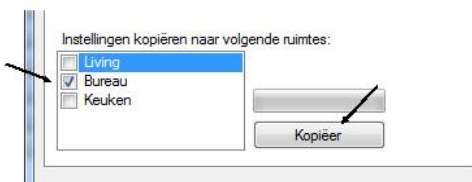
Les paramètres du "jeudi" sont repris pour le lundi, le mardi et le vendredi.



Saisissez la température pour chaque plage.

Répétez cette procédure pour chaque zone et ce pour chaque jour de la semaine.

N'hésitez pas à profiter de la possibilité de copier des paramètres pour vous simplifier la tâche !



Si vous voulez copier l'agenda créé vers une autre pièce, vous pouvez placer une coche devant la pièce concernée et cliquer sur le bouton *Copier*.

Par la suite, vous pourrez toujours apporter les modifications souhaitées séparément pour chaque pièce.

Toutes ces températures définies sont désormais considérées comme les "paramètres de base" et sont conservées sous le "Régime 1".

Lorsque vous avez spécifié toutes les températures, les périodes, etc., cliquez en bas sur "Envoyer" pour transmettre les données au Max200.

Par cette opération, seules les données du "Régime 1" sont envoyées.

Etablissement de l'agenda pour régimes supplémentaires

Vous avez la possibilité de créer 4 régimes supplémentaires

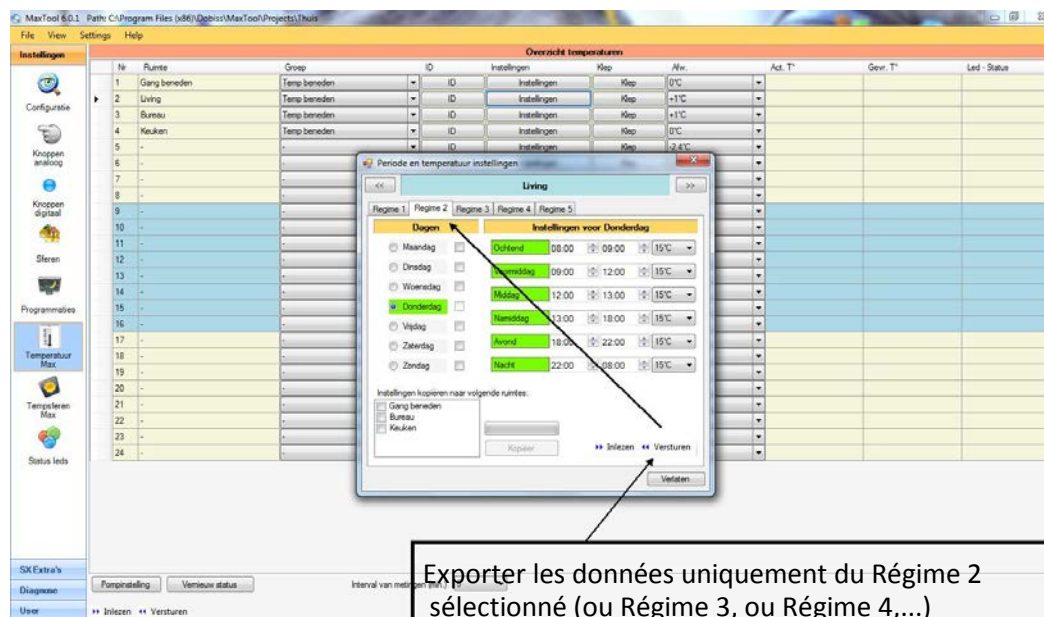
Les "Régime 2", "Régime 3", "Régime 4" et "Régime 5" disposent exactement des mêmes possibilités que le Régime 1.

Pour chaque régime, vous allez créer pour chaque zone la période souhaitée et les températures correspondantes. Cette opération est analogue à celle du régime de base (Régime 1).

(Par ex. Régimes Congé à la maison, Régime Absence, Régime Tôt, Régime Tard, Régime Nuit.)

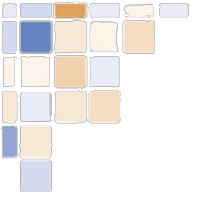
Vous pouvez changer de régime par l'intermédiaire d'un bouton prédéfini à cet effet, d'une programmation, d'un scénario ou d'une commande Mini-Touch.

Le panneau tactile Mini-Touch affiche également le régime actif.



Exporter les données uniquement du Régime 2 sélectionné (ou Régime 3, ou Régime 4,...)

Exporter les données uniquement du Régime 1



SCÉNARIOS DE TEMPÉRATURE

Lorsque nous voulons rapidement nous écarter des températures réglées suivant les paramètres de base de l'agenda, nous pouvons utiliser des scénarios de température.

Ces scénarios de température peuvent être créés selon 2 principes différents.

1. Scénario de température lié à la plage horaire.

La nouvelle température demandée sera maintenue durant la plage horaire où le scénario a été lancé. Si la plage horaire passe à une plage horaire suivante, le scénario de température sera automatiquement arrêté. Le système reviendra alors à la température telle qu'elle est paramétrée dans l'agenda.

2. Scénario de température lié à un nombre de minutes à fixer soi-même

Avec ce type de scénario de température, vous pouvez non seulement définir un écart de la température mais aussi indiquer combien de temps ce scénario doit être maintenu. Le scénario peut durer de 5 minutes minimum à 1200 minutes (20 heures !) maximum. Au terme de cette période, le système reviendra à la température telle qu'elle est paramétrée dans l'agenda.

Création de scénarios de température

Cliquez sur l'icône **Scénarios temp.** pour atteindre le menu correspondant où vous pouvez créer jusqu'à 99 scénarios de température répartis sur maximum 32 groupes différents. Comme toujours, un "groupe" peut comporter plusieurs Scénarios temp. que vous pourrez lancer conjointement.

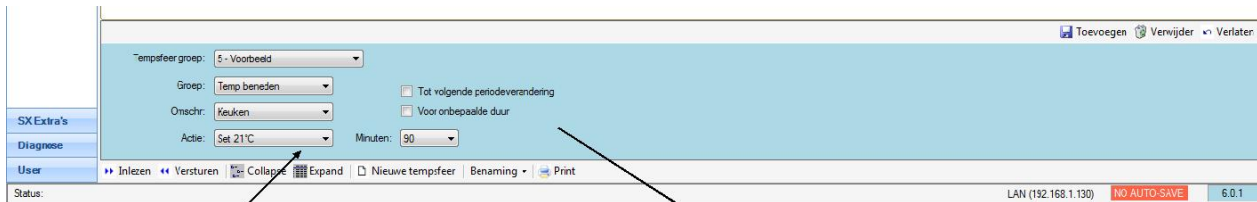
Comme toujours, vous pouvez créer plusieurs dénominations pour les "*groupes*" que vous voulez utiliser pour ensuite y répartir les "Scénarios temp."

1. Cliquez sur **Editer les noms**.
2. Adaptez les noms à votre convenance ou ajoutez des noms de "*groupes*".
3. Quittez le menu.

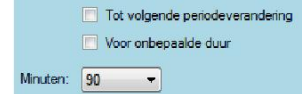
Vous pouvez à présent utiliser les groupes pour la création d'une action de "scénario temp".



Pour créer une nouvelle action de Scénario temp., cliquez sur le bouton Nouveau. Vous obtenez alors le menu ci-dessous et vous pouvez en toute logique compléter les données requises.



Saisissez la température souhaitée que vous voulez obtenir dans la zone choisie.



Pour chaque Scénario temp., vous pouvez spécifier si ce scénario restera actif pendant une certaine durée (de 5 à 1200 minutes) ou pendant toute la période.

Jusqu'au prochain changement de période

Avec cette option, la température demandée sera maintenue pendant toute la période durant laquelle le scénario temp. a été lancé. Ce n'est que lors du passage à une période suivante pour la zone en question que le Scénario temp. s'arrêtera spontanément et que le système reprendra les paramètres du régime en cours.

Par ex. : Vous lancez le Scénario temp. à une heure tombant dans la période "Avant-midi". Quand la période "Midi" commence et donc que la période "Avant-midi" se termine, le système reviendra à la température normale définie dans l'agenda.

Indéfiniment

Avec cette option, la température demandée sera maintenue pendant la durée que vous aurez indiquée dans le champ de sélection (Temporisation). La durée peut être librement définie entre 5 minutes minimum et 1200 minutes maximum.

A l'issue de cette "temporisation" définie, le Scénario temp. s'arrêtera spontanément et le système reprendra les paramètres du régime et de la période en cours.

Il est possible d'affecter des Scénarios temp. à des boutons numériques. Un Scénario temp. peut être exécuté comme une fonction à bascule. C'est-à-dire comme une commande ON/OFF (ou active/passive).

De ce fait, vous pouvez très facilement et rapidement lancer la déviation de température par rapport à l'agenda mais aussi annuler tout aussi rapidement le Scénario temp.

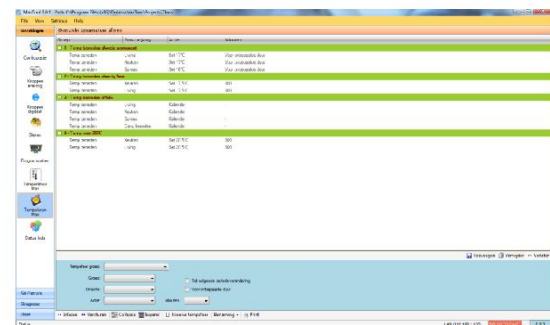
Cette possibilité peut également être exploitée comme 2^{ème} fonction d'un bouton. Ainsi ne risque-t-on pas de manipuler le chauffage par erreur.

Voici un exemple de Scénario temp. destiné à porter à 21 °C la température de la zone Cuisine et à la maintenir pendant 90 minutes.

Quand vous avez effectué les réglages, cliquez sur "Ajouter" pour valider.



L'écran affiche alors un récapitulatif de tous les Scénarios temp. créés selon leur répartition dans les groupes.

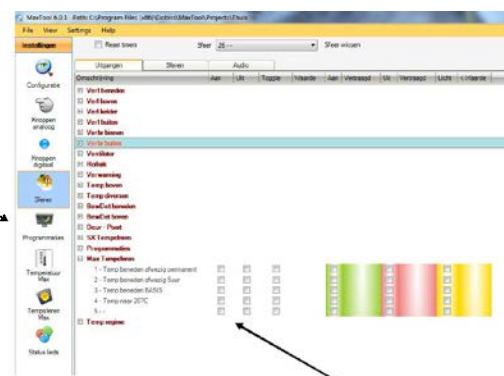


Tempereer groep	Scenario	Actie	Minuten
5 - Voorbeeld	1. Temp. beneden	Set 21°C	90
	2. Temp. beneden	Set 21°C	90
	3. Temp. beneden	Set 21°C	90
	4. Temp. beneden	Set 21°C	90
5 - Voorbeeld	1. Temp. beneden	Set 21°C	90
	2. Temp. beneden	Set 21°C	90
	3. Temp. beneden	Set 21°C	90
	4. Temp. beneden	Set 21°C	90

Pour supprimer effacer/supprimer un Scénario temp., cliquez sur l'icône "Supprimer" dans le Scénario temp. à effacer. Le Scénario en question disparaîtra du groupe concerné. Les autres Scénarios temp. existant éventuellement dans ce même groupe sont conservés.

Il est également possible d'intégrer des scénarios de température (groupes) dans des scénarios ordinaires. La rubrique Scénarios reprendra également tous les "groupes" créés avec les Scénarios temp.

Rubrique
Scénarios



Tous les groupes créés avec les Scénarios temp. sont affichés. Vous avez le choix parmi les actions suivantes :
ON / OFF / Inversion

AUDIO

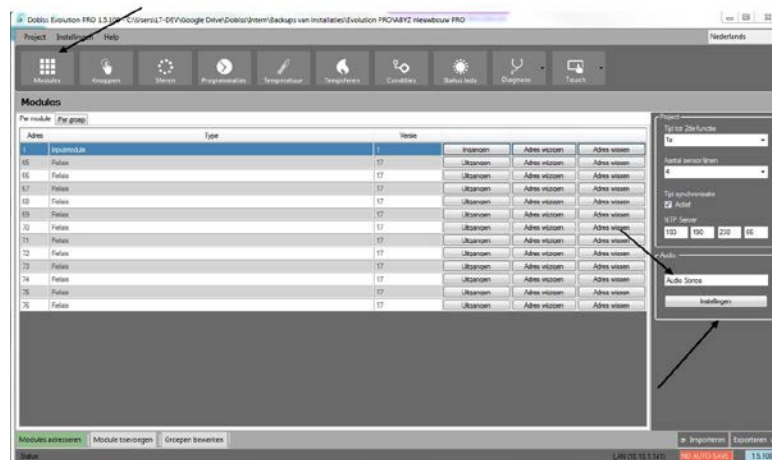
Selon le modèle, le Max200 offre la possibilité de piloter un amplificateur audio directement via le port série (RS232) (ArtSound) ou de se connecter via le serveur web à un système basé sur IP (Apart et Sonos).

Les différentes fonctions sont dès lors accessibles via des boutons librement définissables ou à partir de scénarios.

Pour commencer, vous devrez indiquer via le Maxtool que vous souhaitez une intégration audio.

1. Allez dans la rubrique **Modules**.
2. Sélectionnez votre système audio dans la liste de sélection du volet droit.
3. Cliquez sur le bouton **Paramètres** qui apparaît en dessous pour nommer les zones et les sources.

Selon le système audio choisi, il vous faudra également actualiser le micrologiciel dans le master et éventuellement la licence dans le serveur web !



Configuration des sources et des zones

Sonos

Omschrijving ruimtes		Omschrijving Bronnen	
Nr	Omschrijving	Nr	Omschrijving
1	Wit	Source 1	Studio Brussel
2	Zwart	Source 2	Radio 1
3	-	Source 3	Radio 2
4	-	Source 4	Q-Music
5	-	Source 5	Nostalgie
6	-	Source 6	MNM
7	-	Source 7	-
8	-	Source 8	-
9	-	Source 9	-

Description pièces

Saisissez ici le nom des différentes zones.

> Si vous utilisez une zone stéréo avec APART8.8, vous devez saisir le nom sur la ligne impaire et laisser vierge la ligne paire !

Description sources

Saisissez le nom des sources en fonction du type d'amplificateur.

> Art2.4 : la Source 1 est toujours TUNER.

> Apart8.8 : Saisissez le nom des sources externes 1-4 et des présélections FM dans le même ordre que dans la configuration de votre appareil APART.

> Sonos : Saisissez le nom des favoris Sonos exactement tels qu'ils figurent dans l'appli Sonos (l'ordre n'a pas d'importance ici).

Presets Source 1

Uniquement pour Art2.4 : saisissez ici les présélections FM.

Naturellement, les stations radio doivent d'abord avoir été enregistrées dans l'amplificateur. Autrement, vous ne saurez ce qu'il faut compléter dans l'instruction susmentionnée ! A cet effet, consultez le manuel de votre équipement audio.

Une fois cette configuration terminée, le groupe Audio est alors également accessible dans la rubrique Boutons (analogiques et numériques) et la rubrique Scénarios.

Désormais, vous pourrez aussi régler les fonctions Audio via des boutons ou les intégrer dans des scénarios. La façon la plus simple de piloter le système audio est bien sûr via le panneau tactile.

Il affiche en permanence le statut "ON/OFF" et le volume. Vous pouvez au besoin adapter le volume avant même d'activer la zone.

Vous pouvez dès lors sélectionner une source et régler le volume souhaité.

SERVEUR WEB

Configuration du serveur web et paramétrage du logiciel

Avant de pouvoir procéder à la configuration et à l'activation du serveur web Dobiss, il faut au préalable paramétrer le serveur web lui-même. A cette fin, l'installateur doit effectuer les réglages nécessaires.

Assurez-vous de connaître l'adresse IP ou le nom DynDNS pour accéder au serveur web.

Demandez à votre installateur un nom d'utilisateur et un mot de passe.

Le manuel pour le paramétrage du serveur web est disponible dans le logiciel.

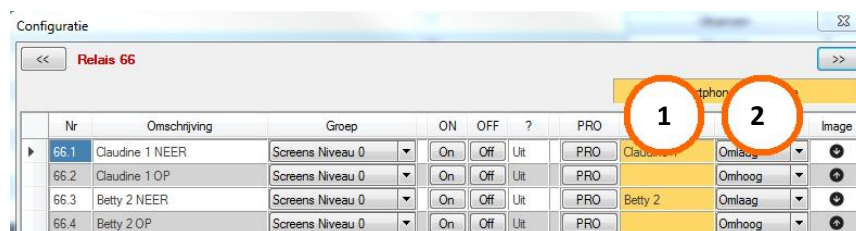
Au début de la configuration (parties 2.1 et 2.2), chaque module est configuré séparément. Chaque entrée reçoit un nom (*description*) et est affectée à un "groupe".

La partie droite de ce menu de configuration reprend pour chaque entrée une série de paramètres que vous pouvez éditer pour piloter l'installation par smartphone.

(Voir les sections 2.1 et 2.2 de ce manuel.)

Par défaut, chaque sortie sera reprise dans le pilotage par smartphone, accompagnée de sa description (comme spécifié dans la configuration du module) et l'icône d'une "lampe".

Si vous le voulez, vous pouvez apporter ici quelques modifications pour chaque sortie.



1. Pour les sorties verrouillées, vous pouvez modifier le nom qui apparaîtra sur le smartphone. Le nom reste inchangé ailleurs dans le programme Maxtool.
2. Vous pouvez pour chaque sortie choisir le symbole qui sera affiché sur le smartphone.

Si vous avez apporté des modifications, songez à les transmettre aussi au serveur web.

Sur l'écran principal, cliquez sur **Projet** puis sur **Update webserver**. Parcourez les 5 étapes pour procéder à la mise à jour de votre serveur web :

1. Saisir l'adresse IP du serveur web
2. Classer les groupes et les sorties (et éventuellement les masquer)
3. Classer les scénarios et les programmations (et éventuellement les masquer)
4. Classer les zones de température (et éventuellement les masquer)
5. Classer les zones audio (et éventuellement les masquer)

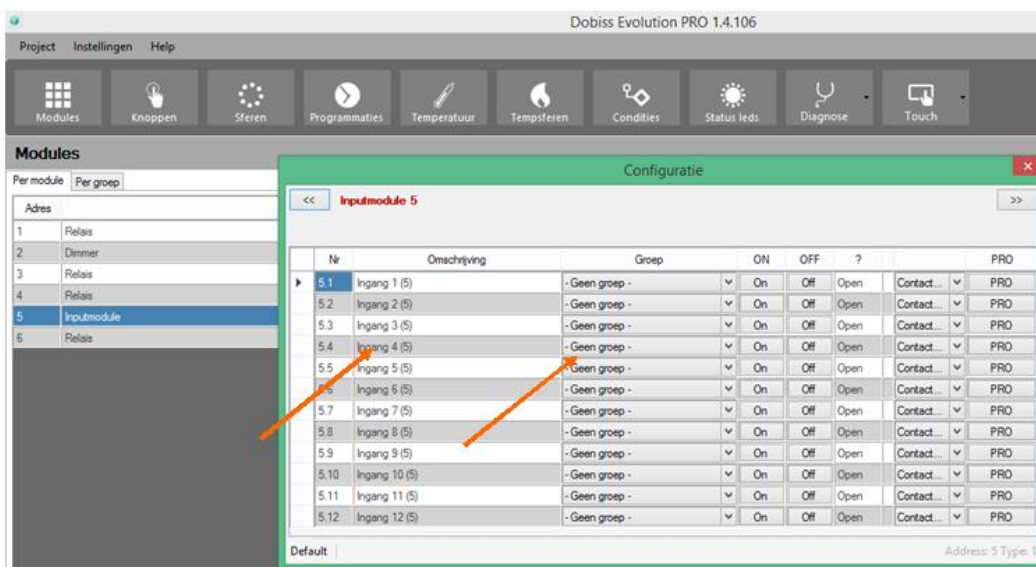
MODULE D'ENTRÉE

Le module d'entrée comporte 12 entrées.

Les 8 premières entrées peuvent être paramétrées au choix comme des entrées de type contact ON/OFF ou de type 0-10V. Les 4 dernières entrées (9 à 12) serviront toujours d'entrées de type contact.

Adressage

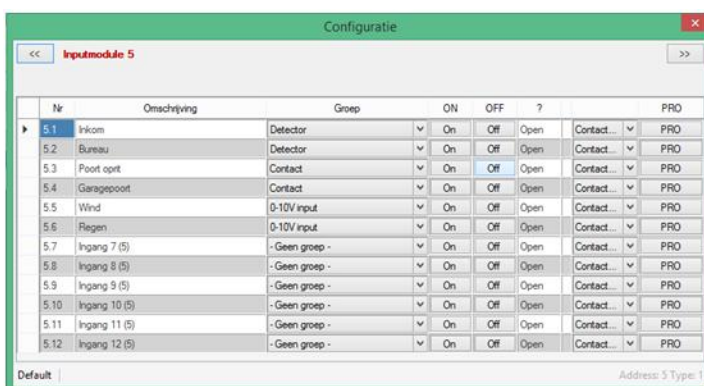
Il convient au préalable d'affecter une adresse au module d'entrée comme pour tous les autres modules connectés au bus CAN. Ainsi, le module d'entrée sera également repris dans le tableau présentant l'ensemble des modules.



Nommer les entrées

Cliquez sur le bouton "Entrées" de la ligne Module d'entrée. Comme dans les autres modules, tous les détecteurs/capteurs raccordés peuvent être nommés. De même, affectez chaque entrée à un groupe. Créez éventuellement un ou plusieurs groupes supplémentaires pour structurer les différentes entrées.

Si vous voulez aussi consulter et commander les groupes et les entrées via le serveur web, n'oubliez pas de synchroniser la base de données à la fin de l'opération (Projet > Update webserver).



Donnez un nom à chaque entrée et affectez-la à un groupe.

Spécifiez aussi le **type** de l'entrée.

Contact : état ouvert / fermé

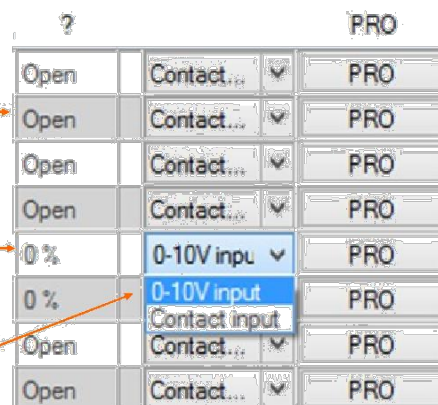
0-10V : mesure de tension provenant de capteurs analogiques tels que anémomètre, hygromètre, pluviomètre,...

Statut : le pourcentage est affiché entre 0% et 100%.

Etat d'un contact

Etat d'une entrée 0-10V

Sélectionnez le TYPE d'entrée



			PRO
Open	Contact...		PRO
Open	Contact...		PRO
Open	Contact...		PRO
Open	Contact...		PRO
0 %	0-10V input		PRO
0 %	0-10V input		PRO
Open	Contact...		PRO
Open	Contact...		PRO

Configuratie

Inputmodule 5

Nr	Omschrijving	Groep	ON	OFF	?	PRO
5.1	Inkom	Detector	On	Off	Geslot...	Contact... PRO
5.2	Bureau	Detector	On	Off	Open	Contact... PRO
5.3	Poort opit	Contact	On	Off	Geslot...	Contact... PRO
5.4	Garagepoort	Contact	On	Off	Open	Contact... PRO
5.5	Regen	0-10V input	On	Off	100 %	0-10V inp... PRO
5.6	Wind	-Geen groep -	On	Off	69 %	0-10V inp... PRO
5.7	Ingang 7 (5)	-Geen groep -	On	Off	Open	Contact... PRO
5.8	Ingang 8 (5)	-Geen groep -	On	Off	Open	Contact... PRO
5.9	Ingang 9 (5)	-Geen groep -	On	Off	Open	Contact... PRO
5.10	Ingang 10 (5)	-Geen groep -	On	Off	Open	Contact... PRO
5.11	Ingang 11 (5)	-Geen groep -	On	Off	Open	Contact... PRO
5.12	Ingang 12 (5)	-Geen groep -	On	Off	Open	Contact... PRO

Default Address: 5 Type: 1

L'état de chaque entrée est actualisé toutes les 5 secondes dans le tableau comme illustré ci-contre.

Paramétrage d'une fonction pour une entrée

Cliquez sur le bouton **PRO** à côté de l'entrée de votre choix.

Selon le type d'entrée (contact ou 0-10V), différentes possibilités sont proposées pour paramétrer des actions spécifiques.

Contact

Action à l'ouverture

Sélectionnez une fonction au choix. Le paramétrage et les possibilités sont identiques aux réglages d'un bouton.

Cette fonction sera exécutée chaque fois que **le contact sera ouvert** et que les conditions définies (luminosité/condition) seront satisfaites.

Garagepoort

Actie bij sluiten contact Actie bij openen contact

Groep: -Geen groep - Verlichting beneden Verlichting knipper Verbruikers buiten Roluik Gordijn - Screen Detector Contact

Vertraagd aan: 0 seconden

Vertraagd uit: 0 seconden

Uitgang: Garage 0.1

Actie: Aan Uit Knipperen Schakelen Knipperen en aan Knipperen en uit Knipperen en starttoestand Pulsvolger Aan (detectie via PIR)

Lichtsterkte: ☒ < 25 %

Conditie: ☐

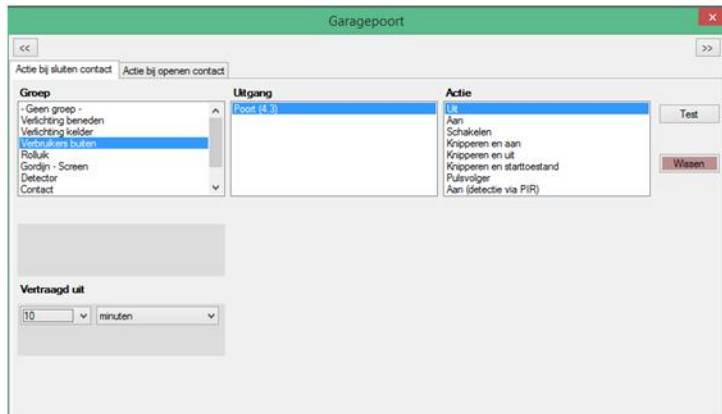
Test Wissen

Une condition de *Luminosité* ou une autre *Condition* précédemment créée (voir la rubrique Conditions) peut être ajoutée à votre convenance pour déterminer si l'action doit être exécutée ou non.

Action à la fermeture

Sélectionnez une fonction au choix. Le paramétrage et les possibilités sont identiques aux réglages d'un bouton.

Cette fonction sera exécutée chaque fois que **le contact sera fermé** et que les conditions définies (luminosité/condition) seront satisfaites.



Une condition de *Luminosité* ou une autre *Condition* précédemment créée (voir la rubrique Conditions) peut être ajoutée à votre convenance pour déterminer si l'action doit être exécutée ou non.

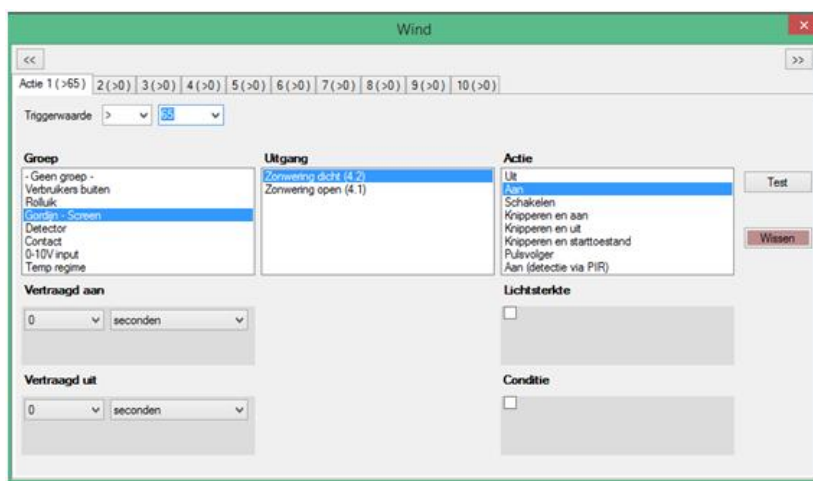
Les boutons ON/OFF à côté de chaque entrée permettent d'activer ou de désactiver individuellement chaque entrée dans l'installation Dobiss. En cas de désactivation d'une entrée, les données de l'entrée concernée ne seront plus utilisées pour assurer une éventuelle commande.

Entrée 0-10V

Du fait que, pour chaque entrée 0-10V, le système peut mesurer différentes valeurs s'échelonnant de 0% à 100%, il est possible de définir dans le logiciel une action à exécuter sur 10 points de mesure différents.

Spécifiez la valeur de déclenchement et sélectionnez le symbole > ou < ou =. Cette formule peut se lire comme une condition.

Si la valeur mesurée > (est supérieure) à la valeur de déclenchement (x %), alors Action. Si la valeur mesurée < (est inférieure) à la valeur de déclenchement (x %), alors Action. Si la valeur mesurée = (est égale) à la valeur de déclenchement, alors Action.



Pour une entrée de type 0-10V, vous pouvez spécifier des actions à diverses valeurs de déclenchement.

Vous pouvez programmer jusqu'à 10 actions à diverses valeurs de déclenchement.

CONDITIONS (FONCTIONS LOGIQUES)

A partir de la version 1.5.x de Dobiss Evolution PRO, une nouvelle rubrique Conditions à part entière a été ajoutée au logiciel. La version du micrologiciel dans le Max200PRO doit être au minimum la version 8.0.

Vous pouvez retrouver ces informations dans la rubrique "Diagnostic".



La création d'une "Condition" est, dans un premier temps, indépendante d'une action ou d'une fonction spécifique.

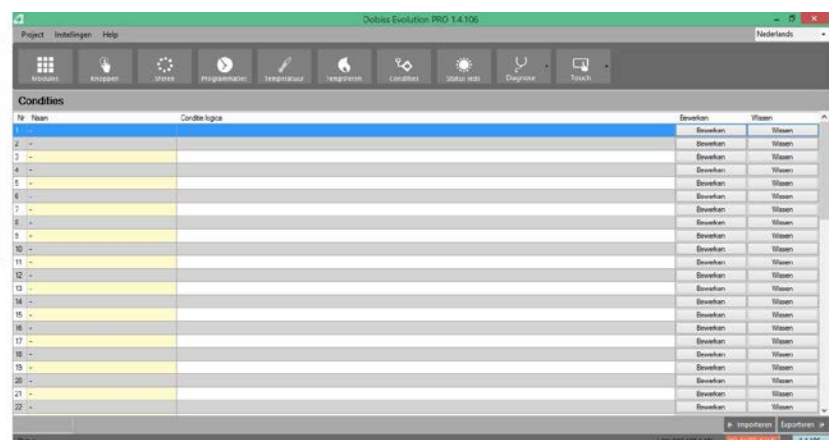
L'objectif est de définir d'abord la condition et de l'utiliser ou de l'associer ensuite à une ou plusieurs commandes.

Des conditions peuvent être associées à une commande par bouton, à un scénario ou servir dans la rubrique Programmation.

Si la condition est satisfaite, le système doit exécuter l'action. Si les conditions ne sont pas remplies, il n'y a pas d'action. Dans un scénario, il est possible d'associer différentes conditions à un même point lumineux ou une même sortie. Selon la condition qui est satisfaite, l'action spécifique qui lui est associée sera exécutée.

Cette utilisation se présente surtout dans le cas de points lumineux variables. La lumière sera allumée à la position de gradation souhaitée en fonction des conditions.

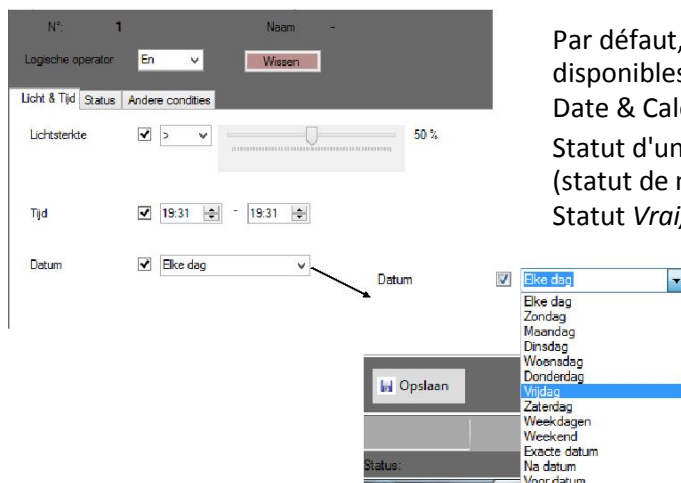
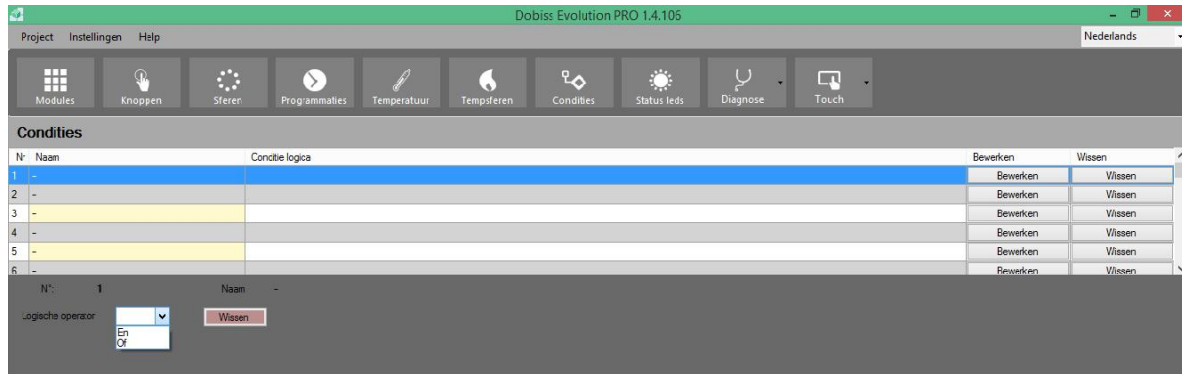
Cliquez sur la rubrique Conditions. Vous pouvez définir au choix jusqu'à 64 fonctions logiques ou conditions différentes.



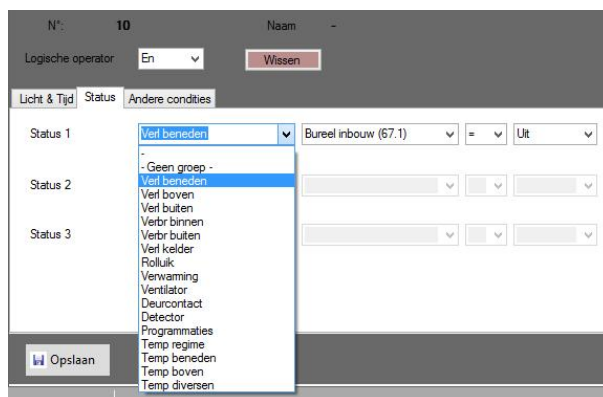
Création ou édition de conditions

Sélectionnez l'opérateur. Dans une même condition, on utilisera toujours le même *opérateur*. ET → quand plusieurs paramètres doivent être satisfaits
OU → quand au moins 1 des paramètres définis doit être satisfait

Si vous voulez quand même créer une condition composée d'opérateurs ET et OU, vous pouvez combiner plusieurs conditions. Il est ainsi possible d'agréger jusqu'à 3 conditions en une seule.



Par défaut, les paramètres suivants sont disponibles : Heure & Luminosité
Date & Calendrier... et leurs nombreuses variantes.
Statut d'une sortie ou d'une mesure de température (statut de maximum 3 sorties ou T° par condition)
Statut *Vrai/Faux* d'une autre condition



Statut de n'importe quelle sortie ou température.

Si vous disposez aussi d'un module d'entrée, vous pouvez également sélectionner ici le statut des contacts d'entrée ou des entrées analogiques.

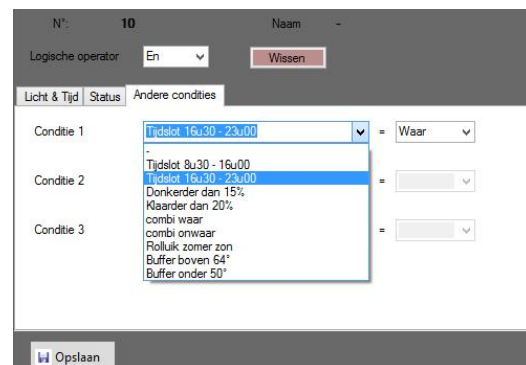
Tous les groupes sont disponibles.

Utilisez les signes < ou = ou > pour définir la condition.

Plusieurs conditions peuvent être regroupées en 1 nouvelle condition.

Ainsi pouvez-vous intégrer de nombreux paramètres pour obtenir les conditions souhaitées.

Il est possible de contrôler le statut de 9 entrées ou sorties avant d'exécuter ou non une action spécifique.



Une fois les conditions créées, cliquez sur Exporter pour transmettre toutes les données au master Max200.

Ce n'est qu'après cette opération que les conditions pourront être effectivement utilisées dans les différentes rubriques. Une même condition peut être utilisée plusieurs fois.