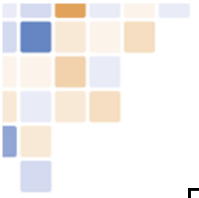


Handleiding





INHOUD

Aan de slag.....	3
Modules	4
Knoppen.....	14
Sferen.....	19
Programmaties.....	21
Temperatuur	26
Tempsferen	31
Audio.....	34
Webserver.....	36
Inputmodule	37
Conditie.....	40



AAN DE SLAG

Installatie

Installeer de Evolution Pro-tool. De meest recente versie is steeds online beschikbaar op de Dobiss website voor alle Dobiss installateurs.

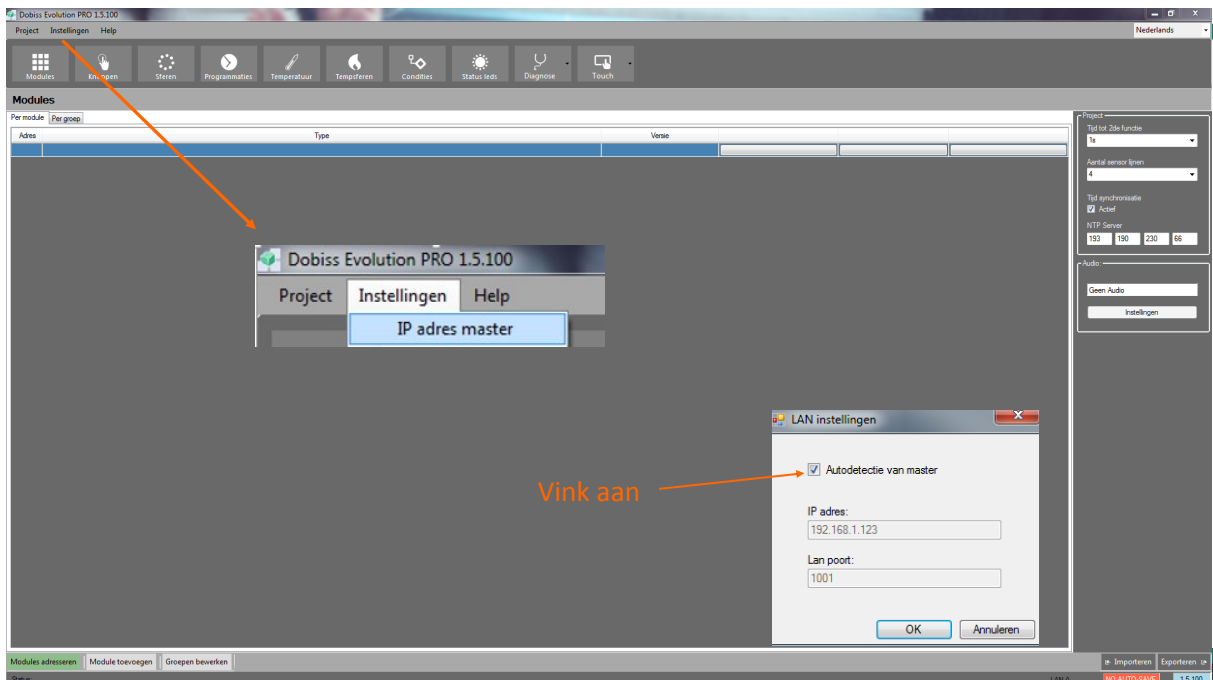
Na de installatie zal een snelkoppeling op uw bureaublad verschijnen.



Verbinding maken

Elke master Max200PRO is voorzien van een netwerkaansluiting. Zorg ervoor dat de master verbonden is met een router. Controleer eveneens dat de laptop/pc van waarop u de installatie gaat configureren ook met dezelfde router is verbonden.

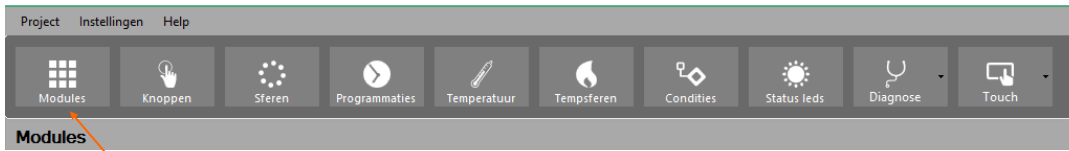
1. Klik op **Instellingen**
2. Klik op **IP adres master**
3. Vink **Autodetectie van master** aan of vul het IP adres en de poort manueel in.
4. Klik op **OK**



Het IP-adres van de Max200PRO zal onderaan in de Evo Pro-tool weergegeven worden. U bent nu klaar om de installatie te configureren met de Evo Pro-tool.

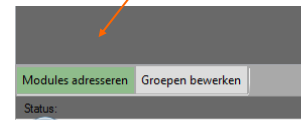
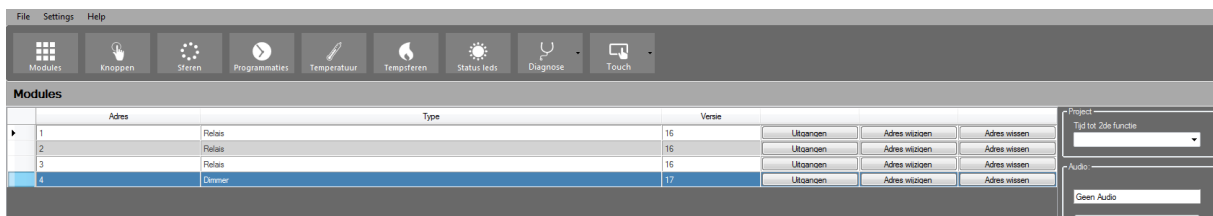
MODULES

Adresseren van de modules



Eerst moeten alle schakelmodules (relais - dimmer - 0/1-10V stuurmodule) geadresseerd worden. De adressering gebeurt automatisch maar weliswaar in de volgorde waarin u als installateur dat wil.

1. Klik op het icoon **Modules** en onderaan links verschijnt de knop **Modules adresseren** om het adresseren te starten.
2. Klik op de knop **Modules adresseren** en het adresseren kan starten. Op alle modules gaat nu ook de groene LED langzaam knipperen.
3. Druk vervolgens op de serviceknop van iedere module. Elk module krijgt zijn uniek adres en zal in de lijst van Modules worden toegevoegd.
4. Klik **OK** om het scannen te stoppen.

	Adres	Type	Versie			
1		Relais	16	Uitvoeren	Adres wijzigen	Adres wissen
2		Relais	16	Uitvoeren	Adres wijzigen	Adres wissen
3		Relais	16	Uitvoeren	Adres wijzigen	Adres wissen
4		Dimmer	17	Uitvoeren	Adres wijzigen	Adres wissen

Bij het adresseren wordt het adres van de module onmiddellijk in de module bewaard.

Project benoemen en opslaan

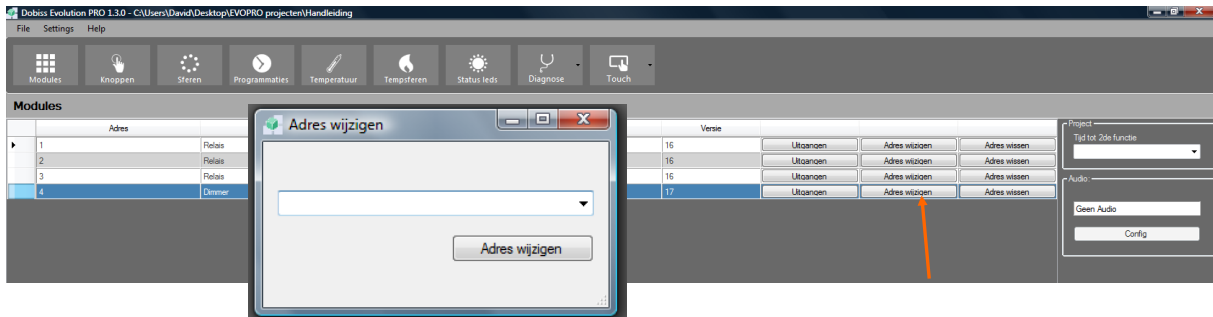
Het project dat we configureren van een naam voorzien en al eens opslaan om verlies van gegevens te voorkomen.

1. Kies **Project** en **Opslaan als** om het project een naam te geven en op te slaan in een folder naar keuze
2. Klik op **OK**
3. Het project is nu op de computer bewaard

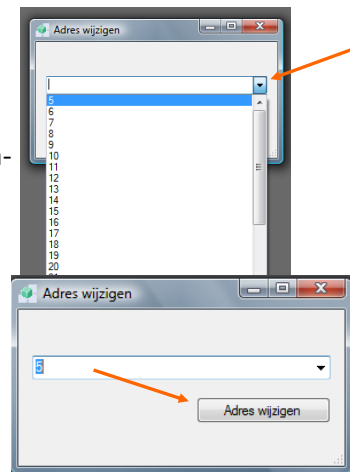
Er kunnen op ieder moment extra modules aan het project worden toegevoegd.

Denk eraan om regelmatig de nieuwe gegevens op te slaan wanneer u extra toevoegingen heeft gedaan via Project > Opslaan.

Adres wijzigen van een module



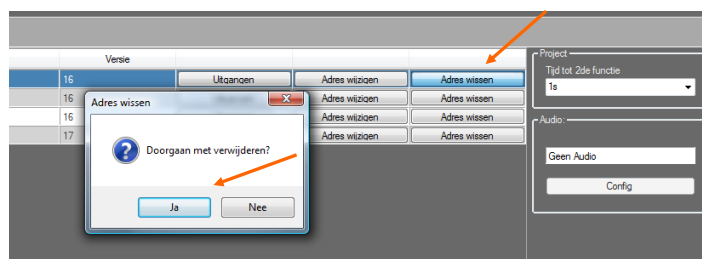
1. Klik **Adres wijzigen** in de regel van de module waarvan u het adres wil wijzigen. Aansluitend gaat een extra venster open.
2. Klik daar op het pijltje om de keuzebox te openen. Alle beschikbare adressen worden getoond.
3. Kies een nieuw adres naar keuze.
4. Vervolgens klikt u op de knop **Adres wijzigen** om het adres te bevestigen.



Het nieuwe adres wordt ook onmiddellijk naar de desbetreffende module verzonden.

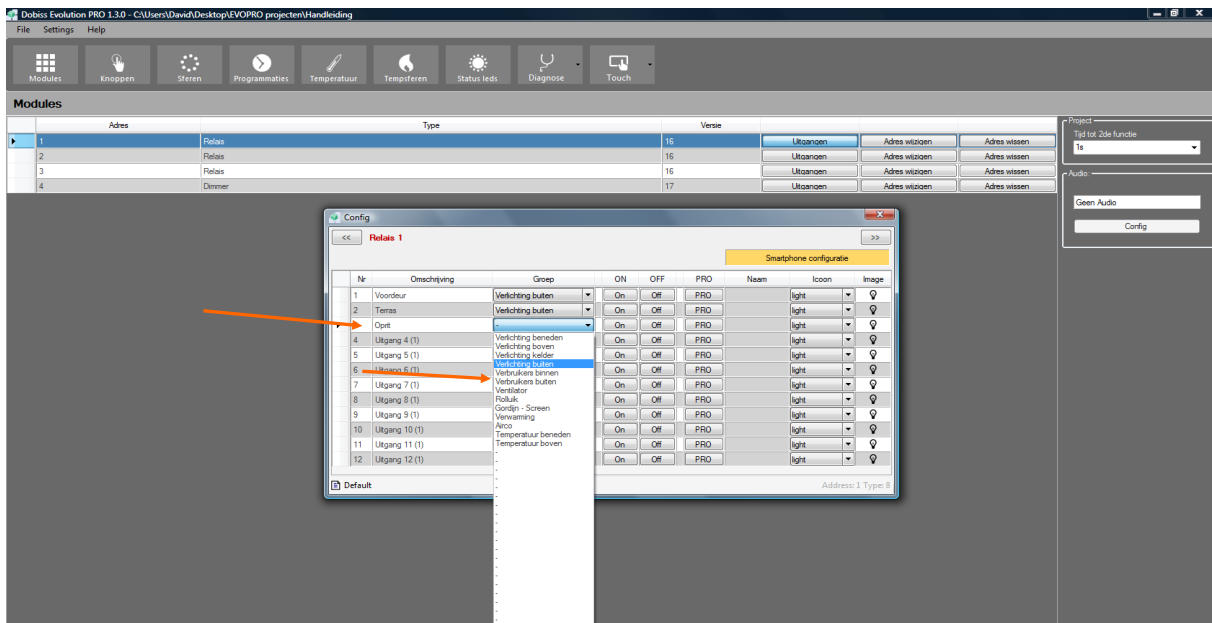
Adres wissen van een module

1. Klik **Adres wissen** in de regel van de module waarvan u het adres wil wissen.
2. Bevestig vervolgens met **JA**. Klik **Nee** indien u toch niet wil doorgaan met de actie.



Uitgangen benoemen en in groepen indelen

Alle uitgangen worden in de installatie van een unieke naam voorzien. De namen zijn vrij te bepalen en kunnen natuurlijk ten allen tijde worden gewijzigd. Om de uitgang in kwestie later ook snel terug te vinden worden alle uitgangen in een **groep** onderverdeeld. Standaard zijn reeds een aantal logische groepen aangemaakt.



1. Klik op Uitgangen van de module waarvan u de uitgangen wilt benoemen
2. Klik in het tekstveld van de uitgang die u gaat benoemen en voeg de gewenste naam in.
3. Selecteer vervolgens in de kolom daarnaast de groep waarin je die uitgang wil indelen.
4. Herhaal deze procedure voor alle modules zodat alle uitgangen benoemd zijn en in groepen onderverdeeld.

***Wil u eerst de verschillende groepen nog bewerken?
Ga dan naar Groepen wijzigen of toevoegen.***

Via de **ON – OFF** knoppen is het mogelijk om de uitgang rechtstreeks te schakelen.

Uitgangen die nog vrij zijn of als reserve dienen, mogen gewoon open gelaten worden en moeten ook niet in een groep geplaatst worden.

U kan doorheen de modules gaan met de pijltjes bovenaan links - rechts

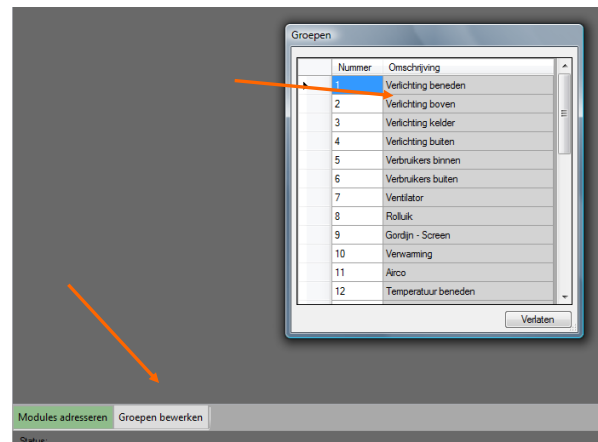


Groepen wijzigen of toevoegen

Indien u de namen van een groep wil wijzigen, of groepen wil toevoegen, klik dan **Groepen bewerken** (scherm onderaan links).

Alle bestaande groepen komen tevoorschijn. Klik in het tekstveld om de naam te bewerken.

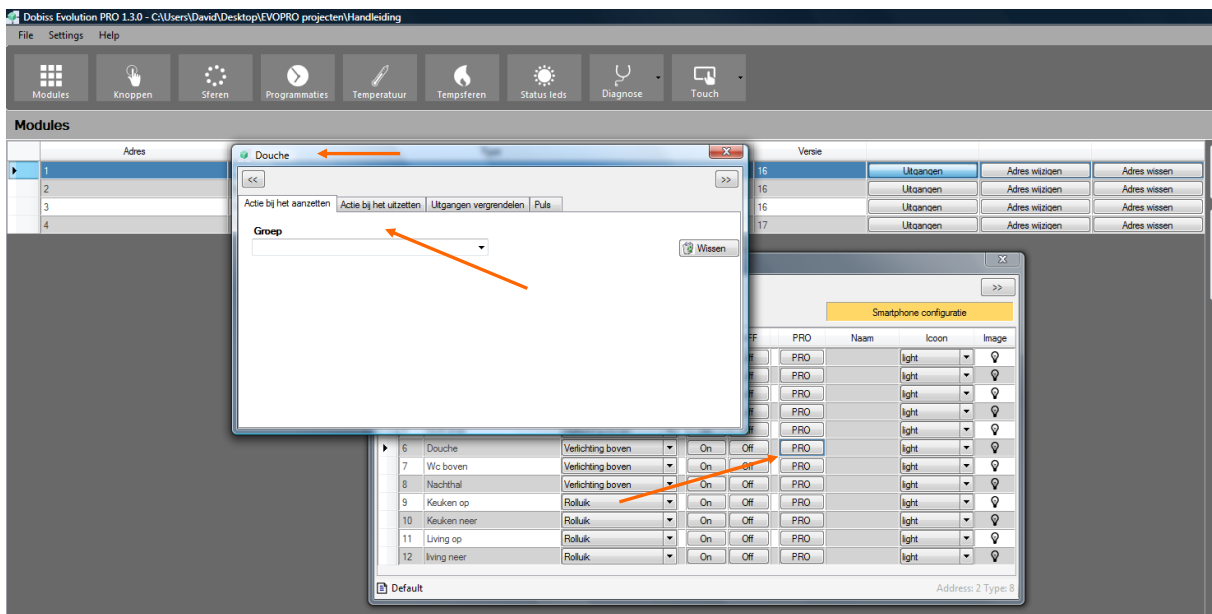
Scroll naar beneden en onderaan heeft u de mogelijkheid om nog extra groepen toe te voegen.



Instellingen van uitgangen: RELAIS

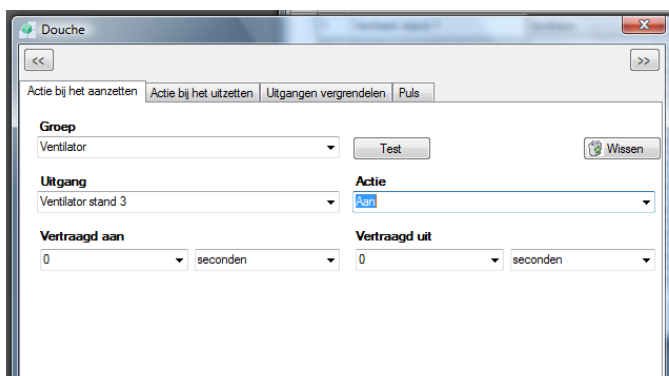
Naar analogie met Ambiance PRO kan een relais uitgang voorzien worden van 1 of meerdere specifieke functies.

- **Actie bij het aanzetten**
- **Actie bij het uitzetten**
- **Uitgangen vergrendelen**
- **Puls**



Klik op de knop **PRO** in de regel van de uitgang waaraan u een specifieke functie wil toekennen. In ons voorbeeld klikken we in de regel van de uitgang : Douche

Actie bij het aanzetten



Bij het aanzetten van het licht Douche zal ook de uitgang ventilator stand 3 mee AANgezet worden. In dit voorbeeld onmiddellijk zonder vertraging.

Vertraagd aan

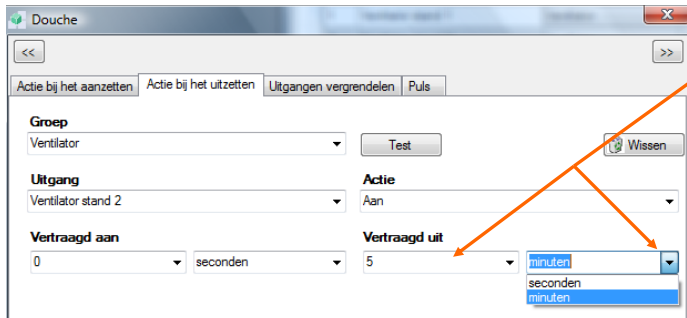
Er kan gekozen worden om een vertraging in te stellen zodat de ventilator pas na de vertraging inschakelt.

Vertraagd uit

Met enige vertraging kan u de uitgang ventilator stand 3 eventueel vertraagd laten UITvallen

Actie bij het uitzetten

Bij het **UIT**zetten van een uitgang kan een andere actie mee worden opgeroepen.
In dit voorbeeld: bij het uitzetten van het licht Douche zal onmiddellijk ventilator stand 2 geactiveerd worden. Deze uitgang zal dan Vertraagd uitgezet worden na 5 minuten.



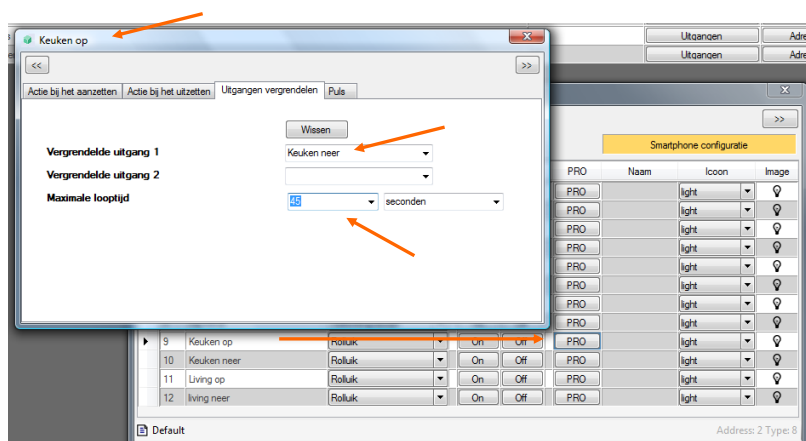
Timers zijn steeds vrij in te stellen in seconden of in minuten.
Timer gaat van 1 tot 120 seconden of
Timer van 3 tot 120 minuten

Uitgangen vergrendelen

In diverse gevallen mogen bepaalde uitgangen nooit samen bekrachtigd worden. Meest gekend voorbeelden hierbij zijn de motoren van rolluiken, gordijn, screen.. Maar ook de verschillende standen van het ventilatiesysteem moeten beveiligd worden zodat nooit meerdere standen tegelijkertijd kunnen geactiveerd worden.

Om deze veiligheden in te stellen, gebruiken we de functie **Uitgangen vergrendelen**

1. Klik op de **PRO** knop in de regel van de uitgang die u wil vergrendelen
2. Kies de functie **Uitgangen vergrendelen**.
3. Selecteer vervolgens de uitgang waarmee u wil vergrendelen.
4. Geef een tijd na dewelke de uitgang spontaan mag uitschakelen



Een vergrendeling kan enkel tussen uitgangen op dezelfde relaismodule

In ons voorbeeld hebben we in de bij uitgang **Keuken op** op de **PRO** knop geklikt. Vervolgens kiezen we de uitgang **Keuken neer**.
De Evo Pro-tool stelt ook een maximale looptijd voor na dewelke die uitgang dan ook terug wordt uitgezet. In ons voorbeeld stellen we 40 seconden in.

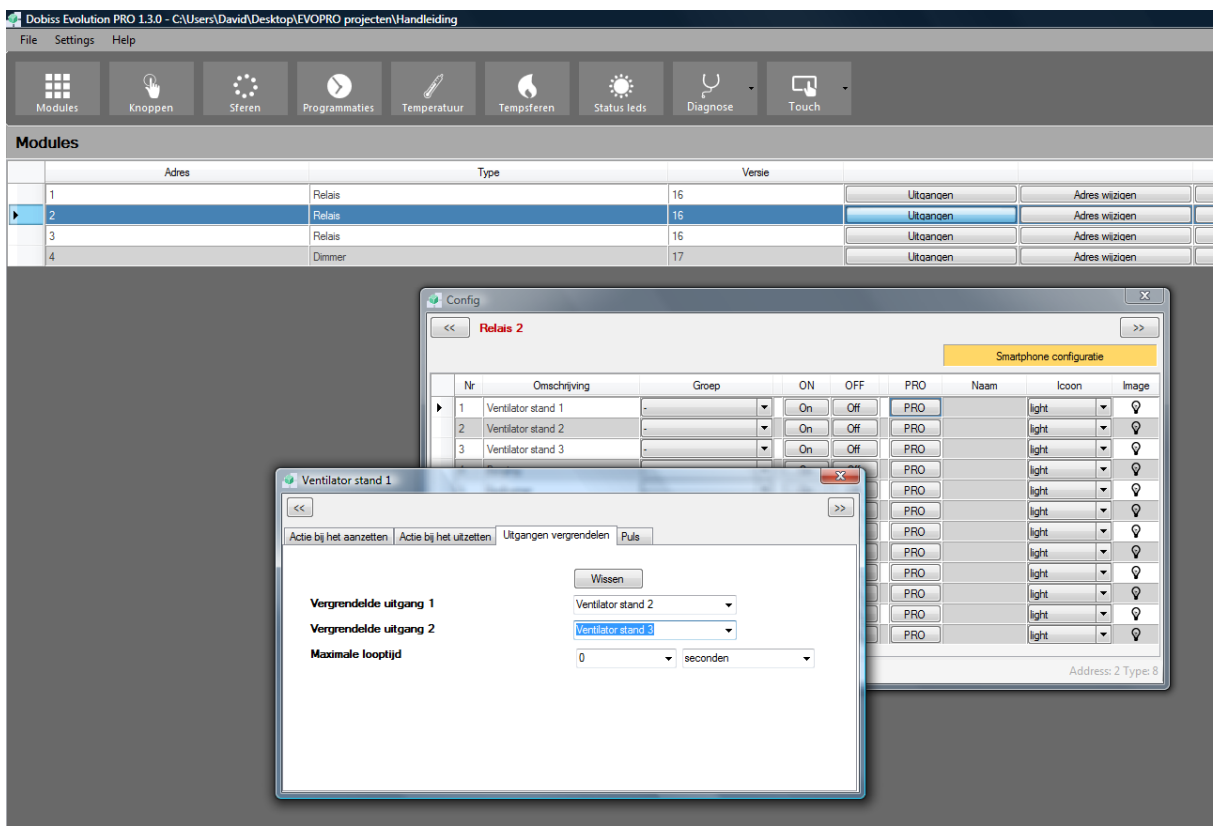
De Evo Pro-tool zal de vergrendeling standaard zelf ook in de omgekeerde richting invullen met dezelfde maximale looptijd.

Bij de vergrendeling *Keuken op* met *Keuken neer* met maximale looptijd 40 seconden wordt ook Automatisch *Keuken neer* vergrendeld met *Keuken op* met maximale looptijd 40 seconden.

Opgelet: de maximale looptijd die u met Dobiss kan instellen neemt de 'eindeloop' van de motor NIET over. De eindeloop moet wel degelijk ingesteld worden in beide richtingen!

De specifieke functies dewelke aan een uitgang worden toegekend zullen ALTIJD worden gerespecteerd en uitgevoerd. Ongeacht de wijze waarop de uitgang wordt bediend.

Op die manier is ook de vergrendeling verzekerd ongeacht het medium waarmee u de bediening doet.



Op de Dobiss relaismodule kan u ook een **vergrendeling instellen tussen 3 uitgangen**.

Een typisch voorbeeld is de vergrendeling tussen de 3 mogelijke ventilatiestanden van de meeste ventilatie - units.

In dit voorbeeld is *ventilatie 1* vergrendeld met *stand 2* en *stand 3*.

U dient dan ook *stand 2* te vergrendelen met *stand 3* en *stand 1* (zal reeds automatisch ingevuld zijn!)

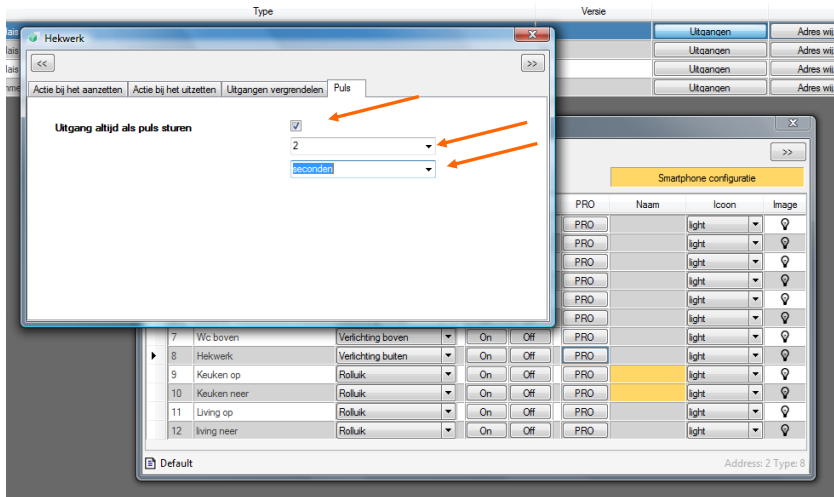
De vergrendeling van *stand 3* met de *stand 2* en *stand 1* zal volledig automatisch worden ingegeven.

In dergelijke toepassingen is de maximale looptijd optioneel in te vullen.

In de meeste gevallen zal door een timerfunctie de ventilatie naar de gewenste stand teruggebracht worden.

Uitgang altijd als Puls sturen

Met deze functie kan u ervoor kiezen om een uitgang steeds als **Puls** te bedienen. U selecteert de gewenste tijdsduur van de puls in seconden of minuten.



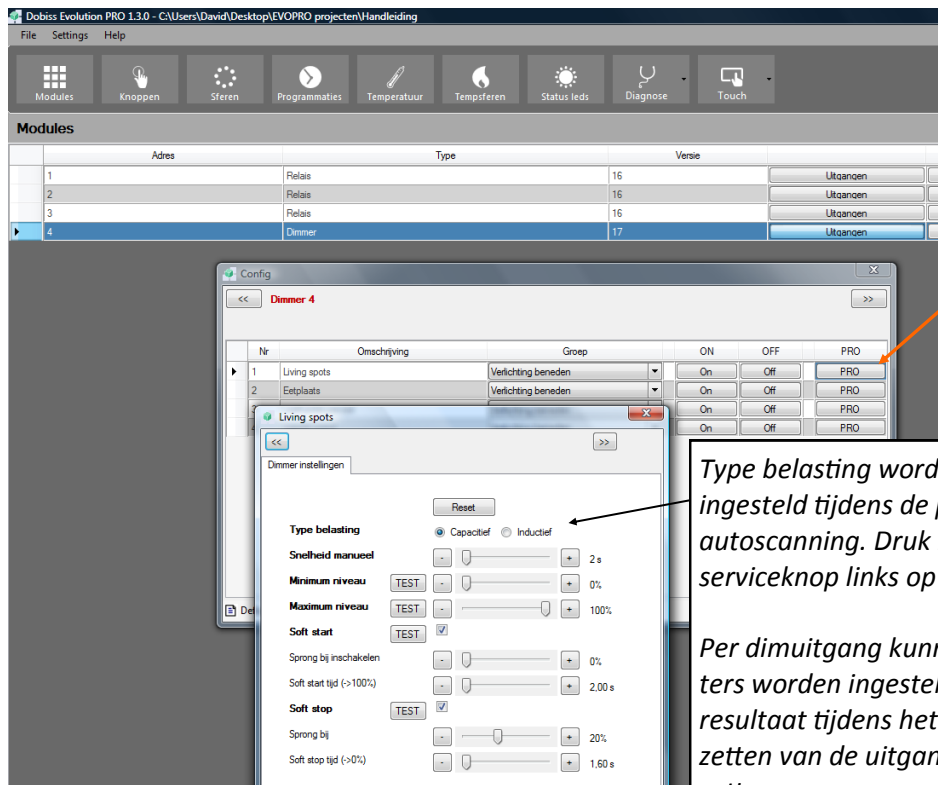
In ons voorbeeld stellen we de uitgang Hekwerk in op een puls van 2 seconden. Hiermee kan vanuit Dobiss ook het drukknopcontact aangesproken worden waarmee het hek bediend wordt.

Opnieuw: als u voor deze functie kiest, zal de desbetreffende uitgang **altijd** als puls bediend worden, ongeacht de activator: drukknop, sfeer, Dobiss app,...

Instellingen van uitgangen: DIMMER

Dimmeruitgangen gedragen zich anders dan de relais en kunnen bijgevolg ook voorzien worden van andere functies.

Klik op **PRO** in de regel van de uitgang die u wil instellen en een ander venster opent.



Type belasting wordt automatisch ingesteld tijdens de procedure van de autoscanning. Druk hiervoor kort op de serviceknop links op de dimmodule.

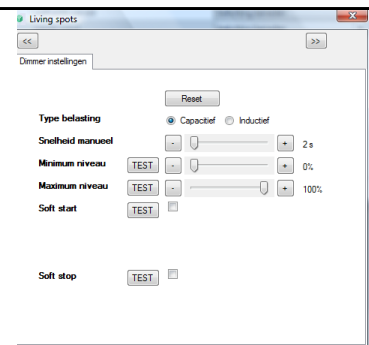
Per dimuitgang kunnen diverse parameters worden ingesteld voor een optimaal resultaat tijdens het dimmen: bij aanzetten van de uitgang, alsook bij het uitzetten.

Snelheid manueel dimmen

Stel de tijd in dat het licht er mag over doen om van minimaal naar maximaal niveau te gaan en terug. Dus 0% - 100% - 0%

Minimum en maximum niveau

Geef het percentage in waar de dimmer tijdens het dimproces niet mag onder gaan om flikkering/doven van de lamp te voorkomen. Geef desgewenst een maximum niveau in waar de dimmer niet boven mag om het dimproces niet nodeloos lang te maken (maximum = niveau waarboven er eigenlijk geen zichtbaar 'meer licht' is waar te nemen).

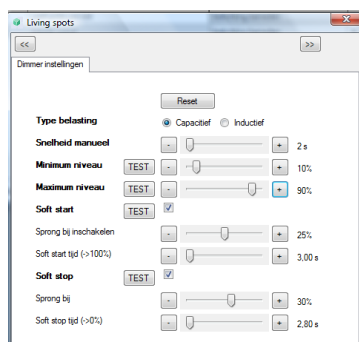


Soft start / Soft stop

Met de **soft start functie** kan u kiezen om het licht langzaam te laten aangaan. Stel het startpercentage in waarop het licht aanspringt en geef de tijd mee om dan verder op te lichten naar de volle 100%.

Soft stop functie is naar analogie.

Sprong bij uitschakelen = percentage dat het licht onmiddellijk minder zal gaan branden bij het oproepen van de functie. Vanaf dat niveau loopt dan de soft stop tijd.



Importereren/Exporteren naar de modules

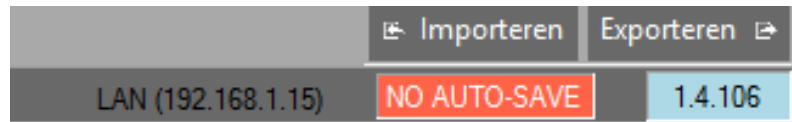
Alle gegevens werden reeds bewaard op de laptop (via Project > Opslaan / Opslaan als).

Het is natuurlijk de bedoeling dat alle gegevens in de Dobiss-installatie worden bewaard.

Hiervoor moet u alle data ook effectief **Exporteren** naar de Dobiss-modules.

Met de knop **Importer** kan u alle data dat in de modules reeds werd opgeslagen terug uitlezen.

Deze knoppen om de gegevens te Importeren en Exporteren vind u steeds terug onderaan rechts in het scherm.



Met de knoppen Importeren en Exporteren worden enkel de gegevens van het desbetreffende item ingelezen of verzonden.

Dus op dit scherm worden alle instellingen die gedaan werden onder het item **Modules** verzonden.

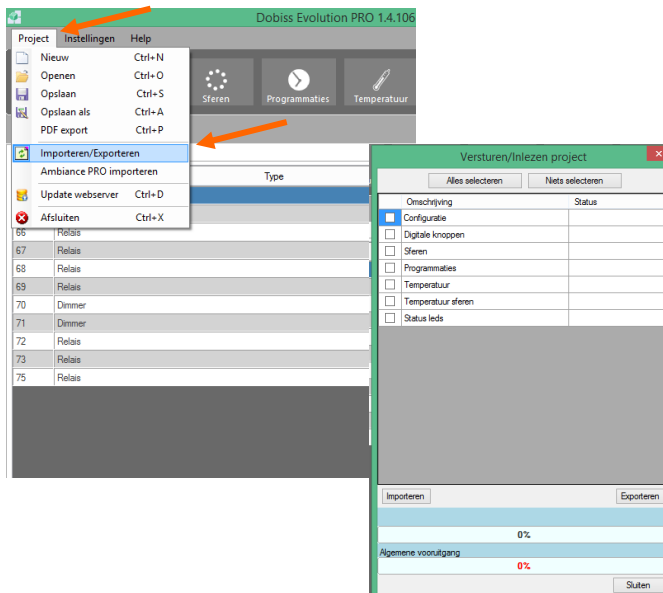
Op elk scherm komen de knoppen **Importeren** en **Exporteren** terug. Zo kan u per item de gegevens uitlezen of versturen.

Het is eveneens mogelijk om het project in zijn totaliteit te Importeren of Exporteren.

Hiermee worden alle gegevens van alle verschillende items: modules, knoppen, sferen,...

ingelezen uit of verzonden naar de installatie

Afhankelijk van de omvang van het project neemt dit een paar minuten in beslag.



Kies hier voor 'alles selecteren' of zet een vinkje bij de diverse items die je wil importeren of exporten.

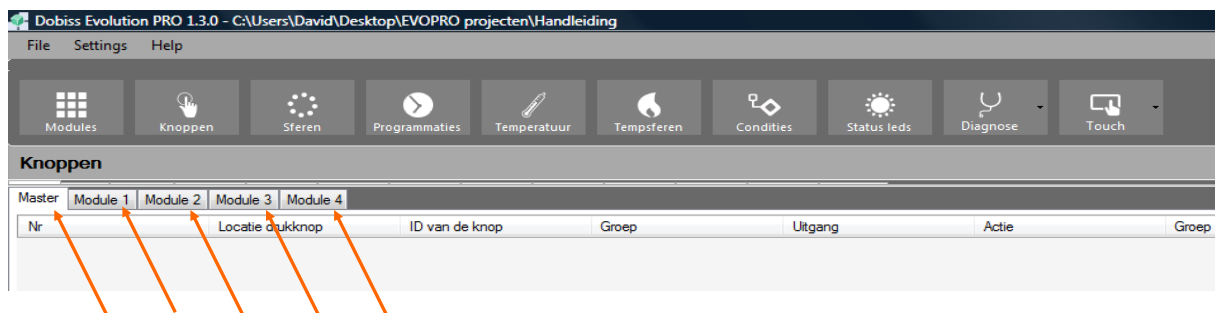
Klik onderaan de actie Importeren of Exporteren om de communicatie in de juiste richting te starten

KNOPPEN

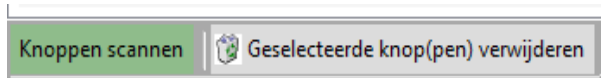
Elke drukknop wordt via een uniek digitale id aangesloten op een drukknoplijn.
In een installatie Evolution PRO kunnen steeds minimaal 4 verschillende drukknoplijnen gebruikt worden. Op de master Max200 beschik je over 4 aansluitingen D1- D2 - D3 - D4.
Alle Dobiss-modules beschikken eveneens over minimaal 1 drukknoplijn-aansluiting (M D).

Knoppen scannen

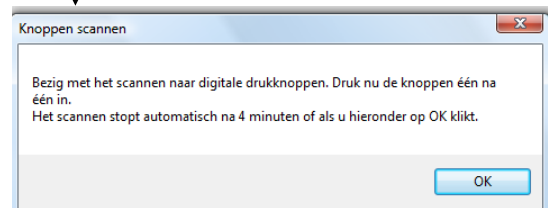
Om drukknoppen in de installatie te herkennen moeten de digitale id's worden ingelezen.
In het algemeen scherm staan tabbladen voor de modules waarop digitale drukknoppen kunnen worden ingelezen.



Klik **Knoppen scannen** om het proces waarmee drukknoppen ingelezen worden te starten .
(onderaan links)



U kan nu achtereenvolgens **1 of meerdere knoppen naar keuze gaan indrukken**. Een korte biep geeft weer dat een nieuwe knop werd toegevoegd.
De unieke id zal worden weergegeven onder de module waarvan de drukknoplijn gebruikt werd.



Knoppen benoemen

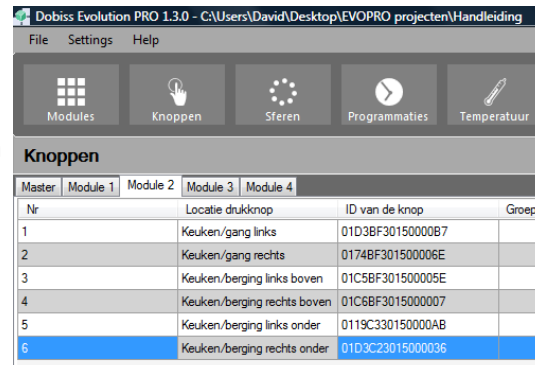
Om drukknoppen eenvoudig terug te vinden in de installatie - hun fysieke plaats - is het mogelijk gemaakt om iedere drukknop afzonderlijk een naam toe te kennen. Hierdoor moet het eenvoudig worden om snel de gewenste drukknop terug te vinden om deze een nieuwe functie toe te kennen.

Klik in het tekstveld voor de ID -> kolom **Locatie drukknop** en geef daar de naam in naar keuze.

Het benoemen van drukknoppen is niet verplicht en kan ook steeds op een later tijdstip worden aangevuld.

Knoppen kunnen steeds aan de installatie worden toegevoegd.

Een drukknop die (per vergissing) reeds werd gescand zal geen 2de keer in de lijst verschijnen indien tijdens het proces van scannen nogmaals op dezelfde knop wordt gedrukt. Elke knop blijft uniek.



Dobiss Evolution PRO 1.3.0 - C:\Users\David\Desktop\EVOPRO projecten\Handleiding			
File Settings Help			
Modules Knoppen Sferen Programmities Temperatuur			
Knoppen			
Master Module 1 Module 2 Module 3 Module 4			
Nr	Locatie drukknop	ID van de knop	Groep
1	Keuken/gang links	01D3BF30150000B7	
2	Keuken/gang rechts	0174BF301500006E	
3	Keuken/berging links boven	01C5BF301500005E	
4	Keuken/berging rechts boven	01C6BF3015000007	
5	Keuken/berging links onder	0119C330150000AB	
6	Keuken/berging rechts onder	01D3C23015000036	

TIP: om drukknoppen te scannen kan u via WIFI werken. Op die manier kan u zich 'draadloos' verplaatsen en op de drukknoppen drukken die u wil inscannen. U kan dan systematisch een paar knoppen scannen en vervolgens onmiddellijk ook benoemen. Zo kan u 'alle' knoppen scannen om ze dan nadien pas een functie toe te kennen.

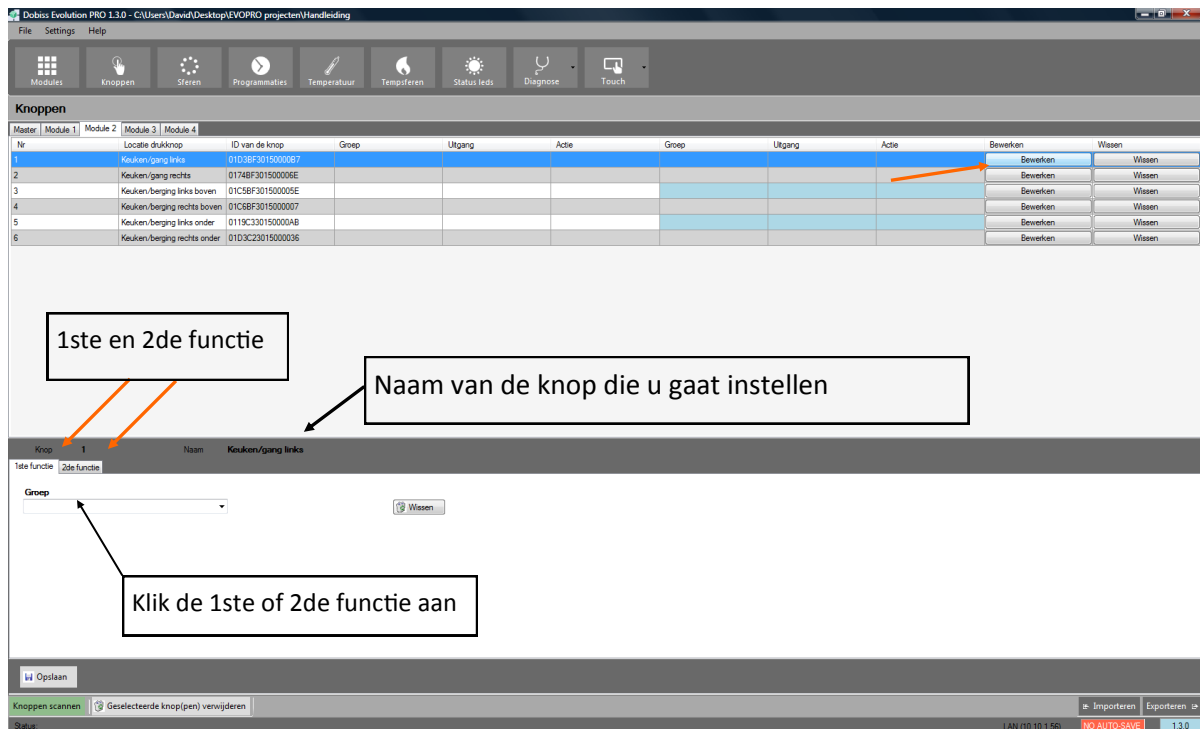
Knoppen een functie toekennen

Elke drukknop is uniek en beschikt over een 1ste en 2de functie die vrij naar keuze kan worden toegekend.

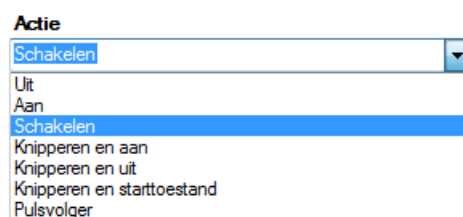
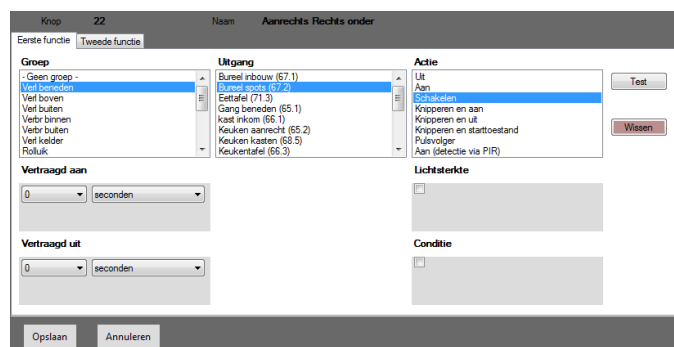
In de Evo Pro-Tool kan een 1ste functie worden toegekend en desgewenst ook een 2de functie.



De 2de functie wordt geactiveerd bij het langer drukken op een drukknop. De tijd 'langer drukken' kan u instellen voor de volledige installatie op het beginscherm
Item Modules bovenaan rechts.



1. Selecteer de **groep** waarin de gewenste uitgang zit die u aan de drukknop wil toekennen.
2. Alle uitgangen uit de desbetreffende groep worden zichtbaar. Selecteer de **uitgang** die u aan de drukknop wil toekennen.
3. Selecteer de specifieke **actie** die u aan de drukknop wil toekennen.



- **Uit** : bij elke bediening van de drukknop zal de uitgang UIT gestuurd worden.
- **Aan** : bij elke bediening van de drukknop zal de uitgang AAN gestuurd worden.
- **Schakelen** : bij elke bediening van de drukknop zal de status van de uitgang wisselen. Dit is de typisch aan/uit bediening.
- **Knipperen en aan** : bij bediening van de drukknop zal de uitgang knipperen en na de ingestelde tijd stoppen bij aan.
- **Knipperen en uit** : bij bediening van de drukknop zal de uitgang knipperen en na de ingestelde tijd stoppen bij uit.
- **Knipperen en starttoestand** : bij bediening van de drukknop zal de uitgang knipperen en na de ingestelde tijd stoppen in de positie van voor het knipperen is gestart.
- **Pulsvolger** : bij bediening van de drukknop zal de uitgang actief blijven zolang de drukknop ingedrukt blijft.

Knoppen een timer - functie toekennen

Eerder konden we reeds timers toekennen die gebonden werden aan de uitgang. Deze timers werden bij iedere bediening van die uitgang zo uitgevoerd. Dit ongeacht het medium langs dewelke de uitgang bediend werd.

Een timer die toegekend word aan een drukknop is uniek voor die knop en zal slechts zo uitgevoerd worden bij een druk op deze specifieke drukknop. Bovendien kan, indien gewenst, een timer op zowel de 1ste als de 2de functie toegewezen worden.

Bij alle beschikbare acties kan optioneel een timer toegevoegd worden: **vertraagd aan** en/of **vertraagd uit**

Enkele voorbeelden

Uitgang Inkom	Actie Schakelen
Vertraagd aan 0 seconden	Vertraagd uit 0 seconden

Bij de functie **Schakelen** kan u het licht steeds zelf Aan/Uit bedienen. Met de timer **Vertraagd Uit** zal het licht spontaan doven na de ingestelde tijd indien u zelf het licht vergeet te doven.

Met de knop in de berging kan u het licht standaard aan/uit bedienen. Indien u het licht vergeet te doven zal na de ingestelde tijd het licht toch automatisch doven.
Door lang te drukken kan het licht permanent aan/uit bediend worden = zonder timer

Met deze functie kan u alleen het licht **Aan** zetten. Via de timer eventueel **Vertraagd aan** en met de timer **Vertraagd uit** zal het licht steeds automatisch uitgeschakeld worden.

Uitgang Inkom	Actie Aan
Vertraagd aan 0 seconden	Vertraagd uit 0 seconden

Met een knop in de gang doet u het licht Aan, maar zelf niet uit. Na een ingestelde tijd zal het licht immers automatisch doven. Telkens de knop bediend wordt zal de timer herstarten. Dit is ook zo als het licht nog aan was. Timers worden nooit opgeteld!

Uitgang Inkom	Actie Knipperen en aan
Knipper interval 1 seconden	Stop knipperen na 5 seconden

Start knipperfunctie.
Stel de **Knipper interval** in en tevens de duur dat het knipperen mag doorgaan. Op het einde van de timer zal het licht **Aan** blijven

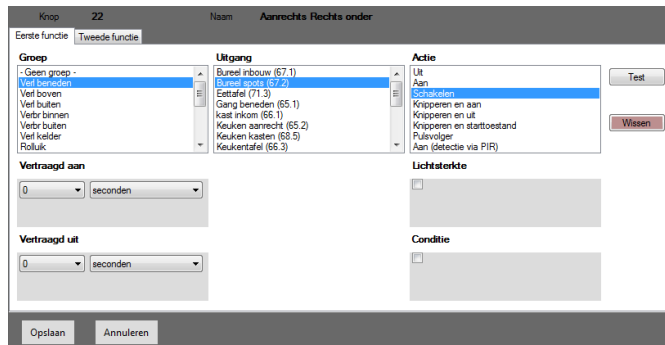
Importeren	Exporteren
NO AUTO-SAVE	1.3.0

Denk eraan om alle instellingen van het item Knoppen ook te Exporteren naar de modules.

File - Save project om alle gegevens ook op de laptop op te slaan.

Knoppen lichtafhankelijk of met conditie

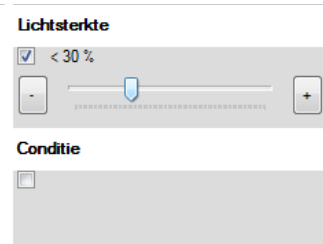
In Evolution Pro is het mogelijk om naast de functie van de drukknop ook een extra voorwaarde mee te geven. De ingestelde voorwaarde zal bij iedere bediening gecontroleerd worden. Enkel wanneer de voorwaarde voldaan is zal de actie ook effectief uitgevoerd worden.



LICHTAFHANKELIJK

CONDITIE

Stel de waarde van de *Lichtsterkte* in.
Wanneer de gemeten waarde **lager** is dan de ingestelde lichtwaarde dan is de voorwaarde voldaan en zal de functie bij indrukken van de knop ook uitgevoerd worden.



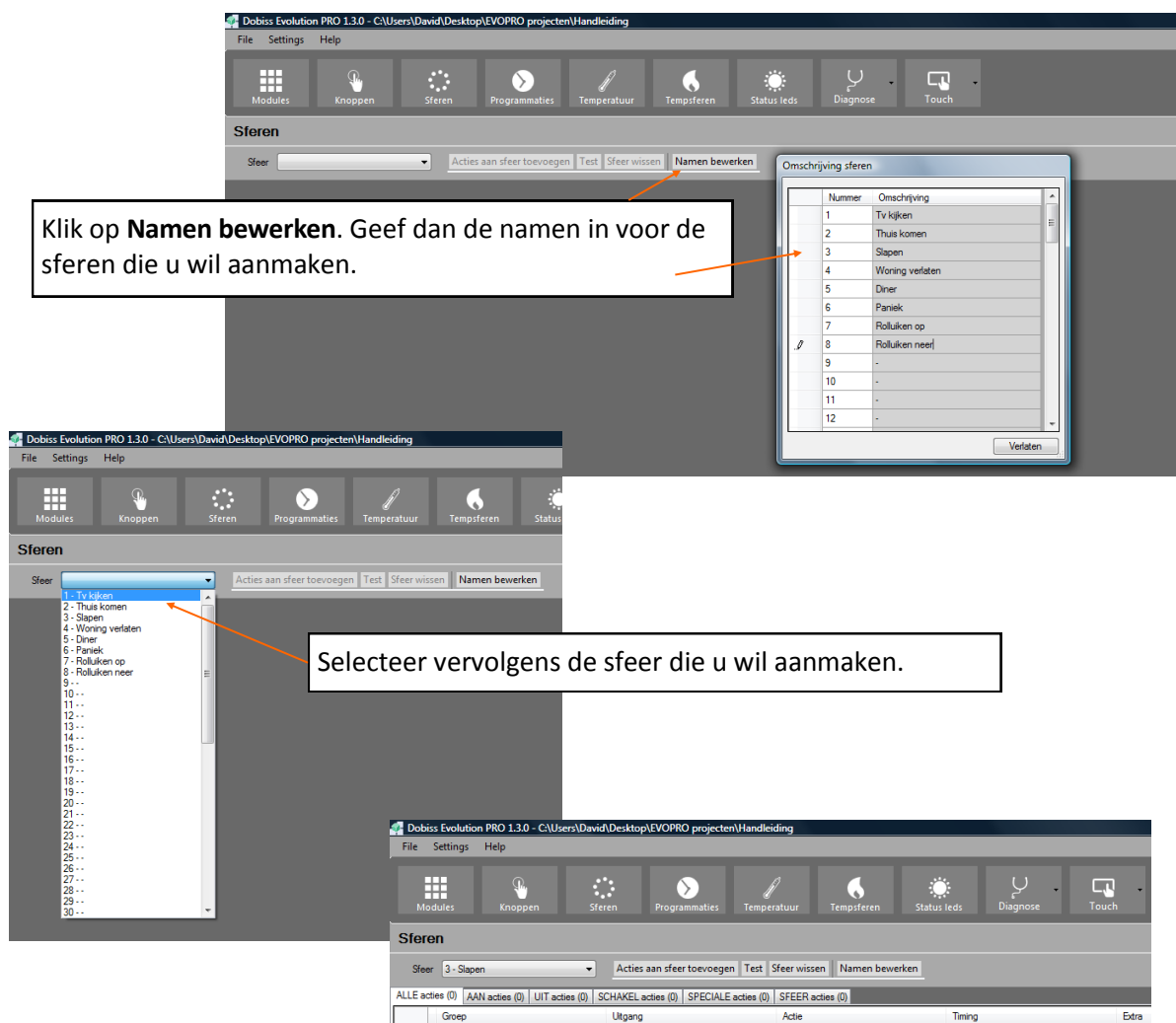
U kan ook de geavanceerde logische condities gebruiken; zie hiervoor in het hoofdstuk over 'Condities'.

SFEREN

Sferen maken

Een sfeer is een combinatie van meerdere uitgangen, elk met hun eigen functie, die met slechts 1 enkele bediening opgeroepen wordt.

Met de master Max200PRO kan u tot 64 willekeurige sferen aanmaken. In elke sfeer kunnen tot maximaal 64 uitgangen of items toegevoegd worden. Gezien ook sferen in een andere sfeer kunnen toegevoegd worden, kunnen op die manier een grote hoeveelheid uitgangen geschakeld worden.



Klik op **Namen bewerken**. Geef dan de namen in voor de sferen die u wil aanmaken.

Selecteer vervolgens de sfeer die u wil aanmaken.

Nummer	Omschrijving
1	Tv kijken
2	Thuis komen
3	Slapen
4	Woning verlaten
5	Diner
6	Paniek
7	Rolluiken op
8	Rolluiken neer
9	-
10	-
11	-
12	-

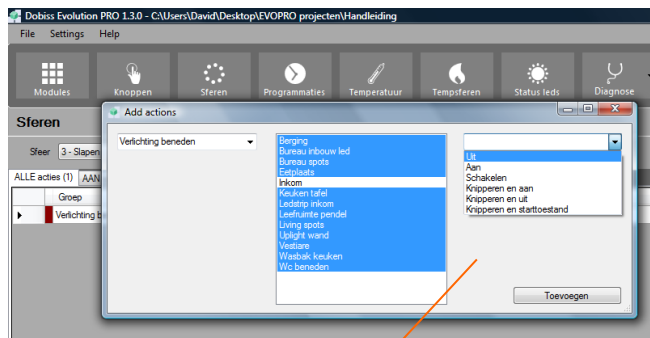
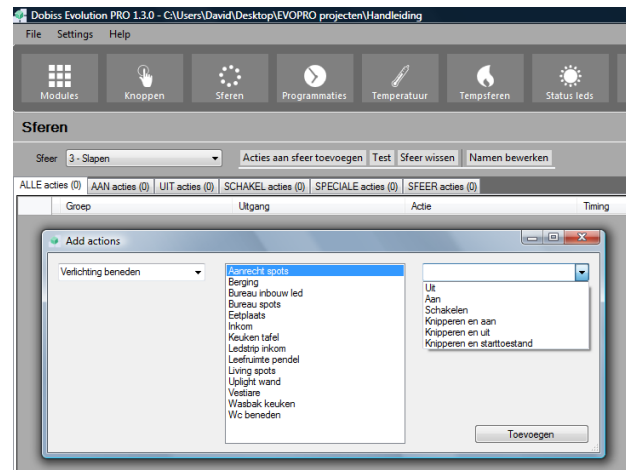
Klik **Acties aan sfeer toevoegen**

Alle aanwezige uitgangen uit alle groepen en dus ook de reeds aangemaakte sferen kunnen op deze manier aan een sfeer worden toegevoegd.

In elke sfeer kan wederom voor iedere uitgang een actie naar keuze worden toegekend.

Een algemeen overzicht geeft weer hoeveel acties en hun functies zijn opgenomen.

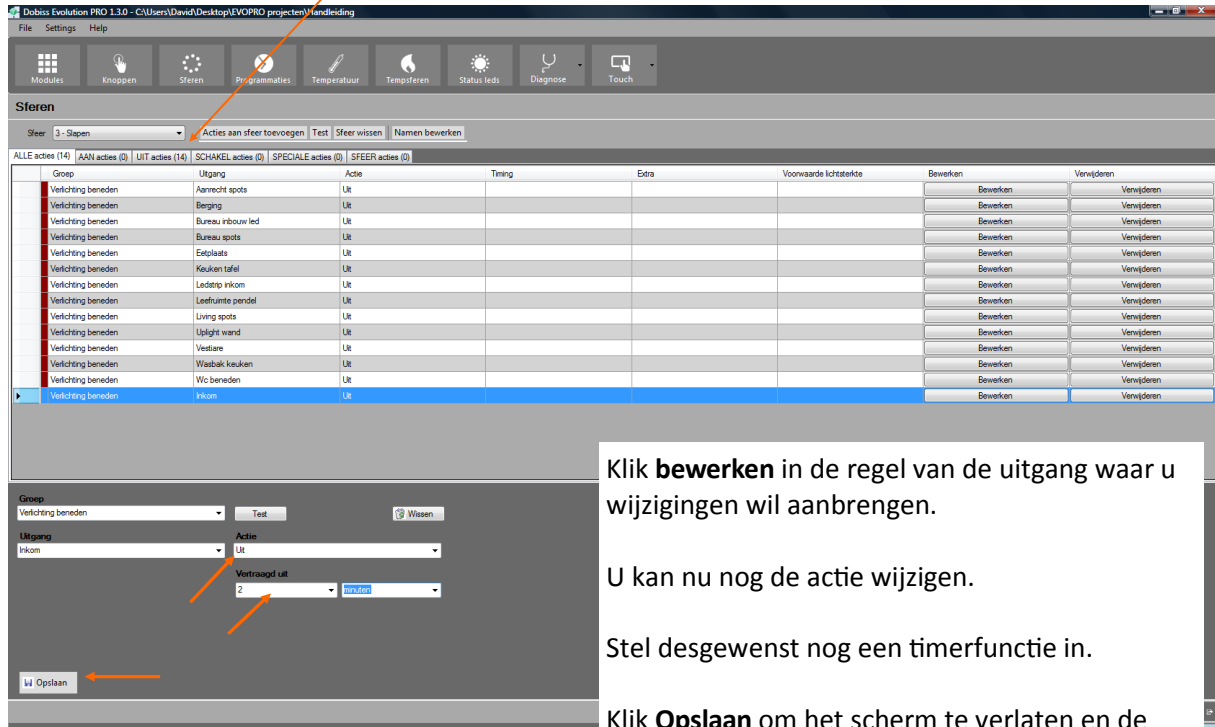
1. Klik **Actie aan sfeer toevoegen**.
2. Vervolgens selecteert u een **groep**.
3. Selecteer de gewenste **uitgang** en vervolgens de **actie**.
4. Klik toevoegen en de uitgang met zijn actie is mee in de sfeer opgenomen.



U kan gerust meerdere of alle uitgangen uit dezelfde groep tegelijkertijd selecteren (gebruik *Ctrl of Shift* bij het klikken).

Al deze uitgangen krijgen dan wel dezelfde actie (functie) mee.

Nadien kan natuurlijk steeds de actie individueel per uitgang aangepast worden.



Klik **bewerken** in de regel van de uitgang waar u wijzigingen wil aanbrengen.

U kan nu nog de actie wijzigen.

Stel desgewenst nog een timerfunctie in.

Klik **Opslaan** om het scherm te verlaten en de nieuwe gegevens worden aan de sfeer toegevoegd.

PROGRAMMATIES

Een programmatie is een 'Actie' (start- en eindactie) dewelke automatisch wordt uitgevoerd op basis van vooraf ingestelde voorwaarden.

1. Start- en einduur
2. Datumvoorwaarden
3. Lichtvoorwaarden
4. Logische condities

Eender welke deelnemers of uitgangen uit eender welke groep kunnen geprogrammeerd worden om automatisch een actie te ondergaan.

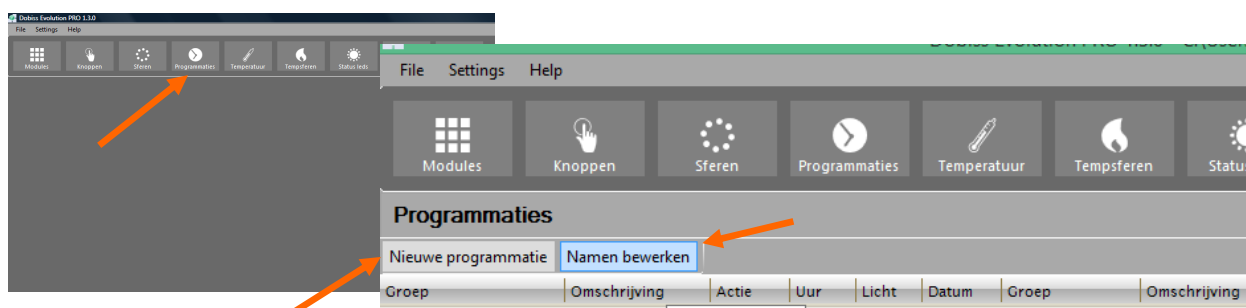
Er kunnen in totaal 250 verschillende programmaties (programmatie lijnen) worden aangemaakt en opgeslaan worden in de master Max200. Deze 250 programmaties kunnen ondergebracht worden in maximaal 100 programmatie-groepen of namen.

Onder een naam of omschrijving kunnen dus meerdere programmatie (lijnen) geplaatst worden.

De voorbeelden spreken voor zichzelf.

Programmatiegroep of -naam aanmaken

Onder het menu 'Instellingen' gaan we verder naar het 'Item'



Wanneer we eerst een aantal namen voor programmaties ingeven dan kunnen straks direct de programmaties in de juiste 'programmatie-groep' ondergebracht worden.

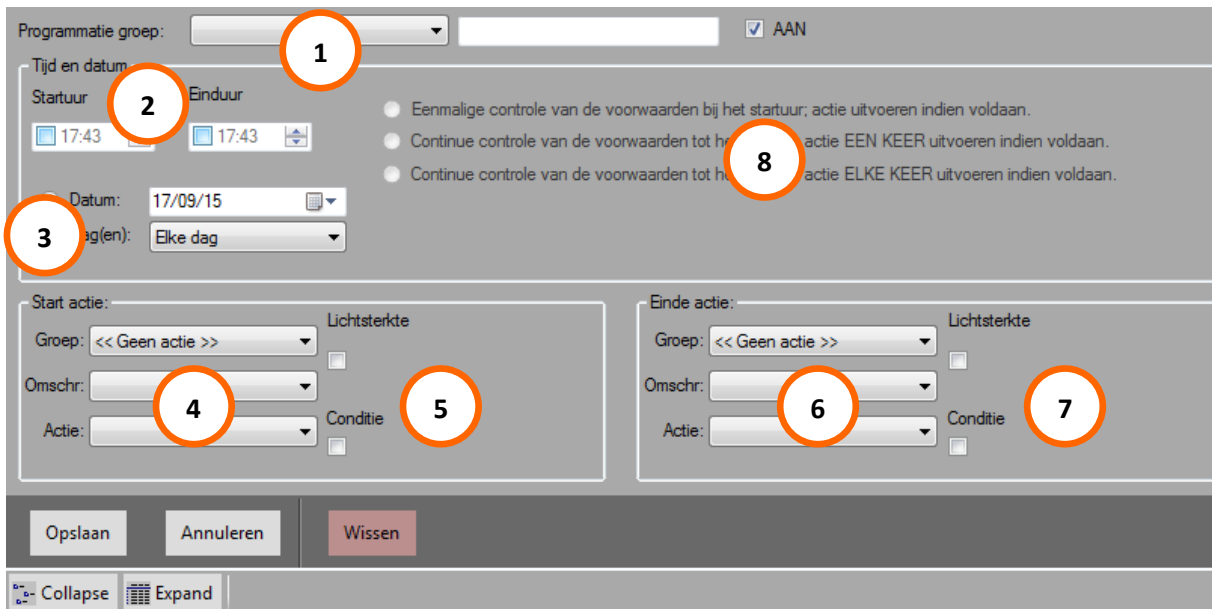
Klik 'namen bewerken' om de lijst te krijgen waarin je de namen kan toewijzen. Klik op het tekstveld en geef je omschrijving in.

Nummer	Omschrijving
1	Binnen
2	Buitenverlichting
3	Airco
4	Binnen UITgezet
5	test
6	-
7	-
8	-
9	-
10	-
11	-
12	-

Programmatie(-actie) aanmaken

Er kunnen nu 250 programmaties worden ingegeven.

Klik **Nieuwe programmatie** om in het menu te komen voor het aanmaken van de programmatie.



The screenshot shows the 'Programmatie(-actie) aanmaken' form. It includes a 'Programmatie groep' dropdown (1), a 'Tijd en datum' section with 'Startuur' and 'Einduur' time pickers (2), a 'Datum' picker (3), and a 'Dag(en)' dropdown (3). Below these are two sections for 'Start actie' and 'Einde actie', each with a 'Groep' dropdown (4), an 'Omschr.' dropdown (6), and an 'Actie' dropdown (5). There are also 'Lichtsterkte' and 'Conditie' checkboxes (7). At the bottom are 'Opslaan', 'Annuleren', and 'Wissen' buttons, and a 'Collapse/Expand' toggle.

1. Selecteer de **Programmatiegroep** waar je een nieuwe actie wil aan toevoegen
2. **Optioneel:** Stel een **startuur** in en eventueel ook een **einduur**.
 - > *Geen startuur: start actie wordt elke minuut gecontroleerd*
 - > *Startuur zonder einduur: start actie wordt 1x gecontroleerd op startuur*
 - > *Start- en einduur: controle start actie kan ingesteld worden (zie 8) en eind actie wordt gecontroleerd op einduur*
3. Kies een datumvoorwaarde (standaardwaarde: **Elke dag**).
4. Stel een **start actie** in (kies de groep, uitgang en actie)
 - > De instellingen in (2) en (8) bepalen wanneer de start actie gecontroleerd wordt
5. **Optioneel:** stel een **voorwaarde** in die voldaan moet zijn om de actie uit te voeren
6. Stel een **einde actie** in (kies de groep, uitgang en actie)
 - > De einde actie wordt gecontroleerd op het einduur, indien het niet ingesteld is, wordt de einde actie elke minuut gecontroleerd.
7. **Optioneel:** stel een **voorwaarde** in die voldaan moet zijn om de actie uit te voeren
8. Controle opties zijn beschikbaar indien er een start- en einduur is ingevuld én indien er een voorwaarde is ingesteld voor de start actie
 - A)** Eenmalige controle van de voorwaarden bij het startuur, actie uitvoeren indien voldaan.
 - > De start actie wordt eenmalig gecontroleerd op het startuur.
 - B)** Continue controle van de voorwaarden tot het einduur, actie EEN KEER uitvoeren indien voldaan.
 - > De start actie wordt vanaf het startuur elke minuut gecontroleerd en eenmaal uitgevoerd zodra de conditie voldaan is.
 - C)** Continue controle van de voorwaarden tot het einduur, actie ELKE KEER uitvoeren indien voldaan.
 - > De start actie wordt vanaf het startuur elke minuut gecontroleerd en telkens indien de conditie voldaan is, uitgevoerd.

Klik **Nieuwe programmatie** en herhaal de procedure om bijkomende programmaties aan te maken. Er kunnen meerdere programmaties onder dezelfde groepsnaam worden geplaatst. Later zal een groep kunnen actief (groen) of passief (rood) geschakeld worden. Vb. groep 'rolluiken boven OP' die je enkel actief zet indien je niet thuis bent; de groep 'rolluiken boven NEER' blijft steeds actief. Op de volgende bladzijden vindt u een paar voorbeelden om de diverse mogelijkheden duidelijk te maken.

Programmaties: voorbeelden

1 Tijdsprogrammatie

1. Vink het uur aan.
2. Klik vervolgens op de uren, nadien minuten om met behulp van de pijltjes het juiste tijdstip in te geven.
3. U kan bij een tijdsprogrammatie indien gewenst zowel start- als einduur ingeven.

Vb: licht 'Voordeur spots' gaat Aan om 17u45 en gaat terug Uit om 22u50. Dit voor elke dag.

Opgelet start en einduur moeten zich binnen hetzelfde etmaal bevinden als u de programmatie in 1 lijn uitvoert.

2 Lichtafhankelijke programmatie

1. Vink de lichtconditie aan.
2. Klik vervolgens op om met behulp van het pijltjes de juiste lichtwaarde in te geven.
3. U kan bij een Lichtafhankelijke programmatie indien gewenst zowel start als einde ingeven.

Vb: licht 'Terras' gaat Aan als het donkerder wordt dan waarde 50 en gaat terug Uit als het weer klaarder wordt dan waarde 55.

We kiezen start- en eindwaarde bewust een beetje uit elkaar om meervoudige aan/uit sturingen te voorkomen.

3 Tijds- en Lichtafhankelijke programmatie

1. Vink het uur aan.
2. Klik vervolgens op de uren, nadien minuten om met behulp van de pijltjes het juiste tijdstip in te geven.
3. Vink de lichtconditie aan en stel de gewenste lichtwaarde in.
4. U kan bij een Tijds- of Lichtafhankelijke programmatie indien gewenst zowel start als einde ingeven (weerom steeds binnen hetzelfde etmaal).

Vb: licht 'Terras' gaat Aan om 17u45 wanneer het op dat tijdstip donkerder is dan waarde 50 en gaat terug Uit om 22u50 (hier kan je ook eventueel een lichtvoorwaarde kiezen ipv uur). Dus wanneer het om 17u45 donkerder is dan waarde 50, zal het licht 'Terras' Aan gestuurd worden. Als het om 17u45 niet 'donkerder' is dan waarde 50' dan gebeurt er niets. Programmatie afgerond!

4 Lichtafhankelijke programmatie met controlefunctie

1. Vink de lichtconditie aan.
2. Selecteer vervolgens de juiste lichtwaarde.
3. Vink het einduur aan.
4. Klik vervolgens op de uren, nadien minuten om met behulp van de pijltjes het juiste tijdstip in te geven.
5. Selecteer nu eveneens of de controle permanent moet worden uitgevoerd of slechts eenmalig van zodra de voorwaarden voldaan is.

Opgelet: het einduur kan niet over middernacht lopen dus max 23u55 en moet steeds groter zijn dan het startuur (controle functie binnen hetzelfde etmaal!).

Vb: licht 'Terras' gaat *Aan* wanneer het *donkerder* wordt dan waarde 50 en het niet later is dan 22u50. Om 22u50 stopt de controle van de voorwaarde.

Indien u het licht 'Terras' ook wil *Uit* schakelen op het einduur 22u50 geef dan ook de eindactie in voor deze uitgang.

Wat gebeurt er?

Om 22u50 stopt de master om de voorwaarde te controleren. Indien het voor 22u50 niet donkerder is geworden dan waarde 50 zal het licht 'Terras' dus ook niet aan zijn gestuurd. Na 22u50 gaat de master ook geen sturing meer doen omdat op dat tijdstip de "eind" actie bereikt is en de programmatie stopt!

5 Tijds- en Lichtafhankelijke programmatie met controlefunctie

1. Vink het uur aan.
2. Klik vervolgens op de uren, nadien minuten om met behulp van de pijltjes het juiste tijdstip in te geven.
3. Vink de lichtconditie aan en stel de gewenste lichtwaarde in.
4. Geef het uur in tot wanneer de beide voorwaarden uur en lichtsterkte moeten gecontroleerd worden. Opgelet kan niet over middernacht lopen (max 23u55).
5. Selecteer nu eveneens of de controle permanent moet worden uitgevoerd of slechts eenmalig van zodra de beide voorwaarden voldaan zijn.

Vb: licht 'Terras' gaat *Aan ten vroegste vanaf 17u45* wanneer het *donkerder* wordt dan waarde 50 en het niet later is dan 22u50.

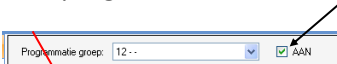
Om 22u50 zal het licht 'Terras' ook *sowieso Uit* worden gestuurd.

Wat gebeurt er?

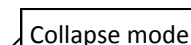
Om 17u45 start de programmatie. Vanaf dan gaat de master kijken of de 'licht'voorwaarde voldaan is. Pas wanneer de gemeten lichtsterkte lager is dan de ingestelde waarde is de start- voorwaarde volledig voldaan om de actie uit te voeren.

Om 22u50 stopt de master om deze voorwaarden te controleren. Indien het voor 22u50 niet donkerder is geworden dan waarde 50 zal het licht 'Terras' dus ook niet aan zijn gestuurd.

Na 22u50 gaat de master ook geen sturing meer doen omdat op dat tijdstip de "eind" actie bereikt is en de programmatie stopt!



Met deze programmatie zet ik de Actieve programma-
tie met naam Kerstboom Uit.

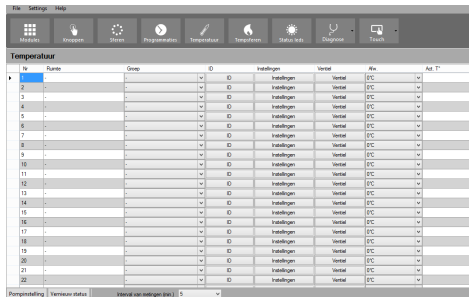
☒ ΔΔΔ

Zo blijft de Dobiss - gebruiker de controle houden over de ingestelde programmaties die steeds weer automatisch worden uitgevoerd.

Met een programmatie kan u ook van REGIME (temperatuur) veranderen. Zo kan u een ander temperatuur regime instellen voor uw periodes van afwezigheid, aanwezigheid, vakantie,...
Andermaal een optimalisatie!

TEMPERATUUR

Inscannen en benoemen van de temperatuur zones



ID	Naam	Group	ID	Instellingen	Verstel	Act.	Act. 2
1							
2							
3							
4							
5							
6							
7							
8							
9							
10							
11							
12							
13							
14							
15							
16							
17							
18							
19							
20							
21							
22							

Om te starten moeten alle aanwezige temperatuur sensoren één voor één worden 'in gescand'.

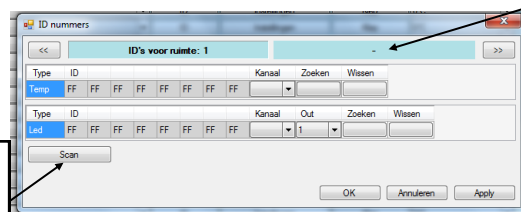
Zorg dat er telkens slechts 1 sensor tegelijkertijd op de bus van de digitale temperatuurlijn wordt geplaatst.

Doe dit door de 'jumper' op de sensor te sluiten.

Klik op het vakje 'ID' van de eerste sensor die u wil in scannen.

U krijgt dan onderstaande venster.

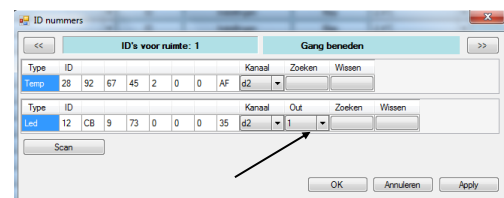
Klik 'Scan' om de ID van temperatuursensor en led in



Geef hier de naam voor de 'ruimte' waar deze temperatuur sensor is geplaatst.

De digitale ID van de temperatuursensor en led worden weergegeven. Voor de Led die de temperatuur sensor moet volgen moet u opgeven op welke positie die zal worden geplaatst. Out 1 of 2

U kan ook kiezen om geen led te koppelen.



Indien er meerdere (nog niet in gescande) temperatuur printjes tegelijk op de bus worden geplaatst zal u een foutmelding krijgen:

'teveel nieuwe id's gevonden'

Open desgevallend de 'jumper' op de printje(s) zodat er zeker maar 1 nieuwe ID kan gevonden worden.

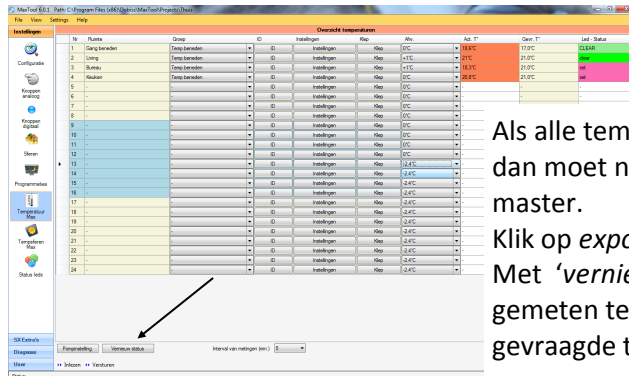
Eens de ID door de master Max200 is in gescand mag die op de BUS blijven staan. U moet de jumper dan zeker niet terug verwijderen!

Als u de scanning voor een ruimte wil herbeginnen en er reeds een ID gevonden werd kan u deze ID eerst 'resetten'.

Klik in het 1ste vakje van de ID en tik daar 'FF' in.

Doe dit voor de ID van de Temp en Led.

Klik vervolgens op OK en u kan de procedure herha-



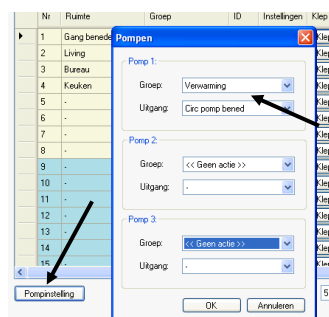
Als alle temperatuursensoren zijn benoemd en in gescand dan moet nog eerst al deze data verzonden worden naar de master.

Klik op *exporteren* onderaan rechts.

Met '*vernieuw status*' geven alle aanwezige sensoren hun gemeten temperatuur door. U ziet voor elke ruimte ook de gevraagde temperatuur op dat ogenblik.

clear → Led is uit, geen vraag naar verwarming
set → Led is aan; er is vraag naar verwarming

Pompcontact en Klep toekennen aan Temperatuurzone

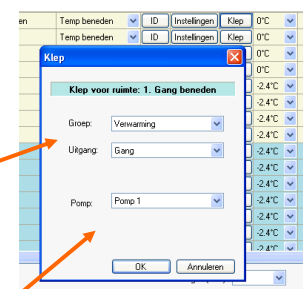


Klik op '*pompinstelling*' en geef aan welke uitgang de pomp zal aansturen. Mogelijk om 3 pompcontacten te beheren.

De uitgang(en) van de pomp werd reeds aangegeven bij het configureren van de uitgangen (zie 2.1 en 2.2 van deze handleiding)

Ken nu aan elke zone een '*klep*' toe. Dit is de uitgang die moet aangestuurd worden om het passende electro-ventiel te bekrachtigen. De uitgang(en) van het electro ventiel werd reeds aangegeven bij het configureren van de uitgangen (zie 2.1 en 2.2 van deze handleiding)

Ken bij deze ruimte ook toe welke pompcontact moet gebruikt worden.

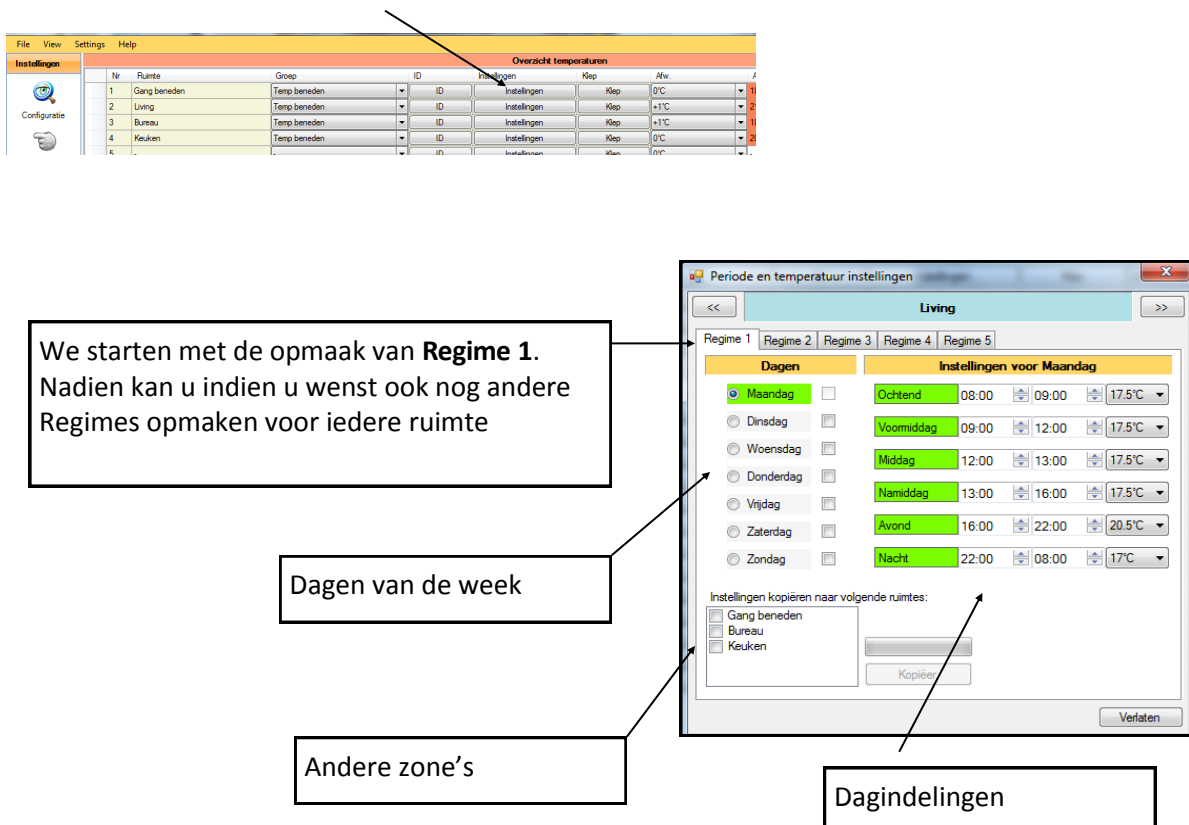


Opmaak van de agenda voor temperatuurbeheer

Met Dobiss temperatuurbeheer bedoelen we onder meer dat per zone's (ruimte), de gewenste temperaturen op de verschillende ogenblikken van de dag kunnen ingegeven worden. Uiteraard kunnen deze instellingen uniek per zone ingegeven worden en onafhankelijk van de andere zone's de verwarming 'aanspreken'. Van iedere aanwezige temperatuur sensor werd inmiddels de ID in gescand. Elke zone heeft een naam gekregen en u heeft elk zone een uitgang voor het electro ventiel en pompcontact toegekend.

Dan kan u uw gepersonaliseerde agenda voor temperatuurbeheer opmaken. Hiertoe moeten we dus voor elke zone een 'agenda' opmaken 'REGIME 1'. Voor elke zone wordt een dagindeling aangemaakt. Een dag bestaat in de Dobiss agenda uit 6 tijd-zones telkens met een begin- en einduur. Achter elke tijdzone geef je ook tevens de gewenste temperatuur in voor de desbetreffende ruimte.

Klik op 'Instellingen' om in de agenda voor de desbetreffende zone te komen



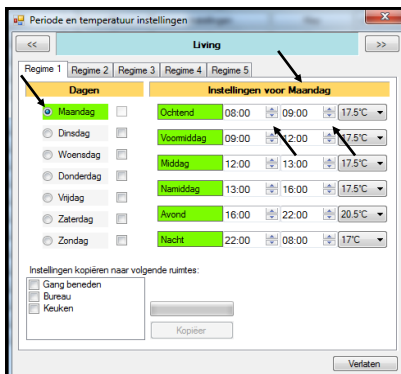
The image shows two screenshots from the Dobiss software. The top screenshot is a table titled 'Overzicht temperaturen' with columns: Nr, Ruimte, Groep, ID, Instellingen, Klep, and Afw. The bottom screenshot is a dialog box titled 'Periode en temperatuur instellingen' for the 'Living' zone. It shows a list of days of the week (Maandag, Dinsdag, Woensdag, Donderdag, Vrijdag, Zaterdag, Zondag) and a table of time periods (Ochtend, Voormiddag, Middag, Namiddag, Avond, Nacht) with their respective start and end times and temperatures. There are also checkboxes for 'Instellingen kopiëren naar volgende ruimtes:' (Gang beneden, Bureau, Keuken) and buttons for 'Kopieer' and 'Verlaten'.

We starten met de opmaak van **Regime 1**. Nadien kan u indien u wenst ook nog andere Regimes opmaken voor iedere ruimte

Dagen van de week

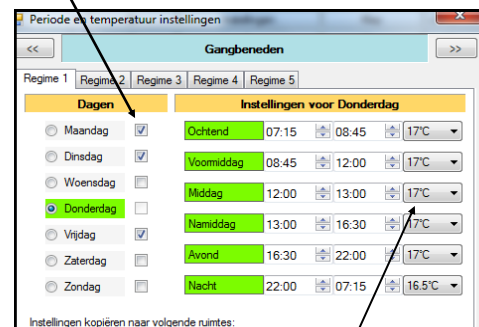
Andere zone's

Dagindelingen



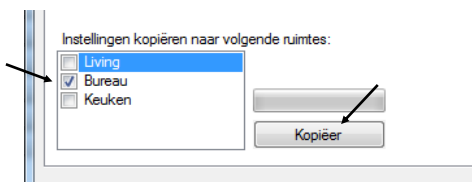
U kan naar believen het begin- en einduur van elke tijdzone aanpassen. Dit kan u doen voor iedere dag verschillend. Selecteer vooraan de dag van de week en pas vervolgens het tijdschema aan. Als u een gemaakt tijdschema wil 'hergebruiken' voor andere dagen zet dan een vinkje achter deze dagen (zie voorbeeld)

Instellingen van 'donderdag' worden overgenomen voor maandag, dinsdag en vrijdag.



Geef de temperatuur in per tijdzone

Herhaal deze procedure voor iedere zone en dit voor elke dag van de week.
Gebruik gerust de mogelijkheid om instellingen te kopiëren om het werk wat te verlichten!



Indien u de aangemaakte 'agenda' graag wil kopiëren voor een andere ruimte kan u een vinkje plaatsen voor de desbetreffende ruimte en klik op de knop 'Kopieer'. U kan dan nog steeds voor elke ruimte afzonderlijk de gewenste wijzigingen doorvoeren.

Al deze ingestelde temperaturen worden vanaf nu beschouwd als de "BASIS - instellingen" en worden bewaard onder het 'Regime 1'.

Als alle temperaturen en dagindelingen en zo meer zijn ingegeven klik dan onderaan op 'versturen' om de gegevens naar de Max200 te verzenden.

Enkel de gegevens van 'Regime 1' worden daarmee verzonden.

Opmaak van de agenda voor EXTRA REGIMES

U heeft de mogelijkheid nog 4 extra Regimes aan te maken.

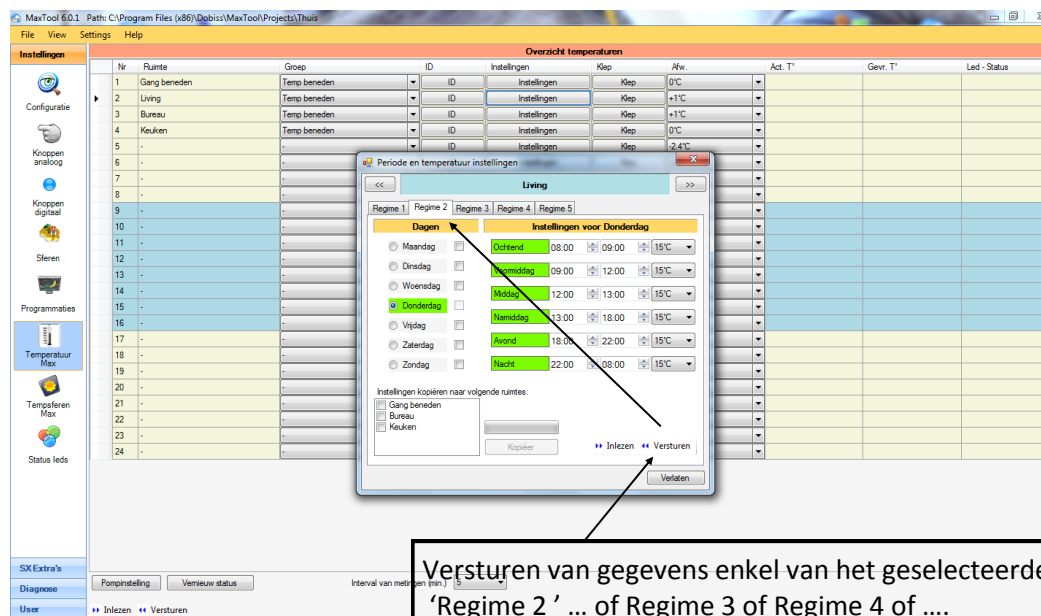
'Regime 2' - 'Regime 3' - 'Regime 4' en 'Regime 5' beschikken over identiek dezelfde mogelijkheden als Regime 1.

Voor elk Regime maakt u dan de gewenste dagindeling en bijhorende temperaturen aan voor iedere zone. Dit dus naar analogie als het basis regime 1.

(vb Regimes vakantie thuis, Regime afwezig, Regime Vroeg, Regime Late, Regime Nacht)

U kan van Regime veranderen via een daartoe ingestelde drukknop, via een programmatie, via een sfeer of dmv Mini-Touch bediening.

Op de Mini-Touch lay-out krijgt u ook de weergave van het actieve Regime.



Versturen van gegevens enkel van het geselecteerde 'Regime 2' ... of Regime 3 of Regime 4 of

Versturen van gegevens enkel van 'Regime 1'

TEMPSFEREN

Wanneer we snel een afwijking willen bekomen op de ingestelde temperaturen volgens de basis instellingen van de agenda kunnen we gebruik maken van Tempsferen.

Deze tempsferen kunnen aangemaakt worden volgens 2 verschillende principes.

1. Temperatuursfeer gebonden aan de tijdzone.

De nieuw gevraagde temperatuur zal worden aangehouden binnen de tijdzone waarin de sfeer werd opgeroepen. Als de tijdzone overgaat naar een volgende tijdzone dan wordt de temperatuursfeer automatisch stopgezet. Er zal terug gewerkt worden naar de temperatuur zoals ingesteld in de agenda.

2. Temperatuursfeer gebonden aan een zelf te bepalen aantal minuten

Bij dit soort temperatuursfeer stel je niet alleen een afwijking in op de temperatuur, maar geef je ook mee voor hoelang deze sfeer moet aangehouden worden. Deze sfeer kan lopen van minimaal 5minuten tot maximaal 1200minuten (of 20uur!). Na het verstrijken van deze tijd zal terug gewerkt worden naar de temperatuur zoals ingesteld in de agenda.

Aanmaken van Tempsferen

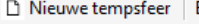
Klik op het icoon van **Tempsferen** om in het menu te komen waarin we maximaal tot 99 temperatuursferen kunnen aanmaken verdeeld onder maximaal 32 verschillende groepen.

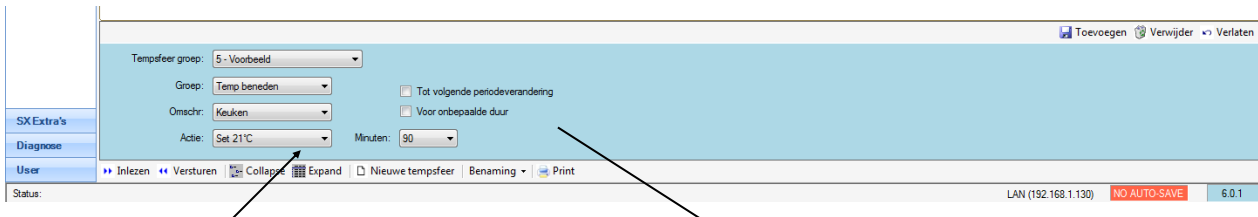
Zoals steeds kan een 'groep' meerdere tempsferen bevatten die u dan gezamenlijk kan Oproepen

Zoals steeds kan u een aantal benamingen aanmaken voor de '*groepen*' die u wil gebruiken om vervolgens de 'Tempsferen' in onder te brengen.

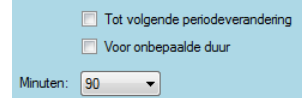
1. Klik **Namen bewerken**
2. Pas de namen aan of voeg namen van '*groepen*' toe
3. Verlaat het menu

U kan de groepen nu gebruiken bij het aanmaken van een tempsfeer actie.

Om een nieuwe Tempsfeer actie aan te maken klik op het  icoon
U krijgt vervolgens onderstaand menu en kan heel logisch de gewenste gegevens invullen.



Geef de gewenste temperatuur in die u wil bekomen voor de geselecteerde zone



Voor iedere Tempsfeer kan u kiezen of de tempsfeer voor een bepaalde duur (= keuze gaande van 5 minuten tot maximaal 1200min) of voor de ganse tijdsperiode actief blijft.

Tot volgende periodeverandering

Bij deze keuze zal de gevraagde temperatuur aangehouden worden gedurende de volledig tijdsperiode waarin de Tempsfeer werd opgeroepen. Pas bij het overgaan naar een volgende tijdsperiode voor de desbetreffende zone zal de Tempsfeer spontaan stoppen en hernemen de instellingen van het lopende Regime.

Vb: U roept de Tempsfeer op op een tijdstip vallende binnen de tijdsperiode 'voormiddag'. Wanneer de tijdsperiode 'Middag' gestart wordt, en dus de tijdsperiode 'Voormiddag' is beëindigd, zal terug naar de gewone temperatuur volgens de agenda gewerkt worden.

Voor onbepaalde duur

Bij deze keuze zal de gevraagde temperatuur aangehouden worden gedurende de tijd die u meegegeven hebt in het keuze menu (Timer). Tijd is vrij instelbaar tussen minimaal 5 minuten en maximaal 1200minuten.

Na afloop van de ingegeven 'timer' zal de Tempsfeer spontaan stoppen en hernemen de instellingen van het lopende Regime en tijdsperiode.

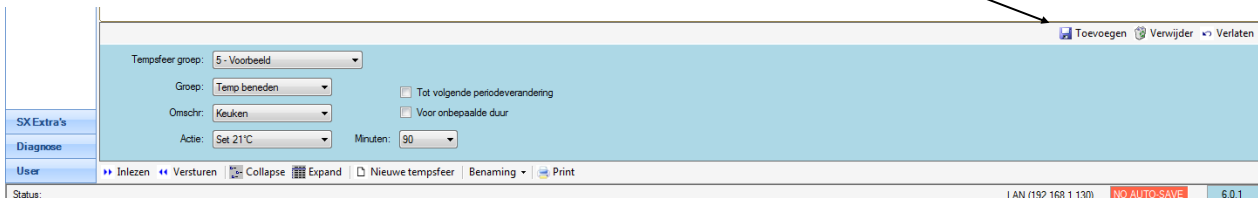
Tempsferen kunnen toegekend worden aan digitale drukknoppen. Een Tempsfeer kan als Toggle functie opgeroepen worden. Dus als een AAN/UIT bediening (lees actief / passief).

Dit maakt dat u heel eenvoudig en snel de afwijking kan oproepen, maar even snel ook de Tempsfeer weer kan ongedaan maken.

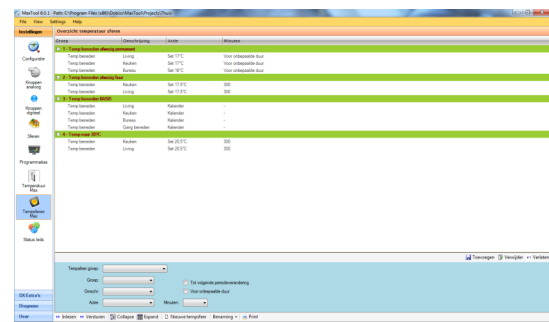
Kan ook werken als 2de functie op een drukknop. Zo kan niet per vergissing de verwarming gemanipuleerd worden.

Hieronder een voorbeeld van een Tempsfeer om voor zone: Keuken de temperatuur naar 21°C te brengen en dit aan te houden voor 90 minuten.

Als u de instellingen heeft gedaan klik dan tot slot op 'Toevoegen'.



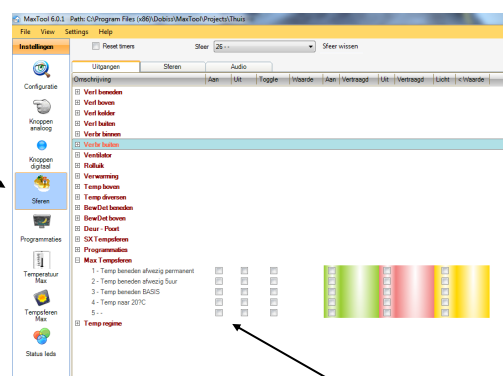
U krijgt dan een overzicht van alle aangemaakte Tempsferen volgens hun indeling in de groepen



Om een Tempsfeer te wissen/verwijderen. Klik in de te wissen Tempsfeer het icoon 'Verwijder' en de Tempsfeer zal uit de desbetreffende groep verdwijnen. De andere eventueel bestaande Tempsferen in dezelfde groep blijven behouden.

Temperatuursferen (groepen) kunnen ook in de gewone sferen worden geïntegreerd. In de rubriek sferen zullen nu ook alle aangemaakte 'groepen' van de Max Tempsferen weergegeven worden.

Rubriek Sferen



Alle aangemaakte groepen van de Tempsferen worden weergegeven. U hebt de keuze tussen: Aan / Uit / of Toggle

AUDIO

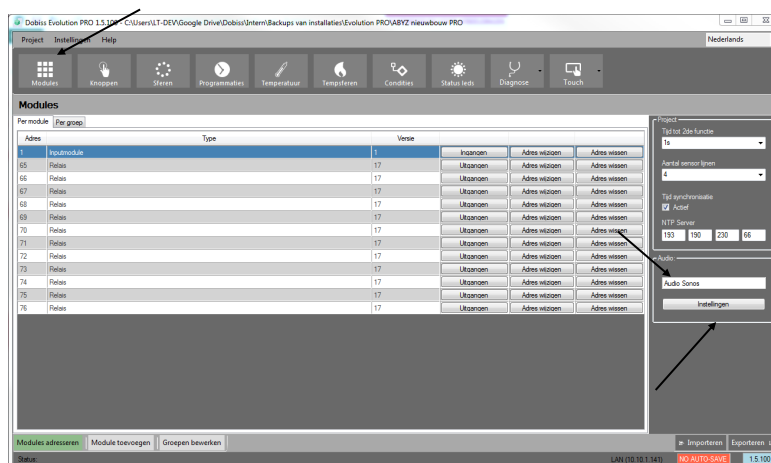
De Max200 heeft afhankelijk van het type de mogelijkheid om rechtstreeks via de seriële poort (RS232) een audio versterker aan te sturen (ArtSound) ofwel via de webserver te koppelen op een IP gebaseerd systeem (Apart en Sonos).

De diverse functies kunnen dan ook via drukknoppen naar keuze of vanuit sferen worden aangesproken.

Om te starten zal u via de Maxtool moeten aangeven dat u audio integratie wenst.

1. Ga naar het onderdeel **Modules**
2. Selecteer uw audiosysteem in de keuzelijst in de rechterbalk
3. Klik op de knop **Instellingen** die eronder verschijnt om de zones en bronnen te benoemen

Afhankelijk van het audiosysteem zal ook de firmware in de Master en eventueel de licentie in de webserver moeten aangepast worden!



Configuratie van bronnen en zones

Sonos

Omschrijving ruimtes		Omschrijving Bronnen	
Nr	Omschrijving	Nr	Omschrijving
1	Wit	Source 1	Studio Brussel
2	Zwart	Source 2	Radio 1
3	-	Source 3	Radio 2
4	-	Source 4	Q-Music
5	-	Source 5	Nostalgie
6	-	Source 6	MNM
7	-	Source 7	-
8	-	Source 8	-
9	-	Source 9	-

Omschrijving ruimtes

Geef hier de namen in van de verschillende zones.

> Indien je een stereozone gebruikt bij de APART8.8, moet je de naam invullen op de oneven lijn en de even lijn blanco laten!

Omschrijving Bronnen

Geef de namen in van de Bronnen afhankelijk van het type versterker.

> Art2.4: Source 1 is steeds TUNER

> Apart8.8: Geef de namen van externe bronnen 1-4 en de ingestelde FM presets in dezelfde volgorde in als bij de configuratie van uw APART toestel

> Sonos: Geef de namen van de Sonos favorieten exact hetzelfde in als in de Sonos app (volgorde is onbelangrijk)

Presets Source 1

Enkel voor Art2.4: geef hier de FM presets in.

Natuurlijk moeten eerst de radiostations in de versterker worden opgeslagen. Anders kan u niet weten wat in bovenstaande moet ingevuld worden! Raadpleeg hiertoe de handleiding van uw audio apparaat.

Wanneer deze configuratie voltooid is dan zal de 'groep' Audio vanaf nu ook toegankelijk worden in de rubriek drukknoppen (analoog en digitaal) en in de rubriek sferen.

Vanaf nu kan u dus ook de Audio functies instellen achter drukknoppen of mee integreren in sferen. De eenvoudigste manier om de audio te bedienen is natuurlijk via de touch lay-out.

U krijgt permanent de status 'on/off' + het volume weergegeven. U kan desgewenst het volume aanpassen nog vorens u de zone activeert.

U kan dan ook een bronkeuze maken en het gewenste volume instellen.

WEBSERVER

Webserver configureren en instellen in software

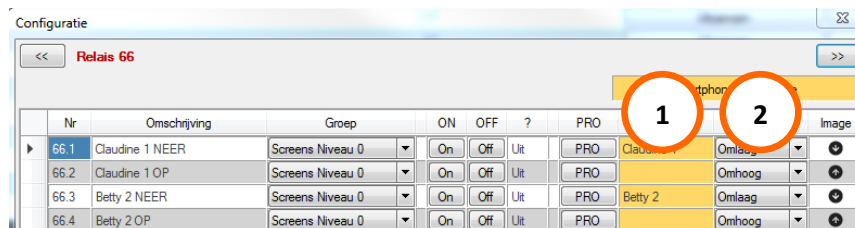
Alvorens u van start kan gaan met de configuratie en activering van de Dobiss webserver moet eerst de Webserver zelf worden ingesteld. Hiertoe dient door de installateur de nodige instellingen gedaan te worden.

Zorg dat u het IP adres of DynDNS naam kent om naar de Webserver te surfen. Vraag uw installateur een username en paswoord.

De handleiding voor het instellen van de webserver is beschikbaar in de software.

Bij aanvang van de configuratie (deel 2.1 en 2.2) wordt elke module apart geconfigureerd. Iedere uitgang krijgt een naam (*omschrijving*) en wordt toegewezen aan een 'groep'; In het rechter deel van dit configuratie menu staan voor iedere uitgang nog een aantal parameters die u kan bewerken voor de smartphone bediening.
(zie deel 2.1 en 2.2 van deze handleiding)

Standaard zal elke uitgang met zijn omschrijving (zoals opgegeven in de config van de module) en het icoon van een 'lamp' worden overgenomen in de Smartphone bediening. Indien u wil kan u hier voor iedere uitgang een paar wijzigingen aanbrengen.



1. Voor vergrendelde uitgangen kan u de naam die op de Smartphone zal verschijnen wijzigen. Elders in de Maxtool blijft de naam ongewijzigd.
2. U kan voor iedere uitgang het symbool dat zal weergegeven worden op de Smartphone kiezen

Wanneer u wijzigingen heeft aangebracht, denk er dan aan deze aanpassingen ook naar de webserver door te sturen.

Klik in het hoofdscherm op **Project** en vervolgens op **Update webserver**. Doorloop dan de 5 stappen voor het updaten van uw webserver:

1. IP adres van de webserver invullen
2. De groepen en uitgangen rangschikken (en eventueel verbergen)
3. De sferen en programmaties rangschikken (en eventueel verbergen)
4. De temperatuurzones rangschikken (en eventueel verbergen)
5. De audiozones rangschikken (en eventueel verbergen)

INPUTMODULE

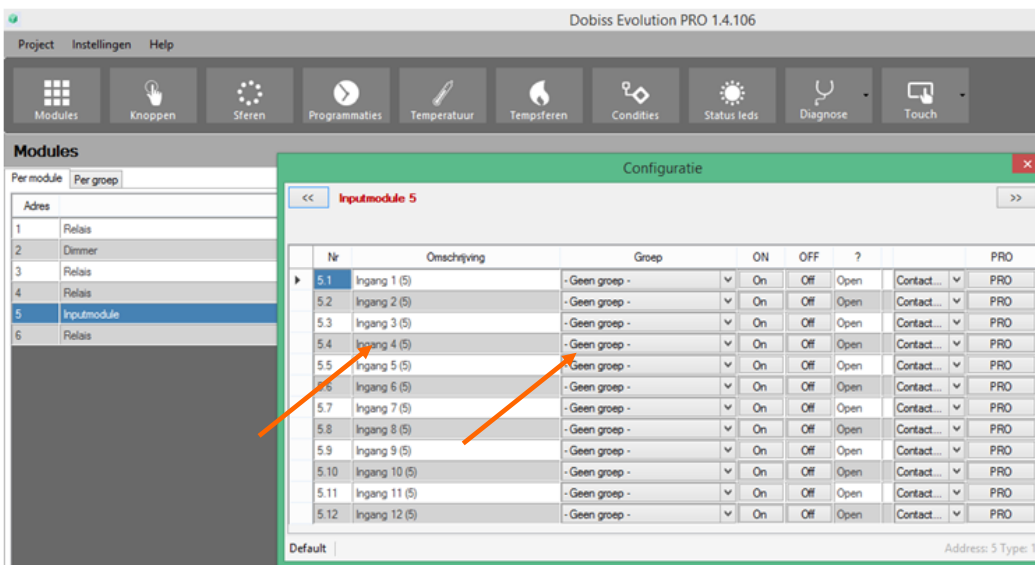
De inputmodule beschikt over 12 ingangen.

De eerste 8 ingangen zijn naar keuze in te stellen als contact on/off of als 0-10V.

De laatste 4 ingangen – van input 9 tot 12- zullen steeds als contact ingang werken.

Adresseren

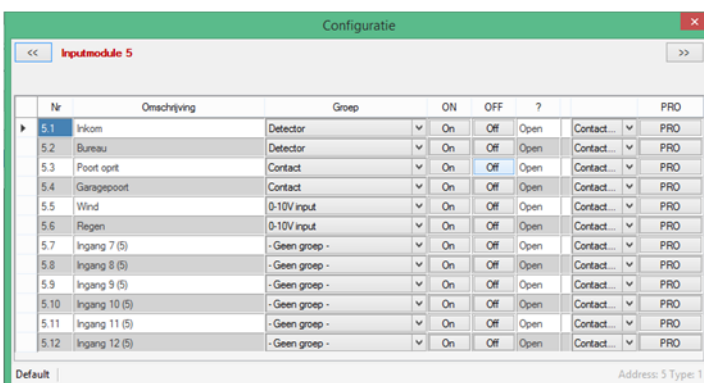
De Inputmodule moet net zoals alle andere modules, die verbonden zijn op de CAN-bus, eerst geadresseerd worden. De Inputmodule zal zo ook weergegeven worden in het overzicht van alle modules.



Benoemen van de ingangen

Klik in de regel van de Inputmodule op 'Ingangen'. Naar analogie als de andere modules kunnen alle aangesloten detectoren/sensoren benoemd worden. Ken elke ingang ook toe aan een groep. Maak eventueel een extra groep(en) aan om de verschillende ingangen onder te brengen.

Als u de groepen en inputs ook via de webserver wil bekijken en bedienen, denk er dan aan de database na afloop ook te synchroniseren (Project/update webserver).



Geef elke input een naam en ken deze toe aan een groep.

Selecteer ook het **type** van de input.

Contact : status open / dicht

0-10V : spanningsmeting komende van analoge sensoren zoals windmeter, vochtigheidsmeter, regen,...

Status: percentage wordt weergegeven tussen 0% en 100%

Status van een contact

Status van een 0-10V input

Selecteer het TYPE input

?		PRO
Open	Contact...	PRO
Open	Contact...	PRO
Open	Contact...	PRO
Open	Contact...	PRO
0 %	0-10V input	PRO
0 %	0-10V input	PRO
Open	Contact...	PRO
Open	Contact...	PRO

Configuratie									
Inputmodule 5									
Nr	Omschrijving	Groep	ON	OFF	?				PRO
5.1	Inkom	Detector	On	Off	Geslot...	Contact...			PRO
5.2	Bureau	Detector	On	Off	Open	Contact...			PRO
5.3	Poort oprit	Contact	On	Off	Geslot...	Contact...			PRO
5.4	Garagepoort	Contact	On	Off	Open	Contact...			PRO
5.5	Regen	0-10V input	On	Off	100 %	0-10V inp...			PRO
5.6	Wind	- Geen groep -	On	Off	69 %	0-10V l...			PRO
5.7	Ingang 7 (5)	- Geen groep -	On	Off	Open	Contact...			PRO
5.8	Ingang 8 (5)	- Geen groep -	On	Off	Open	Contact...			PRO
5.9	Ingang 9 (5)	- Geen groep -	On	Off	Open	Contact...			PRO
5.10	Ingang 10 (5)	- Geen groep -	On	Off	Open	Contact...			PRO
5.11	Ingang 11 (5)	- Geen groep -	On	Off	Open	Contact...			PRO
5.12	Ingang 12 (5)	- Geen groep -	On	Off	Open	Contact...			PRO

De status van elke input wordt om de 5 seconden geüpdatet in het overzicht zoals hiernaast weergegeven.

Instellen van een functie voor een input

Klik naast de ingang naar keuze op de knop **PRO**.

Afhankelijk van het type ingang (contact of 0-10V) zijn er verschillende mogelijkheden om een specifieke acties in te stellen.

Contact

Actie bij openen contact

Selecteer een functie naar keuze. Instelling en mogelijkheden zijn identiek aan de instellingen van een drukknop.

Deze functie zal uitgevoerd worden telkens het **contact geopend** wordt, en de ingestelde voorwaarden (lichtsterkte/conditie) voldaan zijn.

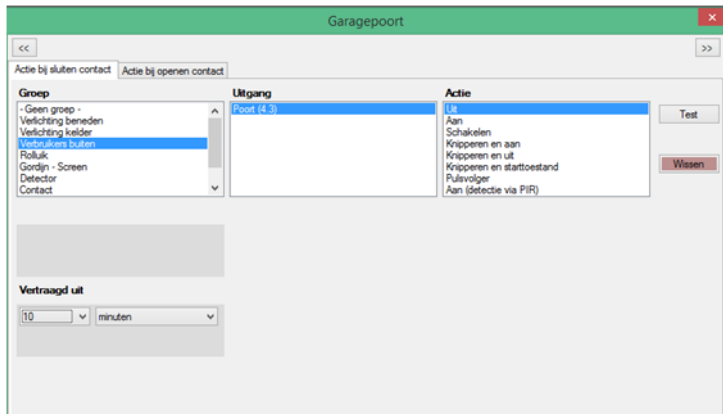
Garagepoort		
Actie bij sluiten contact Actie bij openen contact		
Groep - Geen groep - Verlichting beneden Verlichting boven Verbruikers buiten Rolruk Gordijn - Screen Detector Contact	Uitgang Garage (3.1)	Actie Uit Aan Schakelen Knipperen en aan Knipperen en uit Knipperen en starttoestand Pulpvolger Aan (selectie via PIR)
Vertraagd aan 0 seconden	Lichtsterkte <input checked="" type="checkbox"/> < 25 %	
Vertraagd uit 0 seconden	Conditie <input type="checkbox"/>	

Een voorwaarde *Lichtsterkte* of een vooraf aangemaakte *Conditie* (zie luik Conditie) kan naar keuze gekoppeld worden om te bepalen of de actie al dan niet moet worden uitgevoerd.

Actie sluiten contact

Selecteer een functie naar keuze. Instelling en mogelijkheden zijn identiek aan de instellingen van een drukknop.

Deze functie zal uitgevoerd worden telkens het **contact gesloten** wordt, en de ingestelde voorwaarden (lichtsterkte/conditie) voldaan zijn.



Een voorwaarde *Lichtsterkte* of een vooraf aangemaakte *Conditie* (zie luik Conditie) kan naar keuze gekoppeld worden om te bepalen of de actie al dan niet moet worden uitgevoerd.

Met de on/off knoppen naast ieder ingang kan iedere input individueel geactiveerd of gedeactiveerd worden binnen de Dobiss installatie. Bij deactiveren van de input zullen de gegevens van de desbetreffende input niet meer gebruikt kunnen worden voor een eventuele sturing.

0-10V ingang

Doordat per 0-10V ingang verschillende waardes kunnen gemeten worden gaande van 0% tot 100% is het in de software mogelijk om op 10 verschillende meetpunten een actie naar keuze in te geven.

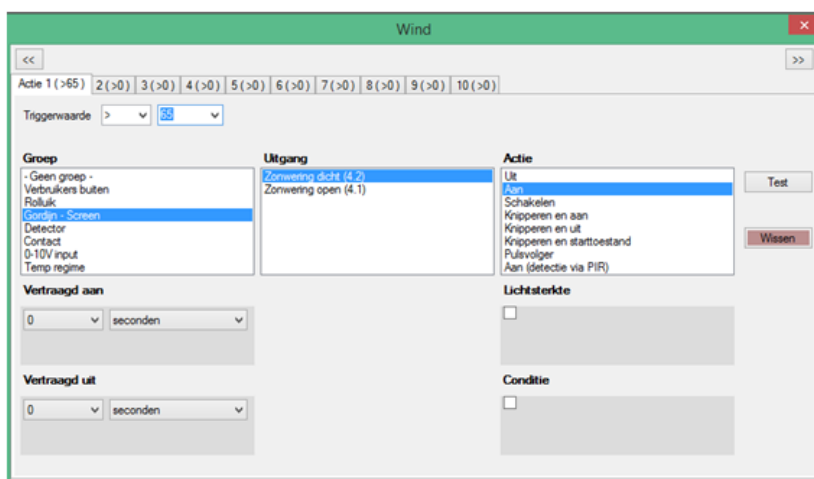
Stel de **triggerwaarde** in en selecteer teken **>** of **<** of **=**

U leest dit als een voorwaarde

Als de gemeten waarde **>** (groter) is dan de Triggerwaarde (X%) dan Actie

Als de gemeten waarde **<** (kleiner) is dan de Triggerwaarde (X%) dan Actie

Als de gemeten waarde **=** (gelijk) is aan de Triggerwaarde dan Actie

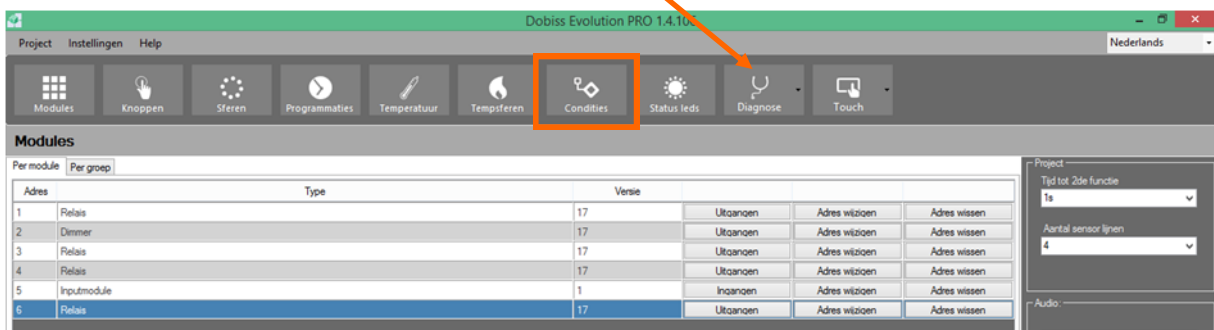


Voor een 0-10V ingang kunnen op meerdere verschillende triggerwaarde acties worden ingegeven.

Je kan tot 10 acties ingeven op verschillende triggerwaarden.

CONDITIES (LOGISCHE FUNCTIES)

Vanaf de Dobiss Evolution PRO versie 1.5.X is een volledig item Condities aan de software toegevoegd. De firmware versie in de Max200PRO moet minimaal versie 8.0 zijn. Deze info kan je terugvinden onder het item 'Diagnose'.



Het opmaken van een 'Conditie' (of voorwaarde) staat, in eerste instantie, los van een specifieke actie of functie.

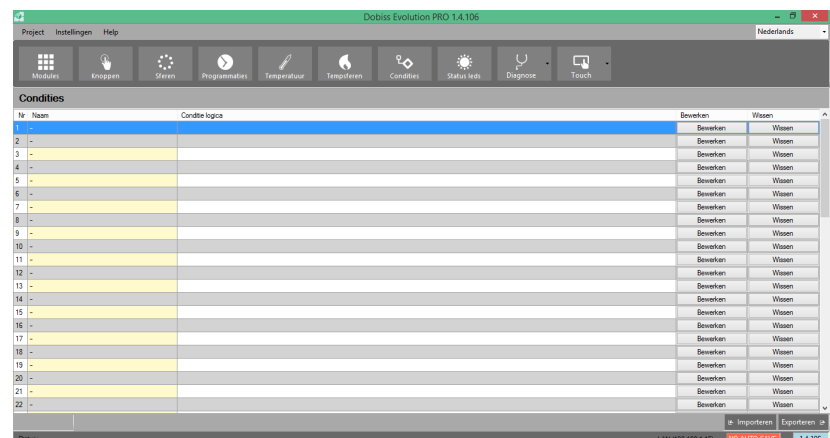
Het is de bedoeling de conditie eerst op te maken en deze dan te gebruiken of te koppelen voor één of meerdere sturingen.

Condities kunnen gekoppeld worden aan een drukknop bediening, in een sfeer of gebruikt worden in de rubriek programmatie.

Indien de voorwaarde voldaan is Actie uitvoeren, indien de voorwaarden niet voldaan is geen actie. In een sfeer is het mogelijk verschillende voorwaarde/condities te koppelen aan eenzelfde lichtpunt of uitgang. Afhankelijk van de voorwaarde die voldaan is zal de daaraan gekoppelde specifieke actie uitgevoerd worden.

Deze toepassing komt voorla voor bij dimbare lichtpunten. Afhankelijk van de voorwaarde zal het licht in de gewenste dimstand aangeschakeld worden.

Klik op het item condities.
Je kan naar keuze in een totaal 64 verschillende logische functies of voorwaarden opstellen



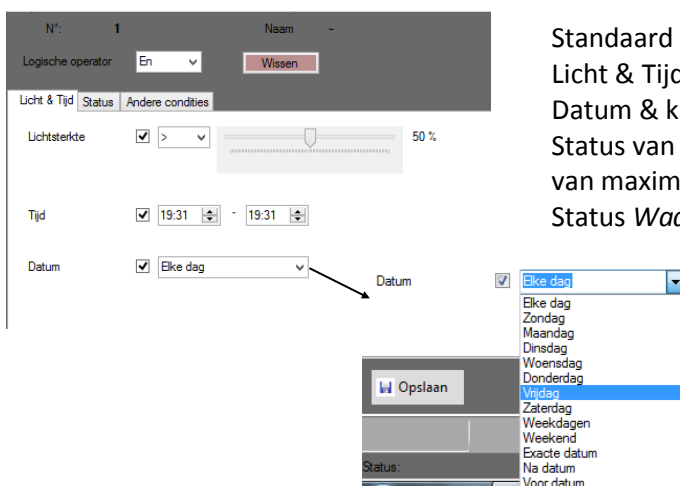
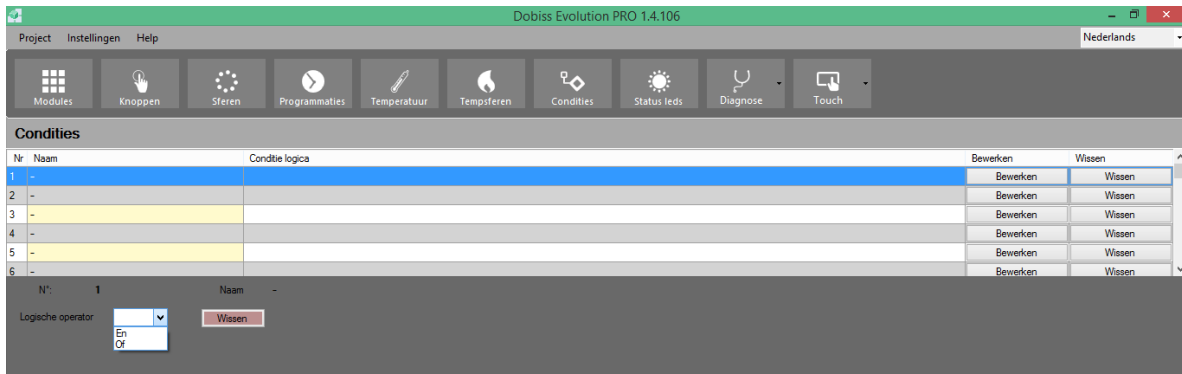
Condities aanmaken of bewerken

Kies de operator. Binnen eenzelfde conditie werken we steeds met dezelfde operator.

EN → wanneer meerdere parameters moeten voldaan zijn

OF → wanneer minstens 1 van de ingestelde parameters moet voldaan zijn

Indien u toch een voorwaarde met de operator EN en OF wil aanmaken dan kunnen meerdere condities gecombineerd worden. Zo kunnen tot maximaal 3 condities als 1 worden samengevoegd.



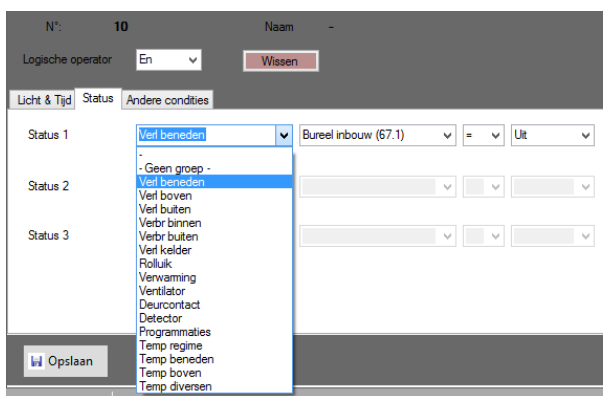
Standaard zijn volgende parameters beschikbaar:

Licht & Tijd

Datum & kalender... en vele variëte daarop

Status van een uitgang of temperatuurmeting (status van maximaal 3 uitgangen of T° per conditie)

Status *Waar/Onwaar* van een andere conditie



Status van een of andere uitgang of temperatuur.

In geval u ook over een inputmodule beschikt kan u hier ook de status van de input contacten of analoge ingangen selecteren.

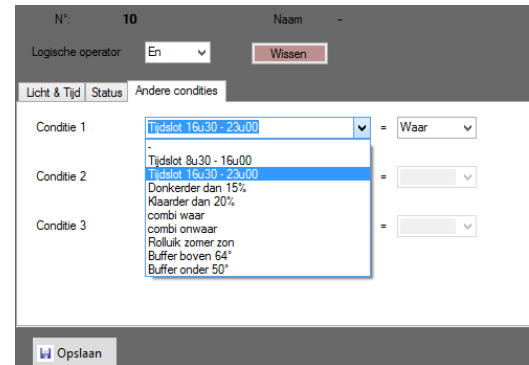
Alle groepen zijn beschikbaar.

Gebruik de tekens < of = of > om de conditie op te maken.

Meerdere condities kunnen samengevoegd worden tot 1 nieuwe conditie.

Zo kunnen extra veel parameters samen genomen worden om de gewenste voorwaarden te bekomen.

Zo kunnen de status van 9 uitgangen of inputs gecontroleerd worden alvorens een actie al dan niet uit te voeren.



Klik na het aanmaken van de condities op exporteren om alles naar de master Max200 te verzenden.

Pas vanaf dan kunnen de condities ook effectief gebruikt worden in de verschillende rubrieken. Eenzelfde conditie kan meermaals gebruikt worden.